Machine Translated by Google

Raymarine®

LIGHTHOUSE SPORT

verzia 3.9xx

Pokročilé pokyny na obsluhu

Angličtina (en-US)
Dátum: 04-2019
Číslo dokumentu: 81388-2
© 2019 Raymarine UK Limited

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Oznámenie o ochranných známkach a patentoch

Raymarine, Tacktick, Clear Pulse, Truzoom a SeaTalk sú registrované , SeaTalk hs , SeaTalkng a Micronet sú registrované alebo ochranné známky spoločnosti Raymarine Belgium.

FLIR, LightHouse, DownVision, SideVision, RealVision, HyperVision, Dragonfly, Element, Quantum, Axiom, Instalert, Infrared Everywhere, The World's Sixth Sense a ClearCruise sú registrované alebo nárokované ochranné známky spoločnosti FLIR Systems, Inc.

Všetky ostatné ochranné známky, obchodné názvy alebo názvy spoločností uvedené v tomto dokumente slúžia len na identifikáciu a sú majetkom ich príslušných vlastníkov.

Tento produkt je chránený patentmi, dizajnovými patentmi, patentmi v štádiu schvaľovania alebo dizajnovými patentmi v štádiu schvaľovania.

Vyhlásenie o primeranom použití

Pre vlastnú potrebu si môžete vytlačiť maximálne tri kópie tejto príručky. Nesmiete vytvárať žiadne ďalšie kópie ani ju distribuovať či používať iným spôsobom, okrem iného vrátane komerčného využitia príručky alebo jej poskytovania či predaja tretím stranám.

Aktualizácie softvéru

Najnovšie verzie softvéru pre váš produkt nájdete na webovej stránke Raymarine. www.raymarine.com/software

Dokumentácia k produktu

Najnovšie verzie všetkých anglických a preložených dokumentov sú k dispozícii na stiahnutie vo formáte PDF z webovej stránky: www.raymarine.com/manuals.
Skontrolujte si webovú stránku, aby ste sa uistili, že máte najnovšiu dokumentáciu.

Autorské práva k publikácii

Copyright ©2019 Raymarine UK Ltd. Všetky práva vyhradené.

Angličtina (en-US)
Číslo dokumentu: 81388-2
AB;16291;30.04.2019 13:37:59

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Obsah

Kapitola 1 Dôležité informácie..... 9 Vyhlásenia o vylúčení zodpovednosti 9

Licenčné zmluvy na open source ..... 9 Registrácia záruky ..... 9 Technická presnosť 10

Kapitola 2 Informácie o dokumentoch a produktoch.....11

2.1 Dokumentácia k produktu..... 12

Použiteľná verzia softvéru 12

Kompatibilné displeje ..... 12 Používateľské príručky Tlačiareň 13

Kapitola 3 Všeobecné informácie.....15

3.1 Konvencie dokumentu 16

3.2 Dátové schránky 17

Úprava dátových schránok 17

Dátové položky..... 18

3.3 Typy ponúk..... 21

Ovládacie prvky a nastavenia..... 22

Kapitola 4 Nastavenie..... 23

4.1 Ovládacie prvky displeja 24

Zapínanie a vypínanie na ističi..... 25 Prepínanie aktívnej aplikácie..... 25 4.2 Začíname..... 26

Sprievodca spustením..... 26

Potvrdenie o obmedzení používania pri prvom zapnutí 26

Konfigurácia nastavení prevodníka 26

Identifikácia motorov .....27 Vykonanie nastavení alebo obnovenie továrenských nastavení.....27 Import používateľských údajov..... 28

4.3 Skratky..... 29

Vytvorenie snímky obrazovky ..... 29 Nastavenie jasu ..... 29 Zmena farebnej témy displeja 30

Zapnutie a vypnutie sonarového pingu ..... 30 4.4 Kompatibilita pamäťových kariet 31

Vybratie karty MicroSD z adaptéra 31

Vloženie karty MicroSD 32

Vybratie karty MicroSD .....32 4.5 Aktualizácie softvéru 33

Identifikácia variantu displeja a verzie softvéru.....33

Machine Translated by Google

Identifikácia pripojených produktov 33
Aktualizácia softvéru displeja pomocou pamäťovej karty.....34
Aktualizácia softvéru pomocou internetového pripojenia.....35 4.6 Import a export používateľských údajov..... 37
Ukladanie používateľských údajov 37
Import používateľských údajov..... 37 4.7 Snímač smeru EV-1..... 38
Manuálne nastavenie snímača smeru EV-1 38
Reštartovanie kalibrácie 38
Uzamknutie kalibrácie kompasu .....39 4.8 Viaceré zdroje údajov (MDS) 40
Menu Zdroje údajov..... 40
Manuálne priradenie zdroja údajov..... 40
Kapitola 5 Domovská obrazovka 43
5.1 Prehľad domovskej obrazovky 44
Prijatie obmedzení používania 45
Dostupné aplikácie 45
Priradenie stránok aplikácií k tlačidlám Rýchle spustenie 45
5.2 Prispôsobenie stránok aplikácií ..... 47 5.3 Vytvorenie novej stránky aplikácie ..... 48 5.4 Satelitná navigácia / určovanie polohy 49
Stav GPS/GNSS.....49
Nastavenia GPS / GNSS..... 50
5.5 Stavová oblasť 51
Ikony v stavovej oblasti 51
5.6 Časovač..... 51
Používanie odpočítavania času..... 51
Používanie časovača nahor 52
5.7 Alarmy 53
Potvrdzovanie alarmov .....53 5.8 Menu nastavení 55
Výber jazyka zobrazenia..... 55
Detaily lode 56
Merné jednotky..... 56
Kapitola 6 Body trasy, trasy a trasy ..... 59 6.1 Body trasy..... 60
Umiestnenie bodu trasy (rýchla metóda) 60
Umiestnenie trasového bodu na mieste vášho plavidla..... 60
Umiestnenie trasového bodu (podrobný postup) 61
Presunutie bodu trasy..... 61 Správa bodov trasy..... 62

Machine Translated by Google

6.2 Trasy..... 67

Vytvorenie trasy.....67 Automatické navigovanie..... 68 Správa trasy 69

6.3 Trate 71

Vytvorenie trasy .....71 Prevod trasy na trasu 71

Správa trás.....72 6.4 Import a export používateľských údajov..... 74

Ukladanie používateľských údajov 74

Importovanie používateľských údajov..... 74

Kapitola 7 Aplikácia Chart..... 75 7.1 Prehľad aplikácie Chart 76

Ovládacie prvky aplikácie graf ..... 77 Výber karty grafu 78

Režimy grafu 78

Pohľad a pohyb.....79

Podpora systému automatickej identifikácie (AIS)..... 80

Detaily plavidla.....84

Zobrazenie informácií o objekte..... 85 7.2 Navigácia 86

Navigácia k bodu trasy alebo bodu záujmu..... 86 Reštartovanie chyby krížovej trasy (XTE) .....87 Sledovanie trasy .....87 Vytvorenie trasy 88

7.3 Nájsť najbližšie 89

Vyhľadávanie pomocou funkcie nájsť najbližšie ..... 90 7.4 RealBathy™..... 91

Nastavenie a vytvorenie kontúr RealBathy 91

7.5 Režim prílivu a odlivu 93

Používanie ovládacích prvkov animácie 93

Výber dátumu pre animácie prílivu a odlivu 94

Informácie o staniciach na meranie prílivu a odlivu 94

Informácie o aktuálnej stanici 96

Zobrazenie grafov prílivu a odlivu alebo prúdov .....97 7.6 Menu nastavení mapy 98

7.7 SonarChart™ Live.....102

Povolenie funkcie SonarChart Live 102

Kapitola 8 Aplikácia Fishfinder .....103 8.1 Prehľad aplikácie Fishfinder.....104

Machine Translated by Google

Kanály Fishfinderu — displeje Element™ HV 105

Kanály Fishfinderu — displeje Element™ S..... 105 Otvorenie aplikácie

Fishfinder..... 105 Ovládacie prvky aplikácie

Fishfinder..... 106

8.2 Posun sonaru späť.....109

Prehrávanie histórie sonaru..... 109 8.3 Ovládanie citlivosti sonaru

Fishfinder .....110 8.4 Konfigurácia nastavení

prevodníka .....111 8.5 Ponuka nastavení sonaru

Fishfinder.....112

Kapitola 9 Aplikácia Dashboard (Riadiaci panel)..... 119 9.1 Prehľad aplikácie

Dashboard (Riadiaci panel).....120

Navigačné a plachetné číselníky ..... 120 Prepínanie dátových

stránok ..... 121 Skrytie a zobrazenie dátových

stránok ..... 122 Prispôsobenie existujúcich dátových

stránok..... 122

Dátové položky..... 123

Ponuka nastavení aplikácie Dashboard (Ovládací panel)..... 125

Kapitola 10 Riešenie problémov .....129 10.1 Riešenie

problémov .....130 10.2 Riešenie problémov pri

zapnutí 131

Vykonanie resetovania pri zapnutí ..... 131 10.3 Riešenie problémov s GPS /

GNSS ..... 133 10.4 Riešenie problémov so

sonarom ..... 134 10.5 Riešenie problémov s Wi-

Fi 136

Kapitola 11 Technická podpora .....139 11.1 Podpora a servis produktov

Raymarine.....140

Identifikácia variantu displeja a verzie softvéru..... 141

Zobrazenie informácií o produkte ..... 141 11.2 Vzdelávacie

zdroje 144

Dodatok A PGN siete NMEA 2000 145

Dodatok B História zmien dokumentov.....147

Machine Translated by Google

Upozornenie: Inštalácia a prevádzka produktu • Tento produkt musí byť nainštalovaný a prevádzkovaný v súlade s poskytnutými pokynmi. Nedodržanie týchto pokynov môže viesť k zraneniu osôb, poškodeniu plavidla a/alebo k nízkemu výkonu produktu.

• Raymarine odporúča certifikovanú inštaláciu autorizovaným inštalatérom Raymarine. Certifikovaná inštalácia oprávňuje na rozšírené záručné výhody produktu. Ďalšie podrobnosti získate od predajcu Raymarine a pozrite si samostatný záručný dokument, ktorý je súčasťou balenia vášho produktu.

Upozornenie: Zaistite bezpečnú navigáciu

Tento produkt je určený len ako pomôcka pri navigácii a nikdy sa nesmie používať namiesto zdravého navigačného úsudku. Iba oficiálne vládne mapy a oznámenia pre námorníkov obsahujú všetky aktuálne informácie potrebné pre bezpečnú navigáciu a kapitán je zodpovedný za ich rozumné používanie. Je zodpovednosťou používateľa používať oficiálne vládne mapy, oznámenia pre námorníkov, byť opatrný a mať správne navigačné zručnosti pri obsluhe tohto alebo akéhokoľvek iného produktu Raymarine.

Upozornenie: Prevádzka sonaru • NIKDY nepoužívajte sonar, keď je prevodník mimo vody. • NIKDY sa nedotýkajte čelnej strany prevodníka, keď je sonar zapnutý. • VYPNITE sonar, ak sa potápači pravdepodobne nachádzajú do vzdialenosti 7,6 m (25 stôp) od prevodník.

Vyhlásenia o vylúčení zodpovednosti

Spoločnosť Raymarine nezaručuje, že tento produkt je bezchybný alebo že je kompatibilný s produktmi vyrobenými inou osobou alebo subjektom ako spoločnosťou Raymarine.

Tento produkt používa digitálne mapové údaje a elektronické informácie z globálnych navigačných satelitných systémov (GNSS), ktoré môžu obsahovať chyby. Spoločnosť Raymarine nezaručuje presnosť takýchto informácií a upozorňujeme vás, že chyby v takýchto informáciách môžu spôsobiť poruchu produktu.
Spoločnosť Raymarine nezodpovedá za škody alebo zranenia spôsobené vaším používaním alebo neschopnosťou používať produkt, interakciou produktu s produktmi vyrobenými inými spoločnosťami alebo chybami v údajoch z mapy alebo informáciách používaných produktom a poskytovaných tretími stranami.

Tento produkt podporuje elektronické mapy poskytované dodávateľmi tretích strán, ktoré môžu byť vložené alebo uložené na pamäťovej karte. Používanie takýchto máp podlieha licenčnej zmluve s koncovým používateľom dodávateľa.

Licenčné zmluvy o otvorenom zdrojovom kóde

Tento produkt podlieha určitým licenčným zmluvám s otvoreným zdrojovým kódom. Kópie licenčných zmlúv nájdete na webovej stránke spoločnosti Raymarine: www.raymarine.com/manuals/.

Registrácia záruky

Ak chcete zaregistrovať vlastníctvo produktu Raymarine, navštívte stránku www.raymarine.com a zaregistrujte sa online.

Je dôležité, aby ste si produkt zaregistrovali, aby ste získali všetky záručné výhody. Balenie vašej jednotky obsahuje štítok s čiarovým kódom, ktorý uvádza sériové číslo jednotky. Toto sériové číslo budete potrebovať pri online registrácii produktu. Štítok si uschovajte pre budúce použitie.

Machine Translated by Google

Technická presnosť

Podľa našich najlepších vedomostí boli informácie v tomto dokumente správne v čase jeho vydania. Spoločnosť Raymarine však nenesie zodpovednosť za žiadne nepresnosti alebo opomenutia, ktoré môže obsahovať. Okrem toho naša politika neustáleho zlepšovania produktov môže zmeniť špecifikácie bez predchádzajúceho upozornenia. V dôsledku toho spoločnosť Raymarine nenesie zodpovednosť za žiadne rozdiely medzi produktom a týmto dokumentom. Pozrite si webovú stránku spoločnosti Raymarine (www.raymarine.com). aby ste sa uistili, že máte najaktuálnejšiu verziu (verzie) dokumentácie k vášmu produktu.

Machine Translated by Google

Kapitola 2: Informácie o dokumentoch a produktoch

Obsah kapitoly

- 2.1 Dokumentácia k produktu na strane 12

Machine Translated by Google

2.1 Dokumentácia k produktu

Na váš produkt sa vzťahuje nasledujúca dokumentácia:

Všetky dokumenty sú k dispozícii na stiahnutie vo formáte PDF z webovej stránky spoločnosti Raymarine www.raymarine.com.

Popis	Číslo dielu
Základné pokyny na obsluhu LightHouse Sport	81384
Pokročilý návod na obsluhu LightHouse Sport (tento dokument)	81388
Návod na inštaláciu prvku HV	87360

Použiteľná verzia softvéru

Softvér produktu sa pravidelne aktualizuje, aby sa pridali nové funkcie a vylepšila existujúca funkcionalita.

Tento dokument sa vzťahuje na softvér operačného systému displeja: LightHouse™ Sport verzia 3.9.

Najnovší softvér a používateľské príručky nájdete na webovej stránke:

• www.raymarine.com/software •

www.raymarine.com/manuals

Nové funkcie

Do tejto verzie softvéru boli pridané nasledujúce nové funkcie.

• Pridaná podpora a nastavenia systému automatickej identifikácie (AIS) v aplikácii mapy.

• Pridaný režim a nastavenia prílivu a odlivu v aplikácii grafov.

• Pridaná podpora pre viacero zdrojov údajov.

• Pridaná podpora pre externý zdroj GPS.

• Pridaná podpora pre údaje o rýchlosti a vetre v dátových poliach a aplikácii na ovládacom paneli.

• Pridané možnosti merných jednotiek pre rýchlosť vetra.

• Pridaný estónsky jazyk používateľského rozhrania.

• Aktualizovaná podpora NMEA 2000 PGN.

• Aktualizovaná aktivita a ikony plavidla ohľadom plavby. • Do aplikácie na

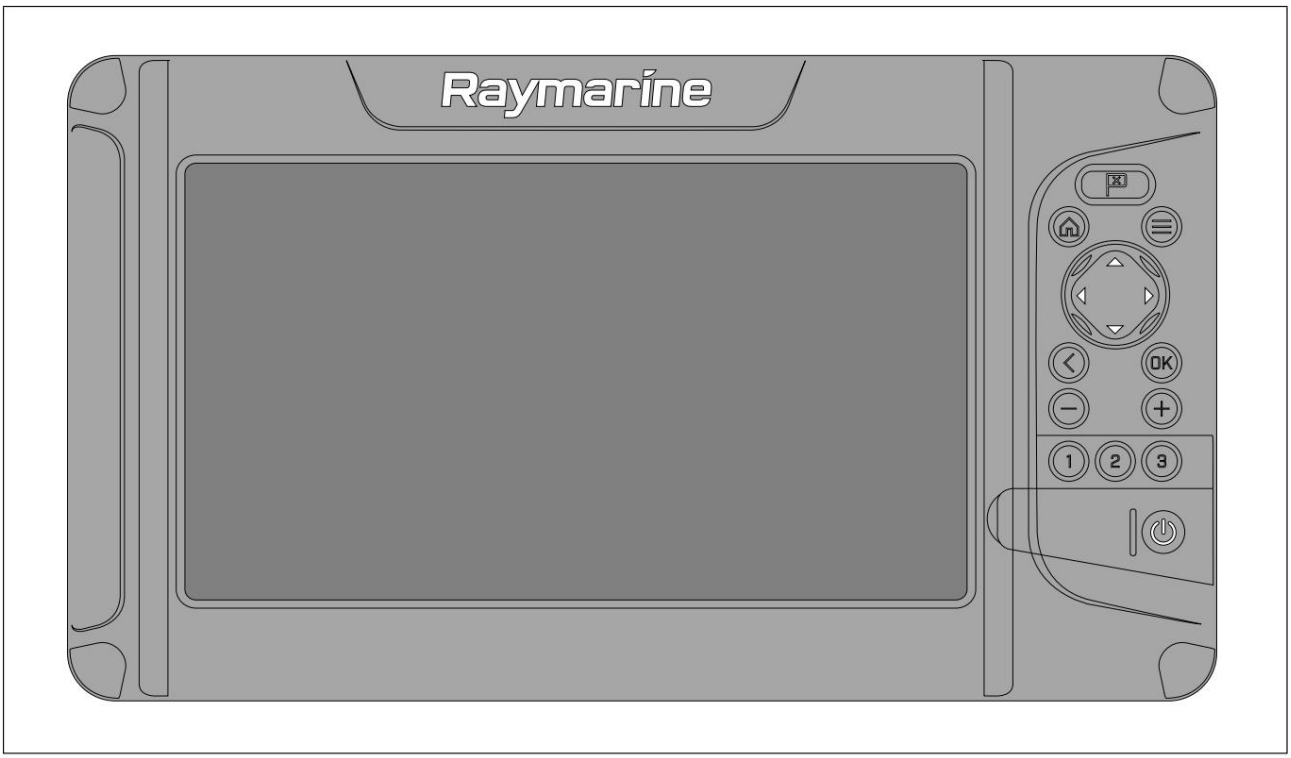
ovládacom paneli pridaná nová stránka plavby. • Aktualizované

možnosti riešenia problémov (nový zoznam „sieťových zariadení“, možnosti „o tomto produkte“ a „protokoly“) a premenovaná sekcia diagnostiky.

Kompatibilné displeje Operačný

systém LightHouse™ Sport je kompatibilný s displejmi uvedenými nižšie.

Machine Translated by Google



Číslo dielu	Popis
E70532	Element™ 7 HV — kombinovaný sonar HyperVision™ s GPS.
E70534	Element™ 9 HV — kombinovaný sonar HyperVision™ s GPS.
E70536	Element™ 12 HV — kombinovaný sonar HyperVision™ s GPS.

Používateľské manuály Tlačiareň

Spoločnosť Raymarine poskytuje službu tlačiarne, ktorá vám umožňuje zakúpiť si vysokokvalitný, profesionálne vytlačený manuál k vášmu produktu Raymarine.

Tlačené manuály sú ideálne na uchovávanie na palube vašej lode ako užitočný zdroj informácií vždy, keď budete potrebovať pomoc s vaším produktom Raymarine.

Navštívte stránku http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5175 objednať si tlačený manuál s doručením priamo k vašim dverám.

Ďalšie informácie o tlačiarni nájdete na stránkach s najčastejšími otázkami o tlačiarni: http://www.raymarine.co.uk/view/?id=5751.

Poznámka:

- Akceptované spôsoby platby za tlačené manuály sú kreditné karty a PayPal.
- Tlačené manuály je možné zaslať do celého sveta.
- V nasledujúcich mesiacoch budú do tlačiarne pridané ďalšie manuály pre nové aj staršie produkty.
- Používateľské príručky Raymarine si môžete bezplatne stiahnuť z webovej stránky Raymarine v obľúbenom formáte PDF. Tieto súbory PDF si môžete prezerať na počítači/notebooku, tablete, smartfóne alebo na najnovšej generácii multifunkčných displejov Raymarine.

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Kapitola 3: Všeobecné informácie

Obsah kapitoly

- 3.1 Konvencie dokumentu na strane 16
- 3.2 Dátové schránky na strane 17
- 3.3 Typy ponúk na strane 21

Machine Translated by Google

3.1 Konvencie dokumentov

V tomto dokumente sa používajú nasledujúce konvencie: • Zvýrazniť – Pojem

„zvýrazniť" označuje použitie smerového ovládača na zvýraznenie položky. • Vybrať – Pojem „vybrať" označuje

použitie smerového ovládača na zvýraznenie položky a následné stlačenie tlačidla OK na výber položky.

- Rolovanie – Pojem „rolovanie" označuje použitie smerového ovládača na pohyb v ponuke nahor alebo nadol na položku, ktorá sa momentálne nezobrazuje na obrazovke.
- Upraviť – Pojem „upraviť" sa používa na označenie použitia smerového ovládača na zmenu číselnej hodnoty ovládanie hodnoty alebo posuvníka.
- Povoliť – Pojem „povoliť" označuje použitie smerového ovládača na zvýraznenie prepínača a stlačenie tlačidla OK na jeho aktiváciu (po aktivácii sa pozadie prepínača zmení na zelené a prepínač sa umiestni doprava).
- Zakázať – Pojem „zakázať" označuje použitie smerového ovládača na zvýraznenie prepínača a stlačenie tlačidla OK na jeho deaktiváciu (po deaktivácii sa pozadie prepínača zmení na sivé a prepínač sa umiestni doľava).

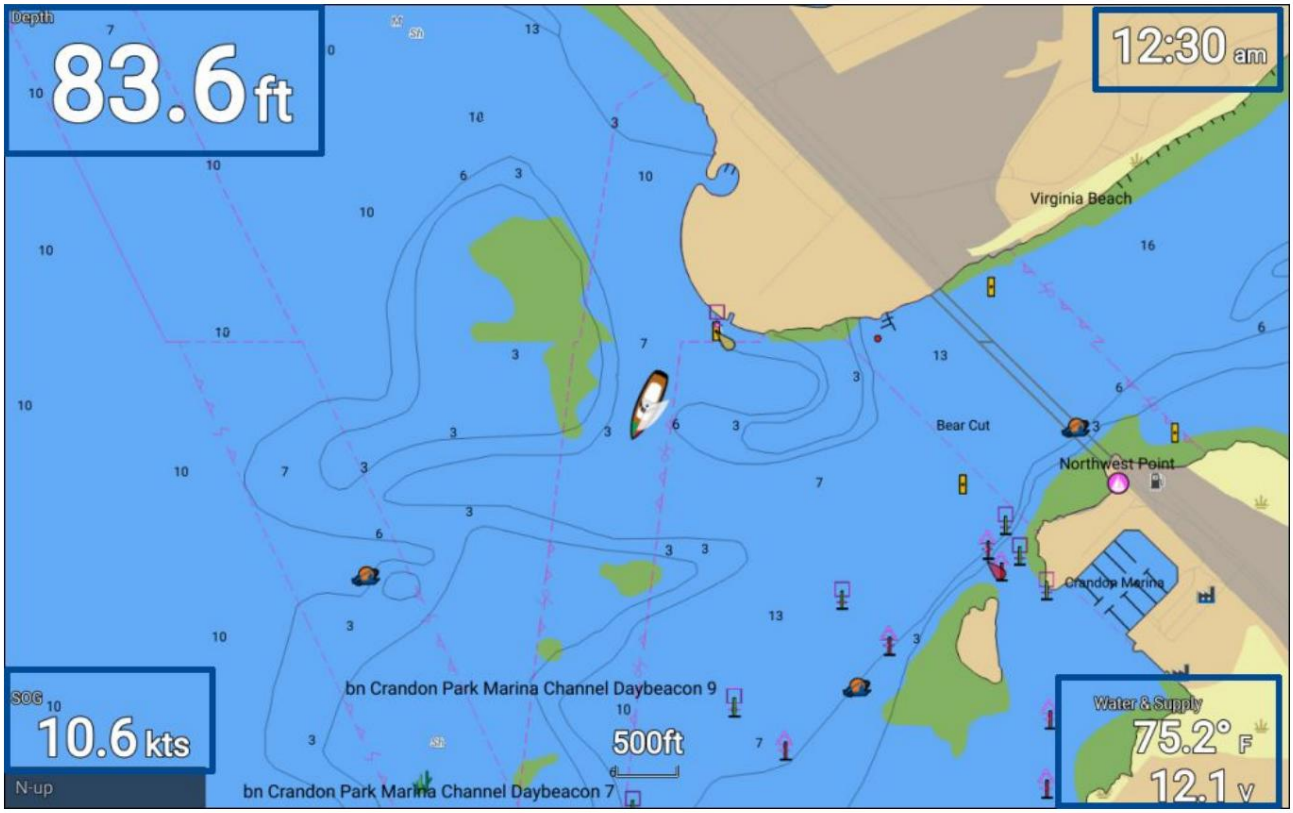
Pojem „výber ponuky Nastavenia " označuje výber ikony nastavení, ktorá sa nachádza v dolnej časti ponuky aplikácií.

Machine Translated by Google

3.2 Dátové schránky

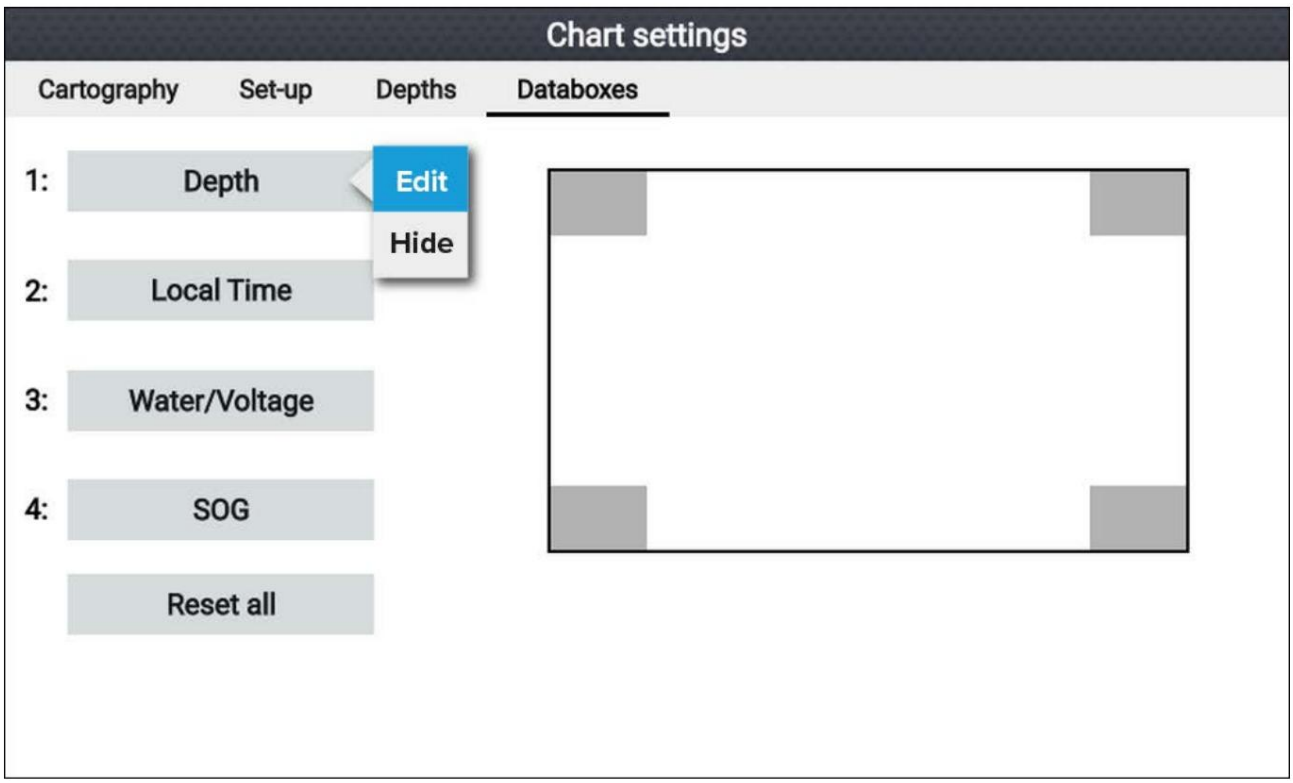
Systémové údaje sa prekrývajú s mapou a aplikáciami Fishfinder pomocou dátových políčok umiestnených po okraji obrazovky aplikácie.

Príklad (dátové polia grafu)



Dátové schránky je možné upravovať alebo zobrazovať a skrývať v ponuke aplikácie: Menu > Nastavenia > Dátové schránky.

Úprava dátových schránok



S zobrazenou a zaostrenou aplikáciou.

1. Stlačte tlačidlo Menu .
2. Vyberte ikonu Nastavenia .

Machine Translated by Google

3. Vyberte kartu Dátové schránky .
4. Vyberte dátovú schránku, ktorú chcete upraviť.
   Zobrazí sa vyskakovacie menu.
5. Vyberte možnosť Upraviť a zmeňte dátovú položku zobrazenú v dátovom poli.
6. Vyberte kategóriu Dátová položka.
7. Vyberte dátovú položku.
8. Stlačením tlačidla Menu sa vráťte na obrazovku aplikácie.

Poznámka:

Ak chcete odstrániť alebo zobraziť dátovú schránku, vyberte z rozbaľovacej ponuky možnosť Skryť alebo Zobraziť .

Dátové položky V

dátových poliach je možné zobraziť nasledujúce dátové položky.

Poznámka:

Ak je pre dátovú položku k dispozícii viac ako 1 zdroj údajov na základe zadaných podrobností o lodi (Domovská obrazovka > Nastavenia > Podrobnosti o lodi), dátové položky budú k dispozícii pre každý zdroj údajov.

Kategória	Dátová položka
Batéria • Batéria 1 • Batéria 2 • Batéria 3	• TTZ (Čas do nuly) • SOC (Stav nabitia) • Teplota batérie. • Napätie batérie • Prúd batérie
Loď	• Sladká voda 1 • Sladká voda 2 • Žite dobre 1 • Žite dobre 2 • Sivá voda • Čierna voda
HÍbka	• HÍbka
Displej	• Napájacie napätie
Vzdialenosť	• Výlet (sezóna) • Cesta (mesiac) • Výlet (deň) • Uzemňovací protokol
Motor • Ľavý motor • Pravý motor • Všetky motory	• Trans teplota • Transpress • Výstroj • Tlak paliva • Priemerný prietok paliva • Minimálny prietok paliva • Prietok paliva • Hodiny motora • Zaťaženie (zaťaženie motora) • Teplota chladiacej kvapaliny • Tlak chladiacej kvapaliny

Machine Translated by Google

Kategória	Dátová položka
	• Alternátor • Lis na olej • Teplota oleja • Zvýšený tlak • RPM (otáčky za minútu)
Palivo • Nádrž 1 • Nádrž 2 • Všetky tanky	Nádrž 1 a nádrž 2: • Palivo (%) Všetky tanky: • Celková ekonomika (Ekonomika) • Celkový prietok paliva. • TTE (Čas do vyprázdnenia nádrže) • DTE (Vzdialenosť do vyprázdnenia nádrže) • Palivo (sezóna) • Palivo (cesta) • Odhadované palivo • Celkové palivo (%)
Životné prostredie	• Maximálna teplota vody • Minimálna teplota vody • Teplota vody • Nastaviť • Drift • Voda a prívod (teplota vody a napájacie napätie) • Slnko (východ a západ slnka)
GPS	• COG (Dráha nad zemou) • Av SOG (priemerná rýchlosť nad zemou) • Maximálny objem vody v tele • SOG (rýchlosť vzhľadom na zem) • Pozícia plavidla (Ves pos) • COG SOG
Nadpis	• Smer • Rte
Navigácia	ETA (Predpokladaný čas príchodu na trasu) • Rte TTG (Zostávajúci čas príchodu na trasu) • Wpt (Trasový bod) • Wpt TTG • Wpt ETA • DTW (Vzdialenosť k trasovému bodu) • XTE (Chyba krížovej trasy) • BTW (Azimut k trasovému bodu) • Wpt info (Informácie o trasovom bode)

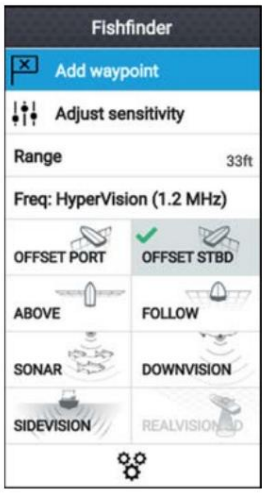
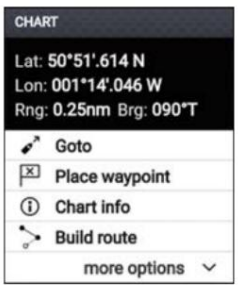
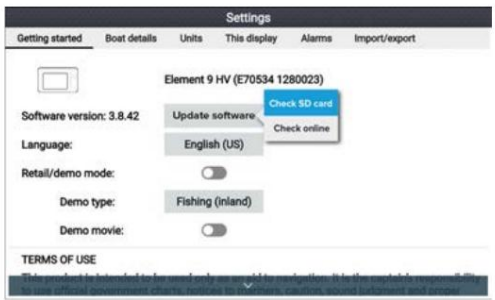
Machine Translated by Google

Kategória	Dátová položka
Rýchlosť	• VMG na Wpt (rýchlosť prispôsobená bodu trasy) • VMG vietor (rýchlosť prispôsobená vetru) • Priemerná rýchlosť • Maximálna rýchlosť • Rýchlosť cez vodu
Čas	• Miestny čas • Miestny dátum • Čas a časovač
Vietor	• Kardinálny vietor • Beaufort • GWD (smer prízemného vetra) • TWD (smer skutočného vetra) • Minimálna TWA • Maximálna TWA • TWA (skutočný uhol vetra) • Maximálna TWS • Minimálna TWS • TWS (skutočná rýchlosť vetra) • Minimálna AWA • Maximálna hodnota AWA • AWA (Zdanlivý uhol vetra) • Minimálna AWS • Max AWS • Zdanlivá rýchlosť vetra (AWS)

Machine Translated by Google

3.3 Typy ponúk

Rôzne typy menu dostupné v LightHouse™ Sport sú zobrazené nižšie.

	Ponuky aplikácií • Každá aplikácia obsahuje menu. Menu poskytujú prístup k funkcie a nastavenia aplikácie. • Po stlačení tlačidla Ponuka sa na pravej strane obrazovky zobrazí ponuka . • Na stránke jednej aplikácie stlačením tlačidla Späť alebo Tlačidlo ponuky zatvorí ponuku aplikácie. • Na rozdelenej obrazovke s viacerými aplikáciami sa stlačením tlačidla Späť zatvorí ponuka aplikácií a vráti sa na zobrazenie stránky s viacerými aplikáciami. • Na rozdelenej obrazovke s viacerými aplikáciami sa stlačením tlačidla Menu zatvorí ponuka aplikácie a aplikácia zostane v zobrazení na celú obrazovku. • Možnosti ponuky, ktoré obsahujú symbol „>“, otvoria stránku ponuky alebo súvisiace možnosti ponuky pre danú položku.
	Stránky a karty ponuky • Stránky ponuky sú prístupné z možností ponuky aplikácií a ikon na domovskej obrazovke. • Stránky ponuky sú stránky na celú obrazovku obsahujúce ponuku možnosti a nastavenia, stránky ponuky sú zvyčajne usporiadané do kariet, pričom každá karta obsahuje možnosti súvisiace s názvom karty. • Výberom názvov kariet sa zobrazí obsah danej karty. • Stlačením tlačidla Späť sa vrátite na predchádzajúcu ponuka.
	Kontextové ponuky • Kontextové ponuky sú k dispozícii v aplikáciách Mapa a Fishfinder. Do kontextových ponúk sa dostanete zvýraznením objektu alebo miesta na obrazovke aplikácie a stlačením tlačidla OK. • Kontextové ponuky poskytujú kontextové informácie a možnosti. • Výberom ďalších možností sa zobrazia ďalšie možnosti kontextovej ponuky. • Stlačením tlačidla Späť alebo tlačidla Menu sa zatvorí kontextové ponuky.
	Vyskakovacie ponuky • Kontextové ponuky sú k dispozícii na domovskej obrazovke, v aplikáciách a na stránkach ponuky. Možnosti kontextového okna poskytujú prístup k ďalším možnostiam a nastaveniam ponuky. • Stlačením tlačidla Späť zatvoríte kontextové ponuky.

Machine Translated by Google

Ovládacie prvky a nastavenia

Bežné ovládacie prvky a možnosti ponuky sú podrobne uvedené nižšie.

 	Prepínač • Prepínače sa používajú na zapnutie alebo vypnutie rôznych funkcií a nastavení. • Keď je povolená (zapnutá), biely kruh sa posunie doprava a Pozadie prepínača bude vyplnené zelenou farbou.
 	Pole nastavenia Polia nastavení zobrazujú vybratú hodnotu pre daný ovládací prvok. Výberom poľa nastavenia sa zobrazia dostupné možnosti relevantné pre dané možnosti. V závislosti od vybratého poľa môžu byť možnosti v nasledujúcich formátoch: • Možnosti kontextového menu (zoznam výberu) • Ovládanie číselných hodnôt (ako je znázornené) • Klávesnica na obrazovke • Prehliadač súborov • Zoznam výberu (celá strana)
 	Tlačidlo nastavenia • Tlačidlá nastavení sú k dispozícii na stránkach ponuky a v časti Upozornenia/Alarmy, kde môžete získať prístup k ďalším nastaveniam alebo potvrdiť zmeny nastavení.
	Stránka nadol • Ďalšie možnosti sú k dispozícii mimo obrazovky. • Pre zobrazenie týchto možností prejdite nadol .

Machine Translated by Google

Kapitola 4: Nastavenie

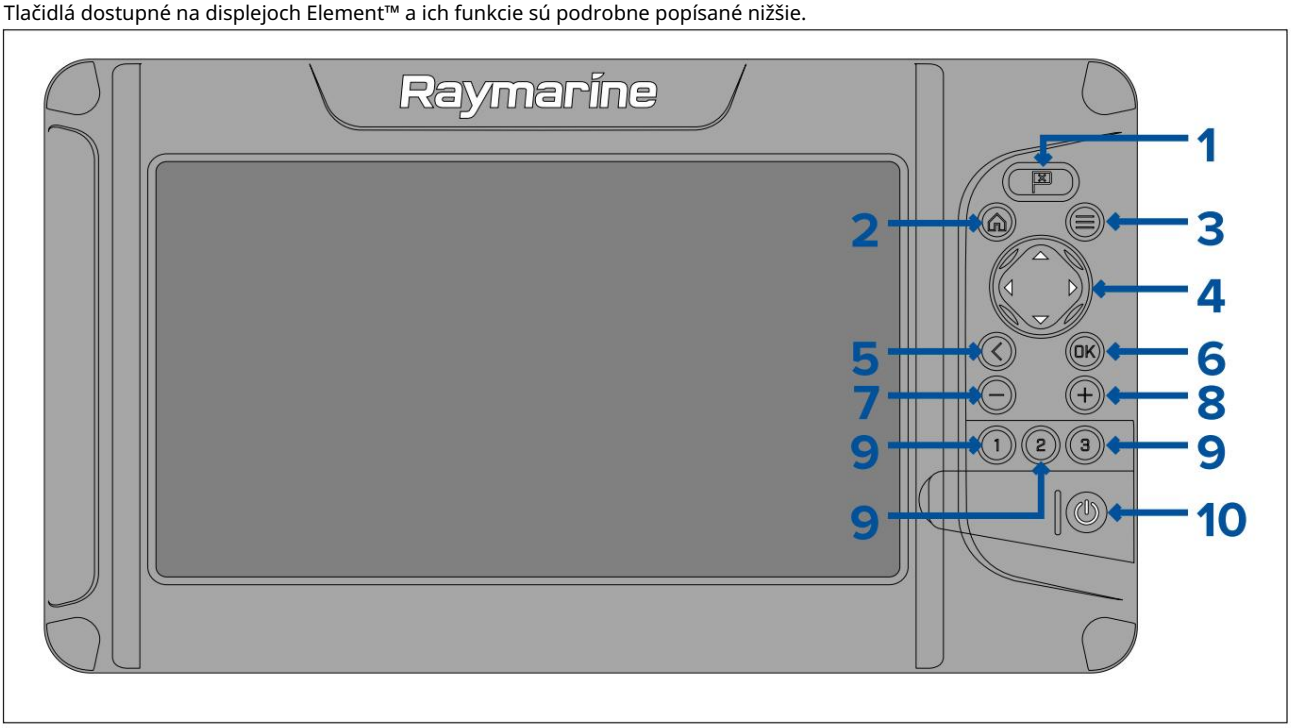
Obsah kapitoly

- 4.1 Ovládacie prvky displeja na strane 24
- 4.2 Začíname na strane 26
- 4.3 Skratky na strane 29
- 4.4 Kompatibilita pamäťových kariet na strane 31
- 4.5 Aktualizácie softvéru na strane 33
- 4.6 Import a export používateľských údajov na strane 37
- 4.7 Snímač smeru EV-1 na strane 38
- 4.8 Viaceré zdroje údajov (MDS) na strane 40

Machine Translated by Google

4.1 Ovládacie prvky displeja

Tlačidlá dostupné na displejoch Element™ a ich funkcie sú podrobne popísané nižšie.



1. Bod trasy •

   Stlačením umiestnite bod trasy na pozíciu vášho plavidla (pokiaľ nie je na mape aktívny režim kurzora alebo Aplikácia Fishfinder).

   • Stlačením umiestnite trasový bod na pozíciu kurzora v aplikáciách Mapa a Fishfinder (keď ste v režime režim kurzora).

2. Domov

   • Stlačením zobrazíte domovskú obrazovku.

3. Menu

   • Stlačením otvoríte ponuky domovskej obrazovky a ponuky aplikácií. •

   Stlačením a podržaním približne 2 sekundy prepnete, ktorá aplikácia je aktívna na stránke s viacerými aplikáciami. • Stlačením

   zatvoríte ponuky domovskej obrazovky a ponuky aplikácií.

4. Smerový ovládač (8-osové ovládacie prvky) • Slúži na navigáciu

   na domovskej obrazovke a v ponukách. • Stlačením

   ľubovoľného smerového tlačidla aktivujete režim kurzora v aplikáciách Mapa a Fishfinder. • Slúži na

   umiestnenie kurzora v aplikáciách Mapa a Fishfinder.

5. Späť

   • Návrat do predchádzajúcej ponuky alebo dialógového okna.

6. OK – Potvrdzuje výbery v ponuke, otvára kontextové ponuky • Stlačením

   potvrdíte aktuálne zvýraznenú možnosť. • Stlačením otvoríte

   kontextové ponuky v aplikáciách Mapa a Fishfinder.

7. Mínus (Priblíženie / Vzdialenie)

   • Stlačením zväčšíte oblasť zobrazenú na obrazovke v aplikácii Mapa. • Stlačením znížite

   úroveň priblíženia v aplikácii Fishfinder v režime Priblíženie. • Stlačením sa vrátite do režimu rolovania z

   najnižšej úrovne priblíženia v aplikácii Fishfinder.

8. Plus (Priblíženie / Priblíženie) •

   Stlačením zmenšíte oblasť zobrazenú na obrazovke v aplikácii Mapa. • Jedným stlačením

   aktivujete režim Priblíženia v aplikácii Fishfinder, ďalšie stlačenia ju zväčšia. úroveň priblíženia.

9. Rýchle spustenie 1 / Rýchle spustenie 2 / Rýchle spustenie 3

Machine Translated by Google

- Stlačením otvoríte priradenú stránku aplikácie.
- Stlačením a podržaním priradíte tlačidlo rýchleho spustenia k aktuálne zvýraznenej stránke aplikácie domovskú obrazovku.

10. Výkon

- Zapnutie — Stlačte a podržte, kým displej nepípne (približne 2 sekundy). • Ponuka skratiek — Jedným stlačením otvoríte ponuku skratiek. • Vypnutie — Stlačte a podržte, kým sa displej nevypne (približne 5 sekúnd). • Vypnutie — Stlačením otvoríte ponuku skratiek a potom vyberte možnosť Vypnúť displej.

Zapínanie a vypínanie na ističi

Aj keď je displej vypnutý, spotrebuje malé množstvo energie.

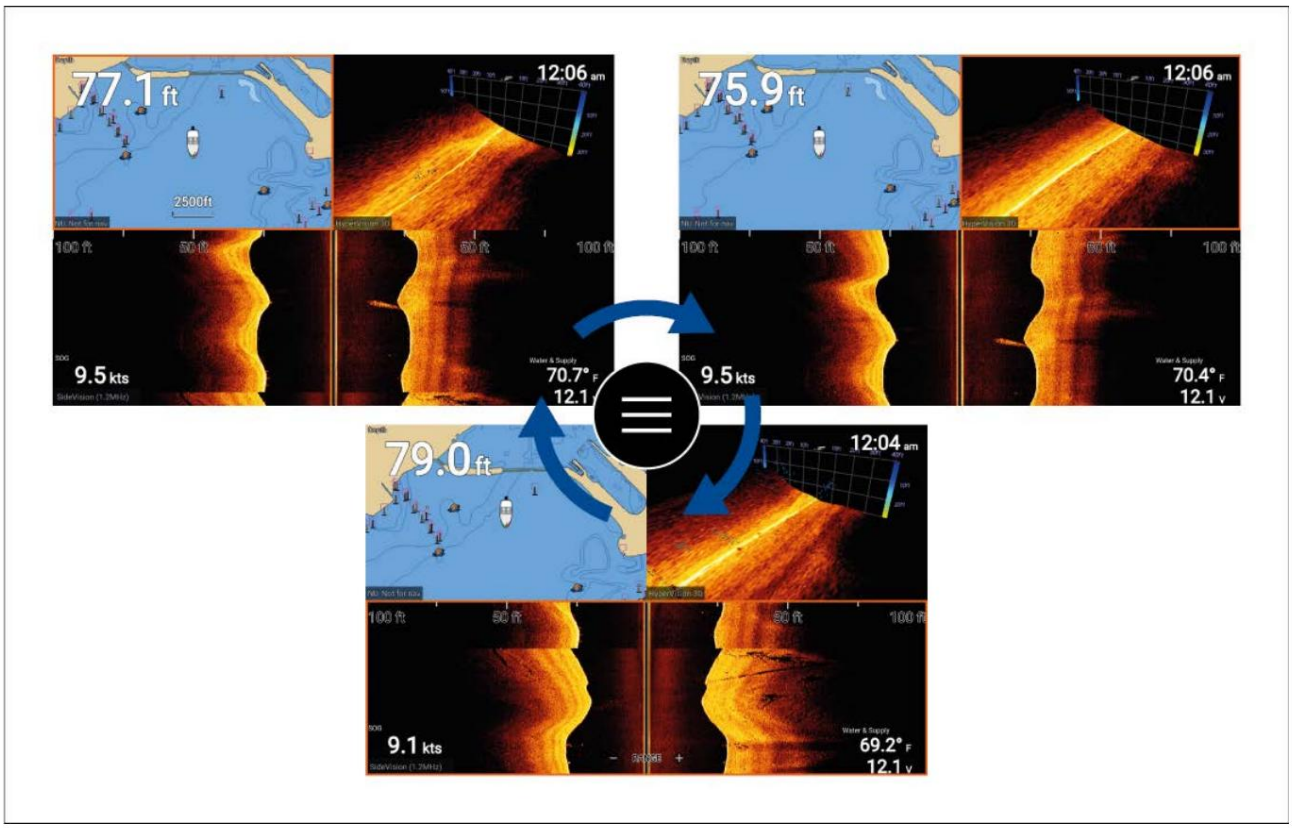
Ak chcete zabezpečiť, aby displej nespotrebovával žiadnu energiu, musíte ho vypnúť ističom alebo odpojiť napájací kábel.

Po opätovnom zapnutí ističa alebo opätovnom pripojení napájacieho kábla zostane displej vypnutý, kým ho znova nezapnete pomocou tlačidla napájania .

Prepínanie aktívnej aplikácie

Na stránkach aplikácií, ktoré obsahujú viac ako jednu aplikáciu, si môžete vybrať, ktorá aplikácia má aktuálny fokus (t. j. ktorá aplikácia reaguje na váš ovládací prvok).

Stlačením a podržaním tlačidla Menu presuniete fokus na ďalšiu aplikáciu.



Okrem stlačenia a podržania tlačidla Menu môžete prepínať fokus aplikácie aj z ponuky aplikácií. Pri zobrazenej stránke s viacerými aplikáciami: 1. Stlačte tlačidlo Menu .

2. Zvýraznite možnosť Prepnúť na .
3. Na stránkach aplikácií s viac ako 2 aplikáciami použite tlačidlá Doprava a Doľava na zvýraznenie aplikácie, ktorú chcete aktivovať.
4. Stlačte tlačidlo OK .
5. Stlačením tlačidla Späť zatvorte ponuku.

Machine Translated by Google

4.2 Začíname

Sprievodca spustením

Pri prvom zapnutí displeja alebo po obnovení továrenských nastavení sa zobrazí sprievodca spustením.

Sprievodca spustením vám pomôže nakonfigurovať nasledujúce nastavenia

zobrazenia: • Jazyk

používateľského

rozhrania • Aktivita lode • Podrobnosti o lodi (vrátane: Bezpečnostné vzdialenosti, Počet motorov, Počet nádrží, Počet batérie a výber prevodníka.)

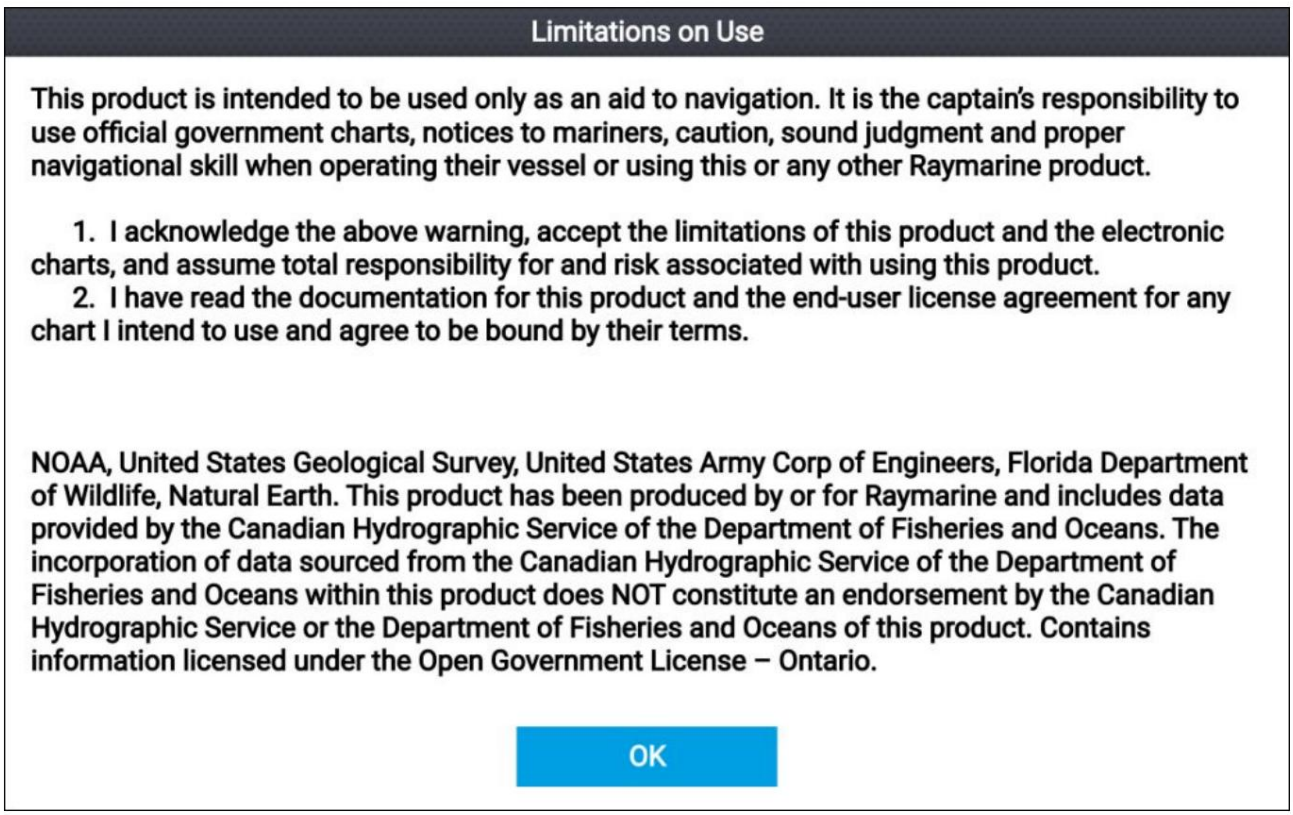
Postupujte podľa pokynov na obrazovke a nakonfigurujte príslušné nastavenia.

Dôležité:

Uistite sa, že ste vybrali správny typ prevodníka, nesprávny výber bude vyžadovať obnovenie továrenských nastavení.

Potvrdenie o obmedzení používania pri prvom zapnutí Po dokončení

sprievodcu spustením sa zobrazí vyhlásenie o obmedzení používania (LoU).



Ak chcete používať displej, musíte si prečítať a súhlasiť s podmienkami.

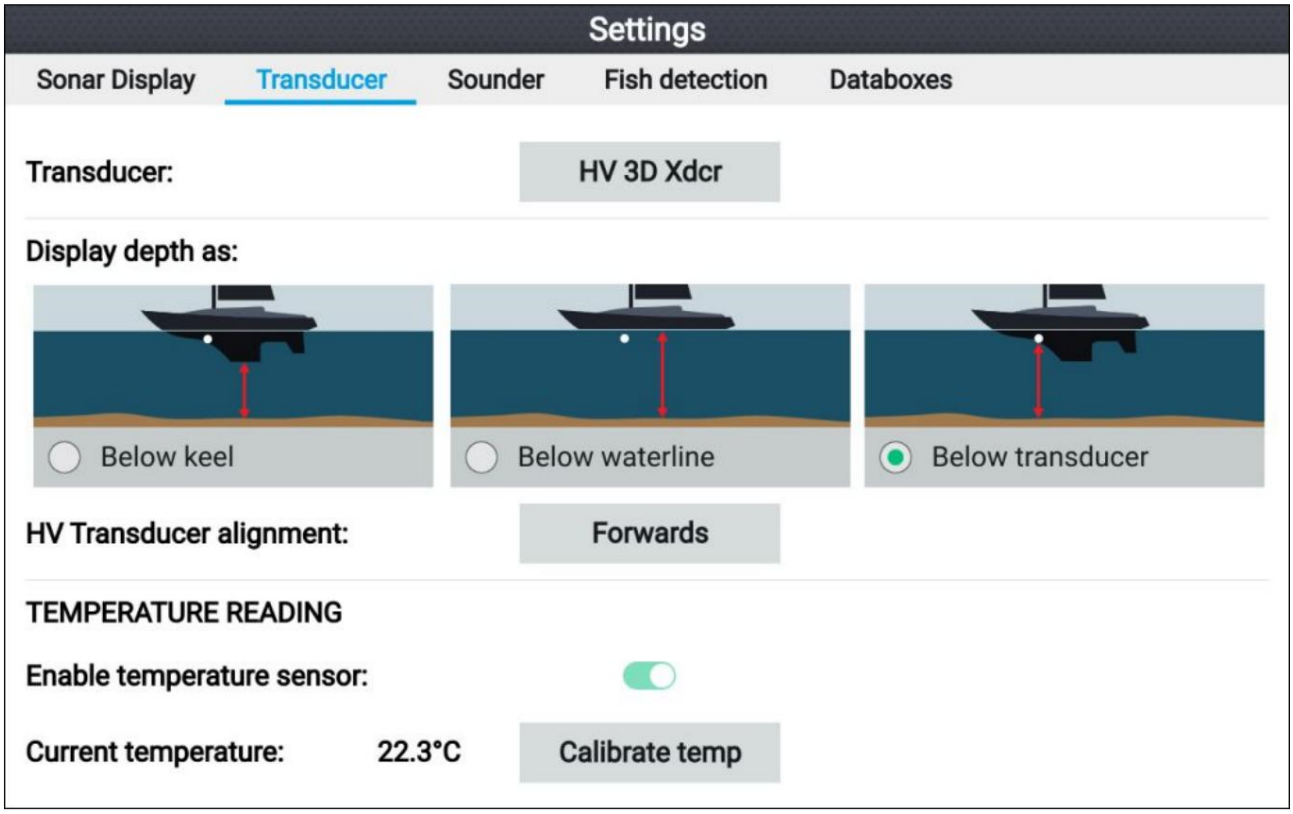
Výberom možnosti OK súhlasíte s podmienkami používania.

Konfigurácia nastavení prevodníka

V prípade systémov s pripojeným prevodníkom je pri prvom nastavovaní systému dôležité, aby ste prevodník správne nakonfigurovali.

Nastavenia konfigurácie prevodníka sú k dispozícii v aplikácii Fishfinder.

Machine Translated by Google



1. V ponuke nastavení aplikácie Fishfinder vyberte možnosť Prevodník : Ponuka > Nastavenia > Prevodník 2. Ak vaša inštalácia vyžadovala inštaláciu prevodníka typu všetko v jednom naopak (napr.: toto môže (ak sa to stane pri pripájaní prevodníka k vlečnému motoru), potom vyberte možnosť Dozadu z možnosti zarovnania prevodníka HV . Tým sa zabezpečí, že kanály ľavého a pravého boku sa na obrazovke zobrazia správne orientované, inak ponechajte predvolené nastavenie: Dopredu.
3. Vyberte, odkiaľ chcete merať hĺbku: i. Pod prevodníkom (predvolené) – Odsadenie nie je potrebné ii. Pod kýlom – Zadajte vzdialenosť medzi čelnou stranou prevodníka a spodnou časťou kýlu.

   iii. Pod čiarou ponoru – Zadajte vzdialenosť medzi spodnou časťou kýlu a čiarou ponoru.
4. Nastavenia teploty môžete nakonfigurovať nasledovne:
   i. Podľa potreby povoľte alebo zakážte namerané teploty. ii. Ak je povolené, porovnajte nameranú teplotu so skutočnou teplotou vody. iii. Ak je potrebné upraviť aktuálnu nameranú hodnotu, vyberte možnosť Kalibrovať teplotu a zadajte rozdiel medzi týmito dvoma nameranými hodnotami.

Identifikácia motorov Údaje o

motoroch sa môžu zobraziť na displeji, ak vaše motory prenášajú relevantné podporované údaje v rovnakej sieti ako váš displej. Ak váš systém nesprávne označil motory, môžete to opraviť pomocou Sprievodcu identifikáciou motora.

Sprievodcu identifikáciou motora je možné otvoriť z ponuky Podrobnosti o lodi: Domovská obrazovka > Nastavenia > Podrobnosti o lodi > Identifikovať motory.

1. Uistite sa, že v poli Počet motorov: je vybratý správny počet motorov .
2. Vyberte možnosť Identifikovať motory.
3. Postupujte podľa pokynov na obrazovke a dokončite sprievodcu identifikáciou motora.

Vykonanie nastavení alebo obnovenie továrenských nastavení

Vykonaním obnovenia továrenských nastavení sa vymažú VŠETKY používateľské údaje a nastavenia displeja sa obnovia na predvolené továrenské hodnoty. Vykonaním obnovenia nastavení sa obnoví nastavenie displeja na predvolené továrenské nastavenia, pričom sa zachovajú používateľské údaje.

1. Vyberte možnosť Obnoviť nastavenia v ponuke Tento displej : Domovská obrazovka > Nastavenia > Tento displej > Obnoviť nastavenia a vykonajte obnovenie nastavení.
2. Vyberte možnosť Obnovenie továrenských nastavení v ponuke Tento displej : Domovská obrazovka > Nastavenia > Tento displej > Obnovenie továrenských nastavení a vykonajte obnovenie továrenských nastavení.

Machine Translated by Google

Importovanie používateľských údajov

Používateľské údaje (napr. trasové body, trasy a prejdené trasy vo formáte GPX) môžete importovať do displeja.

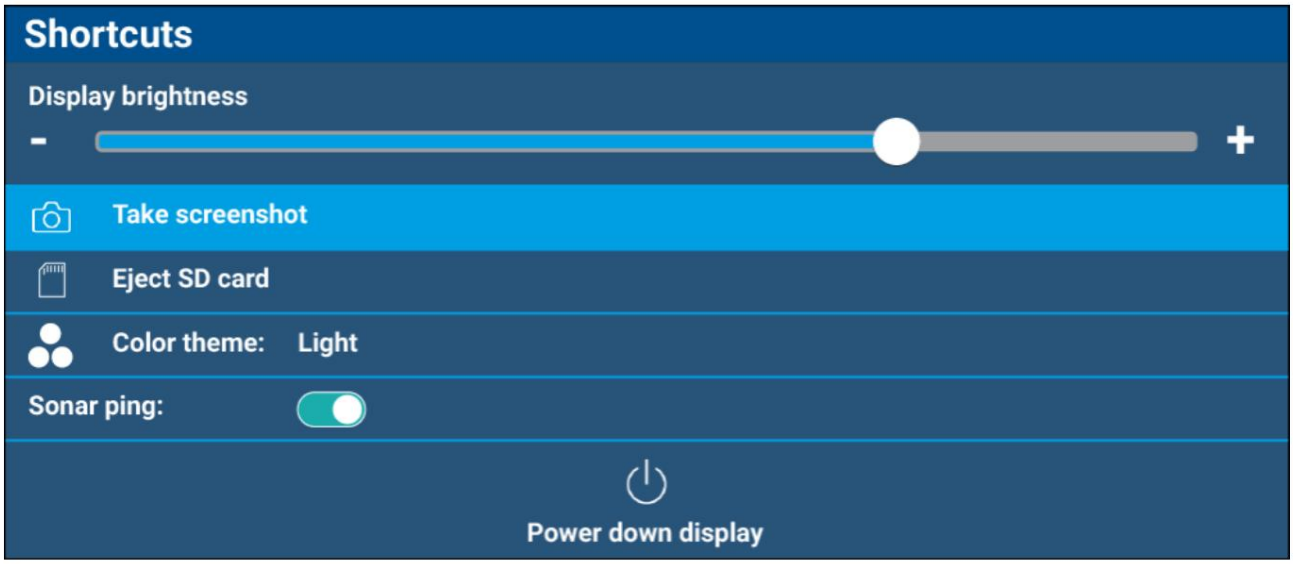
1. Vložte kartu MicroSD, ktorá obsahuje súbory s používateľskými údajmi, do čítačky pamäťových kariet na vašom displej.
2. V ponuke Import/export vyberte možnosť Importovať z karty : (Domovská obrazovka > Nastavenia > Import/export > Importovať z karty).
3. Prejdite do súboru s používateľskými údajmi (.gpx).
4. Vyberte príslušný súbor GPX.

   Vaše používateľské údaje boli teraz importované.
5. Vyberte OK.

Machine Translated by Google

4.3 Skratky

Do ponuky Skratky sa dostanete stlačením tlačidla napájania .



K dispozícii sú nasledujúce skratky: • Jas displeja

• Urobiť snímku obrazovky

• Vysunúť SD kartu

• Farebná téma

• Sonarový ping •

Zobrazenie pri vypnutí

> Poznámka:
>
> Ak nestlačíte žiadne ovládacie prvky, ponuka Skratky sa automaticky zatvorí približne po 5 sekundách.

Vytvorenie snímky obrazovky

Môžete si urobiť snímku obrazovky a uložiť ju do externej pamäte.

1. Vložte pamäťovú kartu do slotu čítačky kariet.
2. Stlačte tlačidlo napájania .

   Zobrazí sa ponuka Skratky.
3. Vyberte možnosť Vytvoriť snímku obrazovky.

Snímka obrazovky sa uloží vo formáte .png na vloženú pamäťovú kartu.

> Poznámka:
>
> Snímky obrazovky je možné vytvoriť aj stlačením a podržaním tlačidla Späť .

Nastavenie jasu Jas displeja (úroveň

podsvietenia) je možné nastaviť v ponuke Skratky . Nižšie úrovne jasu sa odporúčajú na sledovanie displeja pri slabom osvetlení (napr. v noci) a vyššie úrovne na sledovanie počas dňa. Nižšie úrovne jasu tiež pomôžu šetriť energiu batérie.

Keď je zobrazená ponuka Skratky (prístupná pomocou tlačidla napájania): 1. Na nastavenie jasu

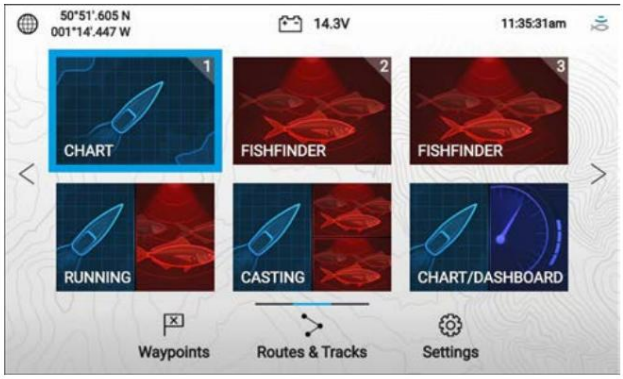
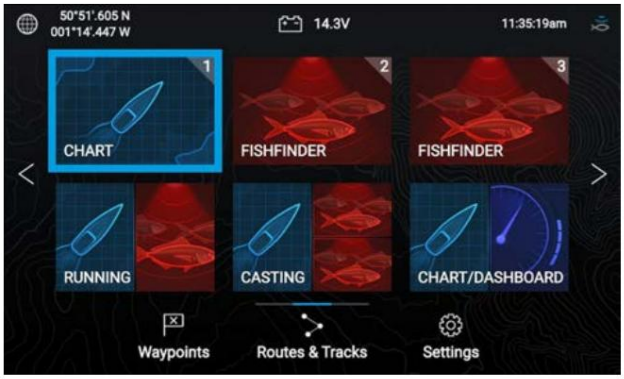
displeja použite tlačidlá Plus a Mínus alebo tlačidlá Doľava a Doprava .

> Poznámka:
>
> Keď jas nie je nastavený na maximum a zobrazí sa ponuka skratiek, každé stlačenie tlačidla napájania zvýši úroveň jasu.

Machine Translated by Google

Zmena farebnej témy displeja

Farebnú tému používateľského rozhrania displeja môžete zmeniť v ponuke Skratky .

	
Svetlá téma (predvolená)	Tmavá téma

Keď je zobrazená ponuka Skratky (prístupná pomocou tlačidla napájania): 1. Vyberte možnosť
Farebná téma:

Zobrazí sa kontextová ponuka s dostupnými farebnými témami.

2. Vyberte požadovanú farebnú tému.

Poznámka:

Zmenou farebnej témy sa invertujú čierne a biele farby použité pre text a pozadie domovskej obrazovky a ponuky. Tmavá téma sa odporúča pri slabšom osvetlení, napr. v noci.

Zapnutie a vypnutie sonarového pingu

Funkciu ping sonarového modulu zakážete a zapnete v ponuke Skratky .

Keď je zobrazená ponuka Skratky (prístupná pomocou tlačidla napájania): 1. Vyberte možnosť

Sonar ping:, ak chcete vypnúť alebo zapnúť sonar ping.

Machine Translated by Google

4.4 Kompatibilita pamäťových kariet

Pamäťové karty MicroSD je možné použiť na zálohovanie/archivovanie údajov (napr. trasové body, trasy a trasy). Po zálohovaní údajov na pamäťovú kartu je možné staré údaje zo systému odstrániť. Archivované údaje je možné kedykoľvek obnoviť. Odporúča sa zálohovať údaje na pamäť kartu pravidelne.

Kompatibilné karty

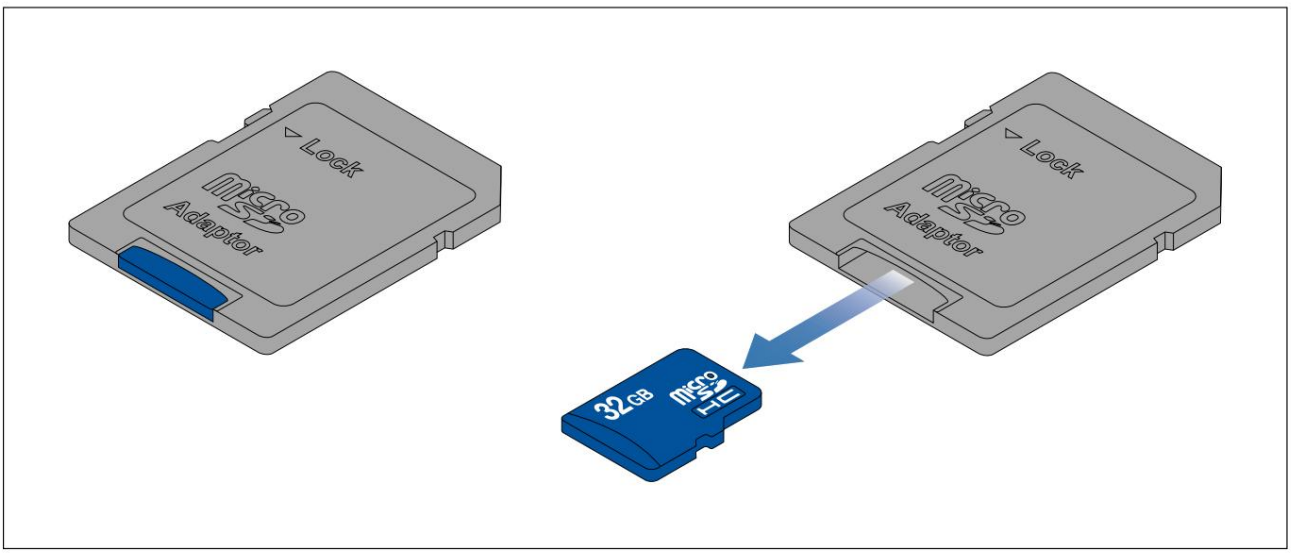
S vaším multifunkčným zariadením sú kompatibilné nasledujúce typy kariet MicroSD:

Typ	Veľkosť	Natívny formát karty	Podporované multifunkčné zariadenia Formát
MicroSDSC (Micro Secure Digitálna štandardná kapacita)	Až 4 GB	FAT12, FAT16 alebo FAT16B	NTFS, FAT32
MicroSDHC (Micro Secure) Digitálna vysoká kapacita)	4 GB až 32 GB	FAT32	NTFS, FAT32
MicroSDXC (Micro Secure Digitálna rozšírená kapacita)	32 GB až 2 TB	exFAT	NTFS, FAT32

- Trieda rýchlosti – Pre dosiahnutie najlepšieho výkonu sa odporúča používať kartu triedy 10 alebo UHS (Ultra pamäťové karty triedy High Speed) alebo lepšie.
- Používajte značkové pamäťové karty – Pri archivácii údajov sa odporúča používať kvalitné značkové pamäťové karty.

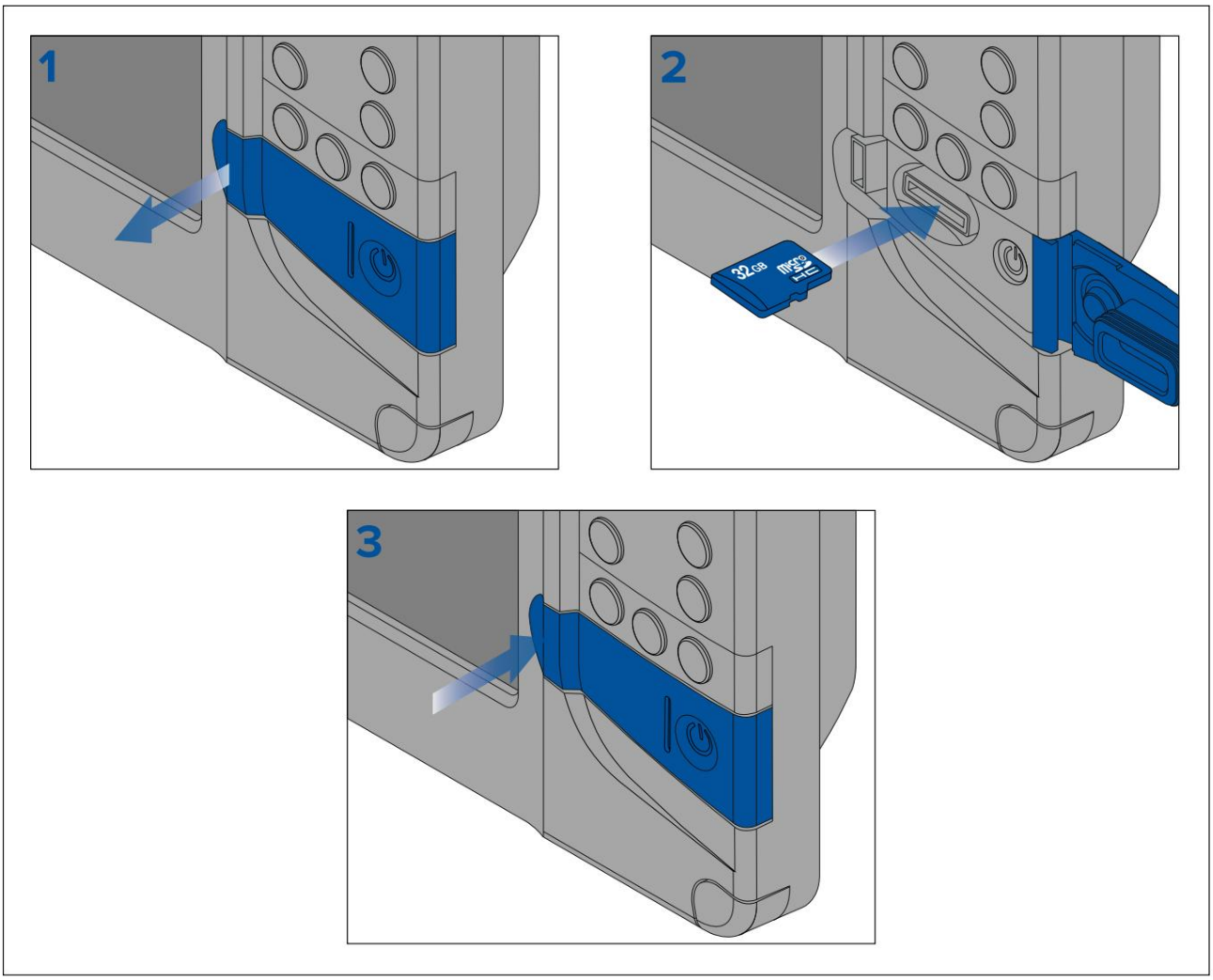
Vybratie karty MicroSD z adaptéra

Pamäťové karty microSD a kartografické karty sa zvyčajne dodávajú vložené do adaptéra pre SD karty. Pred vložením karty do displeja ju bude potrebné vybrať z adaptéra.



Machine Translated by Google

Vloženie karty MicroSD



1. Otvorte dvierka čítačky kariet.
2. Vložte kartu MicroSD do čítačky kariet so správnou orientáciou (kontakty smerom nadol).
   slot.
3. Zatvorte dvierka čítačky kariet a uistite sa, že okraje dvierok sú v jednej rovine.

Vybratie karty MicroSD

1. Stlačte tlačidlo napájania .

   Zobrazí sa ponuka Skratky .
2. Vyberte možnosť Vysunúť SD kartu.
3. Otvorte dvierka čítačky kariet.
4. Vyberte kartu MicroSD zo zadnej strany multifunkčného zariadenia.
5. Zatvorte dvierka čítačky kariet.
6. V potvrdzovacom dialógovom okne vyberte tlačidlo OK .

> Upozornenie: Uistite sa, že kryt alebo dvierka čítačky kariet sú bezpečne zatvorené.
>
> Aby ste predišli vniknutiu vody a následnému poškodeniu produktu, uistite sa, že dvierka alebo kryt čítačky kariet sú pevne zatvorené.

Machine Translated by Google

4.5 Aktualizácie softvéru

Spoločnosť Raymarine® pravidelne vydáva aktualizácie softvéru pre svoje produkty, ktoré poskytujú nové a vylepšené funkcie a zlepšujú výkon a použiteľnosť.

Je dôležité zabezpečiť, aby ste mali pre svoje produkty najnovší softvér, a to pravidelnou kontrolou webovej stránky Raymarine®, kde nájdete nové verzie softvéru. www.raymarine.com/software

Poznámka:

- Pred vykonaním aktualizácie softvéru sa odporúča vždy zálohovať používateľské údaje.
- Funkcia „Skontrolovať online" je dostupná iba na variantoch displeja, ktoré majú vstavané Wi-Fi pripojenie. boli nakonfigurované s aktívnym internetovým pripojením.

Okrem aktualizácie softvéru displeja je možné displej použiť aj na aktualizáciu softvéru zariadení pripojených k rovnakej chrbticovej sieti SeaTalkng®.

Nasledujúce zariadenia sú v súčasnosti schválené na aktualizáciu pomocou displeja Element™:

• Snímač smeru EV-1 •

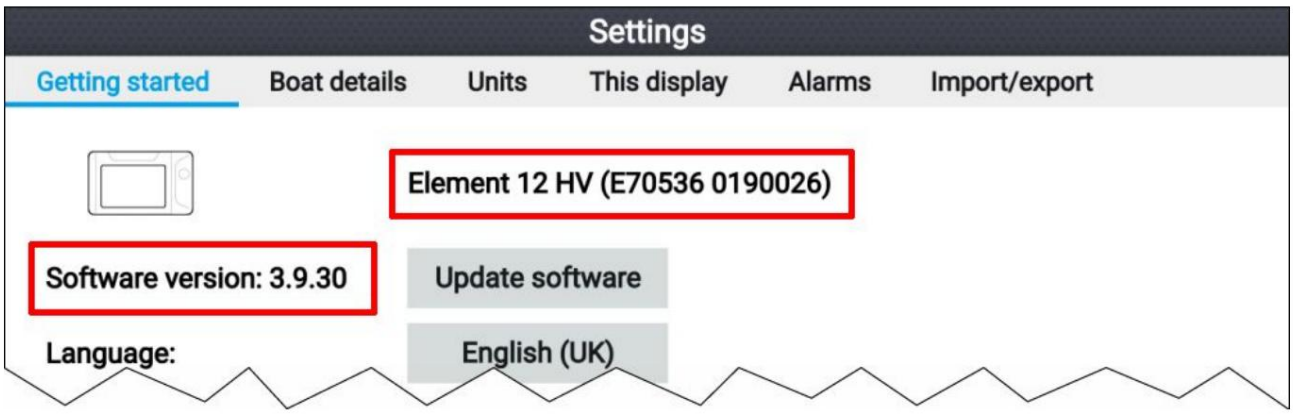
Mechanická brána motora ECI-100 •

Multifunkčný prístrojový displej i70s • Riadiaca

jednotka p70s / p70R

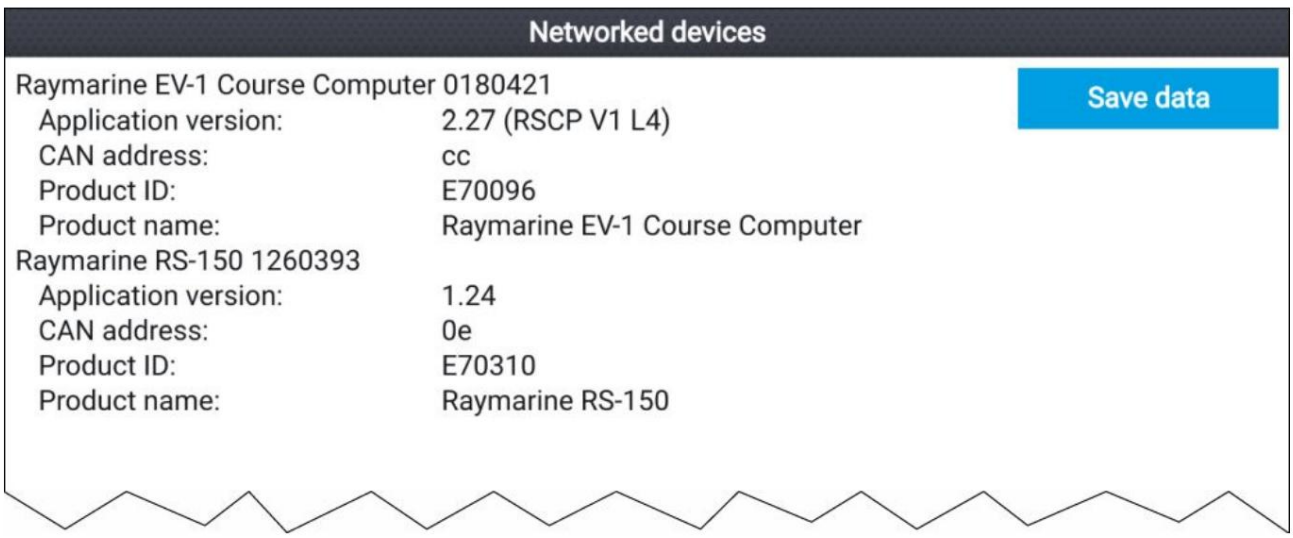
Identifikácia variantu displeja a verzie softvéru Variant produktu a aktuálnu verziu

softvéru identifikujete v ponuke Začíname: Domovská obrazovka > Nastavenia > Začíname na displeji.



Identifikácia pripojených produktov Ak chcete zobraziť

zoznam produktov, ktoré sú pripojené k rovnakej chrbticovej sieti SeaTalkng®, postupujte podľa nasledujúcich krokov.



Z domovskej obrazovky:

Machine Translated by Google

1. Vyberte položku Nastavenia.
2. Vyberte kartu Táto obrazovka .
3. Vyberte možnosť Sieťové zariadenia.

   Zobrazia sa informácie o kompatibilných produktoch. Verziu softvéru možno nájsť oproti verzii aplikácie:.

4. V prípade potreby použite tlačidlá Hore a Dole na posúvanie sa v zozname informácií o produkte.
5. Zoznam informácií o produkte môžete uložiť aj na pamäťovú kartu výberom možnosti Uložiť údaje.

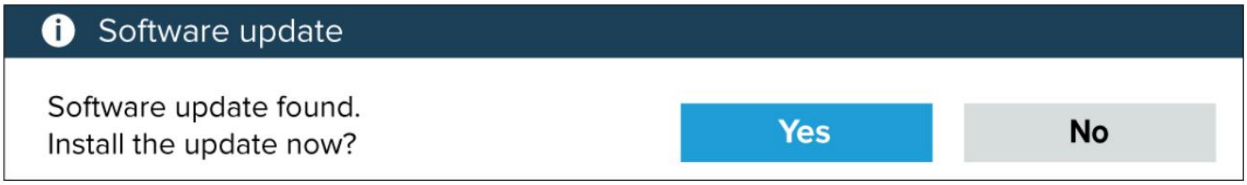
   Súbor s informáciami o produkte sa uloží vo formáte súboru .json, ktorý je možné zobraziť pomocou väčšiny štandardné aplikácie pre poznámkové bloky.

Aktualizácia softvéru displeja pomocou pamäťovej karty

Ak chcete aktualizovať softvér na displeji, postupujte podľa krokov uvedených nižšie.

1. Skontrolujte hardvérovú variantu produktu a verziu softvéru produktov, ktoré chcete aktualizovať.
2. Prejdite na webovú stránku spoločnosti Raymarine: (www.raymarine.com > Podpora > Aktualizácie softvéru).
3. Vyhľadajte si svoj produkt.
4. Skontrolujte, či je pre váš produkt k dispozícii aktualizovaná verzia softvéru.
5. Stiahnite si príslušný softvérový balík (súbory ISO).
6. Skopírujte súbory na kartu MicroSD.
7. Keď je displej zapnutý, vložte kartu MicroSD do slotu čítačky kariet.

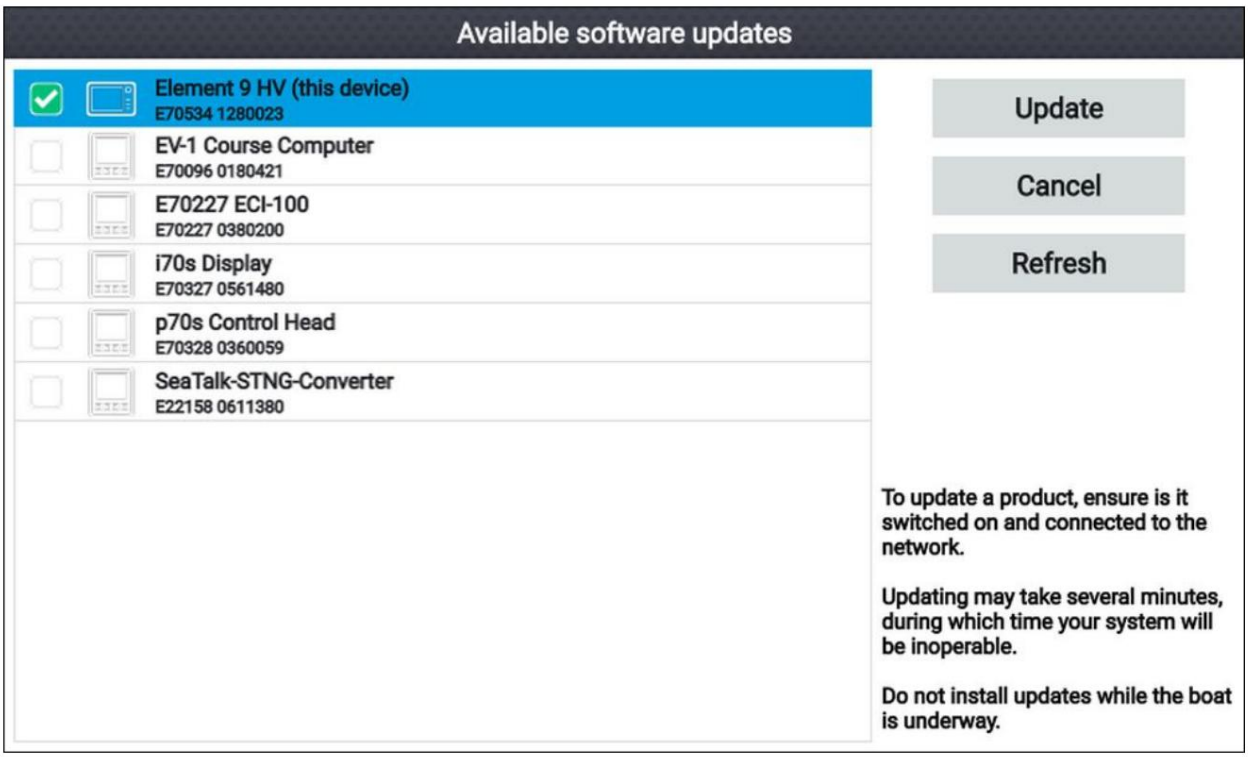
   Súbory aktualizácie softvéru budú rozpoznané automaticky.



8. Vyberte možnosť Áno pre aktualizáciu softvéru.

   Zobrazí sa zoznam dostupných produktov. Zoznam bude obsahovať váš displej a produkty, ktoré sú pripojený k chrbticovej sieti SeaTalkng®.

   Príklad zoznamu aktualizácií softvéru



9. Vyberte každé zariadenie, ktoré chcete aktualizovať.

   Ak sa zobrazí upozornenie s otázkou, či chcete preinštalovať aktuálnu verziu softvéru, pokiaľ máte problémy s produktom, vyberte možnosť Nie, v opačnom prípade vyberte možnosť Áno a aktuálny Verzia softvérusa preinštaluje.

Machine Translated by Google

10. Po výbere všetkých relevantných produktov vyberte možnosť Aktualizovať vybrané , čím spustíte proces aktualizácie softvéru.
11. Počkajte na dokončenie procesu aktualizácie.
12. Vyberte možnosť Ukončiť.

Poznámka:

- Vaše produkty sa môžu v rámci procesu aktualizácie automaticky reštartovať.
- Môžete tiež vybrať možnosť Skontrolovať kartu SD z možností Aktualizovať softvér v kontextovom okne (Domovská obrazovka > Nastavenia > Začíname > Aktualizovať softvér.

Aktualizácia softvéru pomocou internetového pripojenia

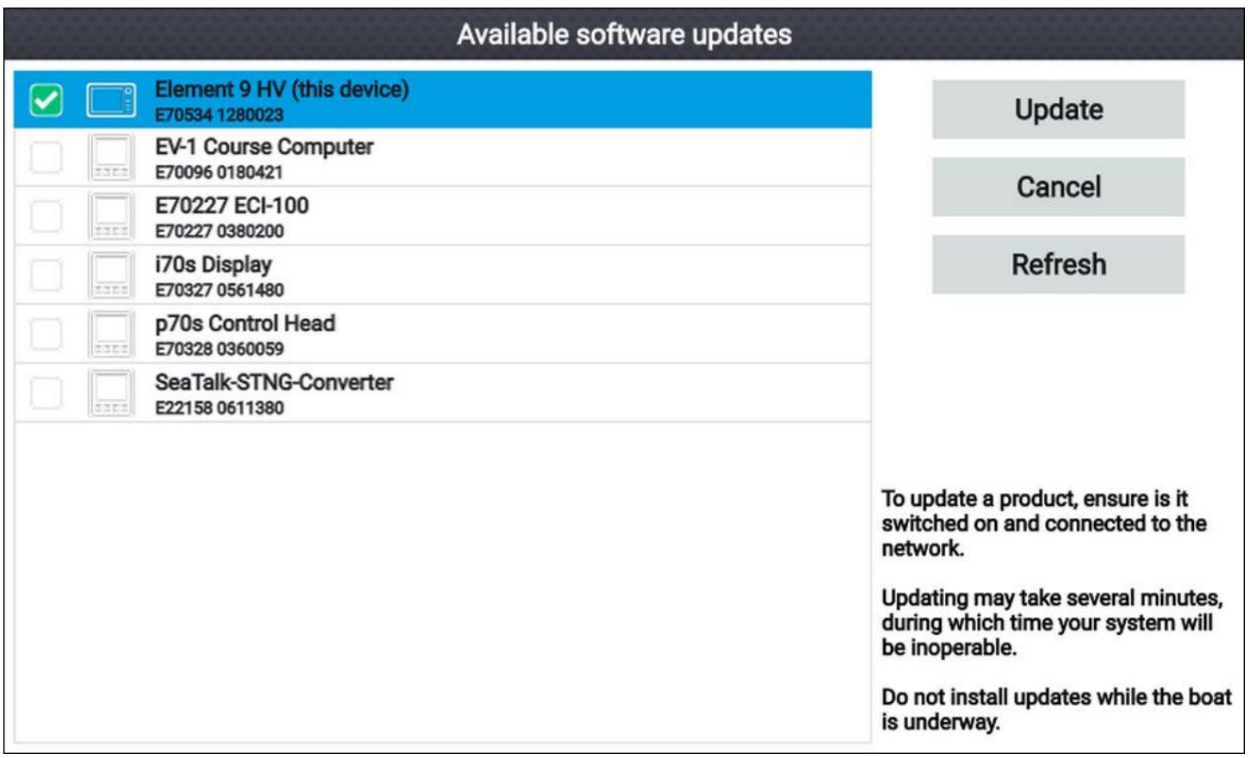
Ak používate displej Element™ so zabudovaným rozhraním Wi-Fi, aktualizujte ho podľa nasledujúcich krokov. softvér displeja a softvér na schválených zariadeniach pripojených k rovnakej chrbticovej sieti SeaTalkng®, pomocou internetového pripojenia.

1. V ponuke Začíname vyberte možnosť Aktualizovať softvér : (Domovská obrazovka > Nastavenia > Získanie začalo).
2. V kontextovej ponuke vyberte možnosť Skontrolovať online .

   Ak nemáte aktívne internetové pripojenie, budete požiadaní o jeho vytvorenie.
3. Ak chcete nastaviť pripojenie Wi-Fi, vyberte Nastavenia Wi-Fi a pripojte sa k požadovanému prístupovému bodu Wi-Fi. bod/horúce miesto.
4. Vyberte položku Štart.

   Zobrazí sa zoznam dostupných produktov. Zoznam bude obsahovať váš displej a produkty, ktoré sú pripojený k chrbticovej sieti SeaTalkng®.

   Príklad zoznamu aktualizácií softvéru



5. Vyberte každé zariadenie, ktoré chcete aktualizovať.

   Ak sa zobrazí upozornenie s otázkou, či je potrebné preinštalovať aktuálnu verziu softvéru, pokiaľ produktom, vyberte možnosť Nie, v opačnom prípade vyberte možnosť Áno a aktuálne Verzia softvérusa preinštaluje.
6. Po výbere všetkých relevantných produktov vyberte možnosť Aktualizovať vybrané , čím spustíte proces aktualizácie softvéru.
7. Počkajte na dokončenie procesu aktualizácie.
8. Vyberte možnosť Ukončiť.

Machine Translated by Google

Poznámka:

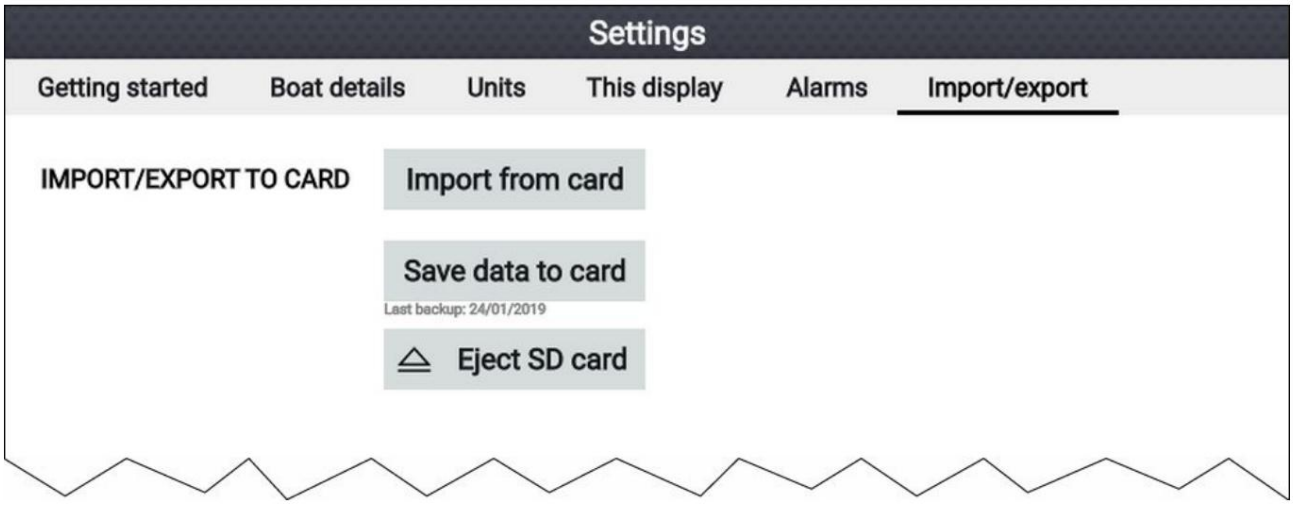
Vaše produkty sa môžu v rámci procesu aktualizácie automaticky reštartovať.

Machine Translated by Google

4.6 Import a export používateľských údajov

Používateľské údaje (napr. trasové body, trasy a prejdené trasy) je možné importovať a exportovať z displeja. Používateľské údaje sa ukladajú v bežnom formáte súboru .gpx.

Do ponuky Import/export sa dostanete z ponuky nastavení domovskej obrazovky Domovská obrazovka > Nastavenia > Import/export.



Ukladanie používateľských

údajov Svoje používateľské údaje (body trasy, trasy a prejdené trasy) si môžete zálohovať na kartu MicroSD.

1. Vložte pamäťovú kartu do čítačky kariet v monitore.
2. V ponuke Import/export vyberte možnosť Uložiť údaje na kartu : Domovská obrazovka > Moje údaje > Import/export.

   Zobrazí sa vyskakovacie menu.
3. Vyberte požadovanú možnosť:
   - Uložiť všetky údaje na uloženie (export) všetkých bodov trasy, trás a prejdených trás.
   - Uložiť trasové body pre uloženie (export) všetkých trasových bodov.
   - Uložiť trasy pre uloženie (export) všetkých trás.
   - Uložiť trasy pre uloženie (export) všetkých trás.
4. Vyberte možnosť Uložiť , ak chcete uložiť používateľské údaje s použitím predvoleného názvu súboru. Prípadne:

   i. Pomocou klávesnice na obrazovke zadajte vlastný názov súboru a potom vyberte možnosť Uložiť.
5. Vyberte OK pre návrat do ponuky Import/export alebo vyberte Vysunúť kartu pre bezpečné vybratie pamäte karta.

Súbor s používateľskými údajmi sa uloží do adresára „\Raymarine\My Data\“ na pamäťovej karte vo formáte gpx.

Import používateľských údajov

Používateľské údaje (napr. trasové body, trasy a prejdené trasy vo formáte GPX) môžete importovať do displeja.

1. Vložte kartu MicroSD, ktorá obsahuje súbory s používateľskými údajmi, do čítačky pamäťových kariet na vašom displej.
2. V ponuke Import/export vyberte možnosť Importovať z karty : (Domovská obrazovka > Nastavenia > Import/export > Importovať z karty).
3. Prejdite do súboru s používateľskými údajmi (.gpx).
4. Vyberte príslušný súbor GPX.

   Vaše používateľské údaje boli teraz importované.
5. Vyberte OK.

Machine Translated by Google

4.7 Snímač smeru EV-1

K displeju môžete pripojiť snímač smeru EV-1, čím zabezpečíte presné údaje o smere bez ohľadu na pohyb plavidla.

Snímač smeru EV-1 sa automaticky kalibruje (linearizuje), ak sú splnené nasledujúce podmienky:

• rýchlosť plavidla je medzi 3 a 15 uzlami a
• bola vykonaná otočka aspoň o 270°.

Poznámka:

Čas potrebný na automatickú kalibráciu sa dá skrátiť dokončením plnej 360° otáčky rýchlosťou 3 až 15 uzlov.

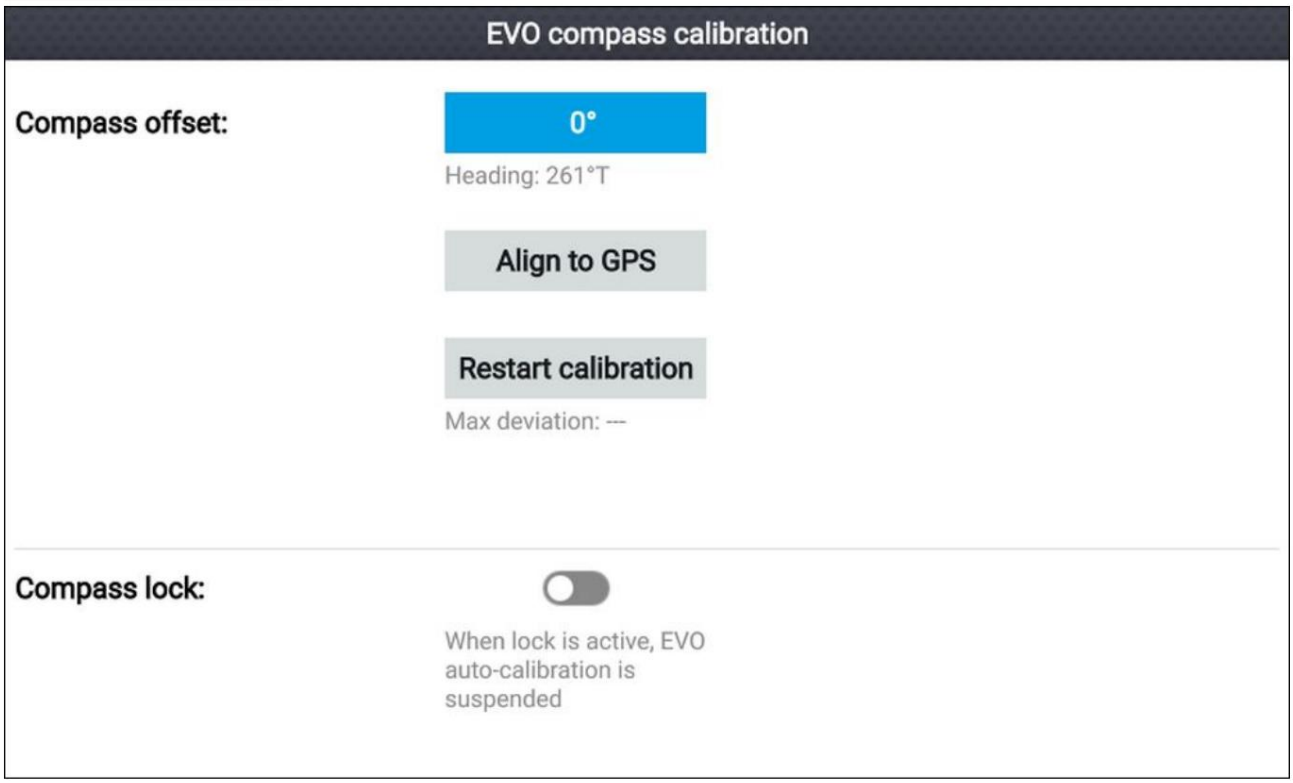
Po dokončení úvodnej kalibrácie sa zobrazí upozornenie a v časti EVO COMPASS v ponuke Toto zobrazenie sa zobrazí hodnota maximálnej odchýlky . Ak sa zobrazujú pomlčky, kalibrácia nebola úspešná.

Ak je maximálna odchýlka 45° alebo väčšia, odporúča sa buď premiestniť zariadenie EV-1 na miesto s menším magnetickým rušením, alebo presunúť akékoľvek zariadenia spôsobujúce magnetické rušenie ďalej od zariadenia EV-1.

Manuálne nastavenie snímača smeru EV-1 Ak existuje rozdiel medzi smerom a

hláseným kurzom COG (kurz voči zemi), ktorý nie je spôsobený prílivom a vetrom, môžete upraviť nastavenia snímača smeru EV-1, aby ste ho kompenzovali.

Nastavenia EV-1 sú dostupné z ponuky Tento displej : Domovská obrazovka > Nastavenia > Tento displej > Nastavenie EVO.



1. Ak je rozdiel v rozmedzí plus alebo mínus 10°, vyberte pole Posun kompasu a upravujte ho, kým hodnoty COG a smeru nebudú rovnaké alebo 2. Ak je rozdiel väčší ako plus alebo mínus 10°,

môžete snímač smeru zarovnať s COG hláseným vaším GPS/GNSS výberom možnosti Zarovnať s GPS a postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Reštartovanie kalibrácie Ak sa vyskytnú

problémy s údajmi o smere alebo ste museli premiestniť snímač EV-1, môžete reštartovať automatickú kalibráciu.

Z tejto ponuky zobrazenia:

Machine Translated by Google

1. Vyberte nastavenie EVO.
2. Vyberte možnosť Reštartovať kalibráciu.

Maximálna odchýlka sa vynuluje a automatická kalibrácia sa spustí, keď sú splnené podmienky rýchlosti plavidla (3 až 15 uzlov) a polomeru otáčania (otáčanie aspoň 270°).

Kalibrácia kompasu uzamknutá

Senzor EV-1 je navrhnutý tak, aby neustále upravoval svoje kalibračné nastavenia na pozadí, čím sa zlepšila jeho presnosť.

Ak sa vaša loď pravidelne nachádza v prostrediach so silným magnetickým rušením (napr.: veterné farmy na mori alebo rušné rieky), môže byť žiaduce použiť funkciu uzamknutia kompasu, aby sa predišlo neustálemu nastavovaniu, pretože to môže časom spôsobiť chybu v hlásenom smere.

Povolenie uzamknutia kompasu: 1.

V ponuke Toto zobrazenie vyberte možnosť Nastavenie EVO .

2. Vyberte prepínač uzamknutia kompasu, aby bol aktivovaný.

Poznámka:

Kalibračný zámok môžete kedykoľvek vypnúť vypnutím prepínača Zámok kompasu .

Machine Translated by Google

4.8 Viaceré zdroje údajov (MDS)

MDS je schéma spoločnosti Raymarine na správu viacerých zdrojov identických typov údajov v jednej sieti (napr. v sieti MFD môžete mať viac ako jeden zdroj údajov o polohe GPS / GNSS).

Aby bol MDS dostupný vo vašom systéme, všetky produkty v systéme, ktoré používajú zdroje údajov, musia byť kompatibilné s MDS. Systém nahlási všetky produkty, ktoré NIE SÚ kompatibilné s MDS. Je možné aktualizovať softvér pre tieto nekompatibilné produkty, aby boli kompatibilné. Navštívte webovú stránku Raymarine (www.raymarine.com). získať najnovší softvér pre vaše produkty.

Ak pre produkt nie je k dispozícii softvér kompatibilný s MDS a NECHCETE používať preferovaný zdroj údajov systému, musíte zo systému odstrániť všetky produkty, ktoré nie sú kompatibilné. Potom by ste mali byť schopní vybrať si preferovaný zdroj údajov.

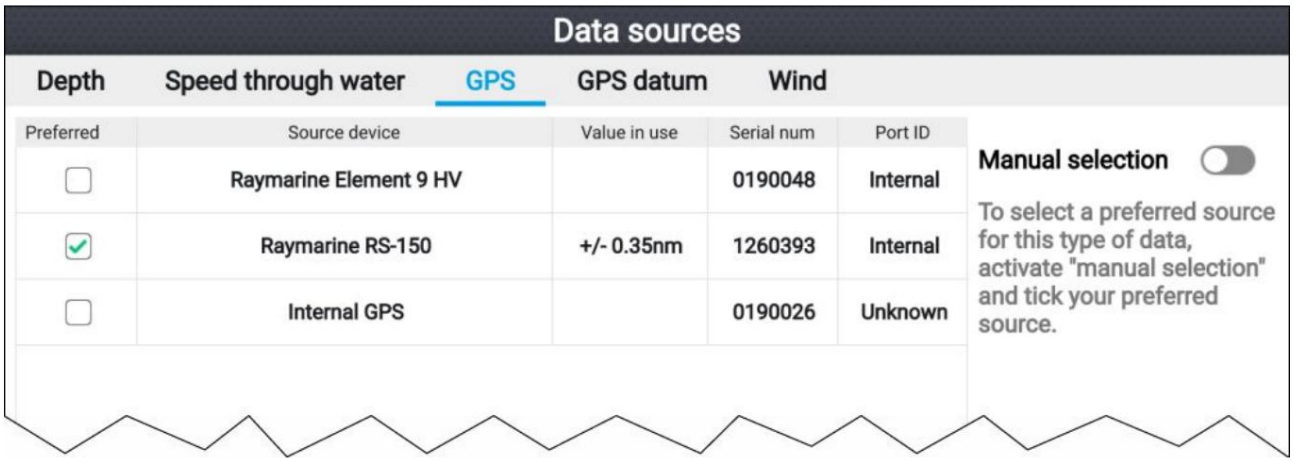
Poznámka:

Po dokončení nastavenia preferovaných zdrojov údajov budete možno môcť do systému znova pridať produkty, ktoré nie sú v súlade s predpismi.

Ponuka zdrojov údajov

Keď sieť/systém obsahuje viacero zdrojov rovnakého typu údajov, ako napríklad údaje o polohe GPS/GNSS, displej vyberie najvhodnejší zdroj údajov. Ak chcete, môžete si manuálne vybrať vlastný zdroj údajov.

Do ponuky Zdroje údajov sa dostanete z ponuky Nastavenia : Domovská obrazovka > Nastavenia > Toto zobrazenie > Zdroje údajov.



Každá karta v ponuke zdrojov údajov vám umožňuje zobraziť a vybrať preferovaný zdroj údajov pre daný typ údajov. Aktuálne aktívny zdroj údajov zobrazí svoju aktuálnu „používanú hodnotu“. Predvolene sa zdroje údajov vyberajú automaticky a zdroj údajov sa môže meniť v závislosti od podmienok.

Ak je prepínač Manuálny výber zapnutý, môžete manuálne priradiť preferovaný zdroj údajov. Manuálne vybrané zdroje údajov sa nezmenia.

Manuálne priradenie zdroja údajov

Ak chcete manuálne priradiť zdroj údajov, postupujte podľa krokov uvedených nižšie.

Z domovskej obrazovky:

1. Vyberte položku Nastavenia.
2. Vyberte kartu Táto obrazovka .
3. Vyberte tlačidlo Zdroje údajov .
4. Vyberte kartu pre typ údajov, ktorým chcete priradiť zdroj.

   Po výbere karty sa na displeji vyhľadá sieť a zobrazí sa zoznam všetkých kompatibilných zariadení, ktoré poskytujú daný typ údajov.

5. Pomocou tlačidiel Hore a Dole zvýraznite zariadenie.
6. Stlačením tlačidla OK vyberte zariadenie ako zdroj pre daný typ údajov.

Vybrané zariadenie sa stane jediným zdrojom použitým pre tieto údaje.

Machine Translated by Google

Poznámka:

Pokiaľ nie je z konkrétneho dôvodu potrebný manuálny výber, odporúča sa, aby táto možnosť zostala vypnutá, aby displej mohol určiť najlepší zdroj údajov.

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Kapitola 5: Domovská obrazovka

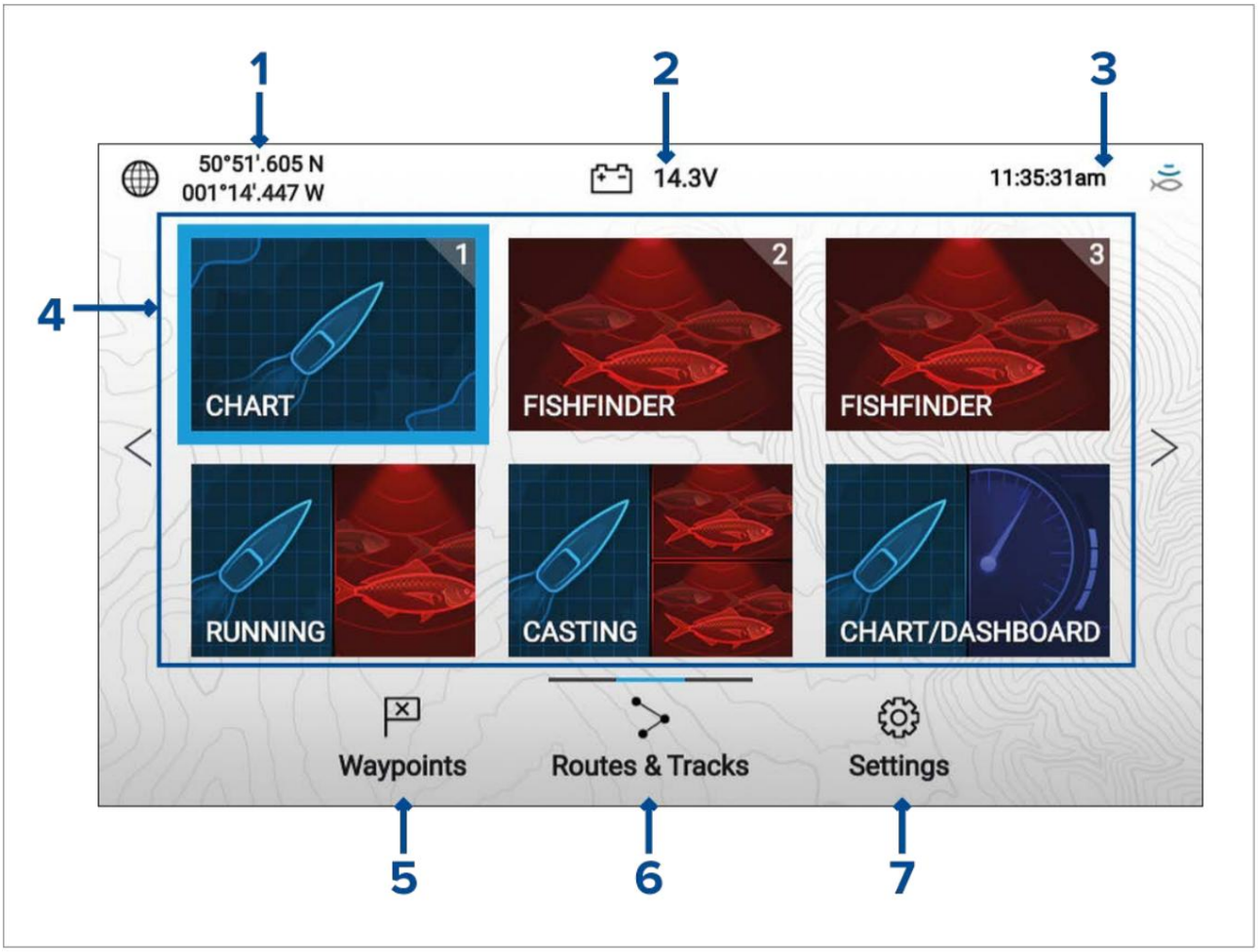
Obsah kapitoly

- 5.1 Prehľad domovskej obrazovky na strane 44
- 5.2 Prispôsobenie stránok aplikácie na strane 47
- 5.3 Vytvorenie novej stránky aplikácie na strane 48
- 5.4 Satelitná navigácia / určovanie polohy na strane 49
- 5.5 Stavová oblasť na strane 51
- 5.6 Časovač na strane 51
- 5.7 Alarmy na strane 53
- 5.8 Menu nastavení na strane 55

Machine Translated by Google

5.1 Prehľad domovskej obrazovky

Všetky nastavenia a aplikácie sú prístupné z domovskej obrazovky.



1. Podrobnosti o polohe/fixe – Zobrazuje aktuálne súradnice polohy vášho plavidla. Vyberte oblasť pre zobrazenie presnosti fixu a prístup k nastaveniam polohy.

2. Napájacie napätie – Zobrazuje napájacie napätie displeja. Údaj napätia je sfarbený na červeno, ak Aktuálne napájacie napätie je nižšie ako hodnota uvedená v nastavení alarmu nízkeho napätia : Domovská obrazovka > Nastavenia > Alarmy > Prah nízkeho napätia.

3. Oblasť stavu – Zobrazuje systémový čas, odpočítavanie/zvyšovanie času a stav sonarového signálu ping. Vyberte oblasť. nastavenie časovača odpočítavania/odpočítavania, časového pásma a nastavenie letného času.

4. Ikony stránok aplikácií – Domovská obrazovka sa skladá z 3 stránok, z ktorých každá môže obsahovať až 6 ikon stránok aplikácií. Výberom ikony stránky aplikácie sa otvorí príslušná stránka aplikácie. Ak chcete zobraziť inú stránku domovskej obrazovky, stláčajte tlačidlá doľava alebo doprava na smerovom ovládači , kým sa stránka domovskej obrazovky nezmení. Zobrazenú stránku domovskej obrazovky môžete identifikovať pomocou indikátora nad ikonou Trasy a trasy .

5. Body trasy – Vyberte, ak chcete zobraziť zoznam bodov trasy .

6. Trasy a trasy – Vyberte, ak chcete zobraziť zoznamy trás a trás .

7. Nastavenia – Vyberte, ak chcete zobraziť ponuku nastavení displeja .

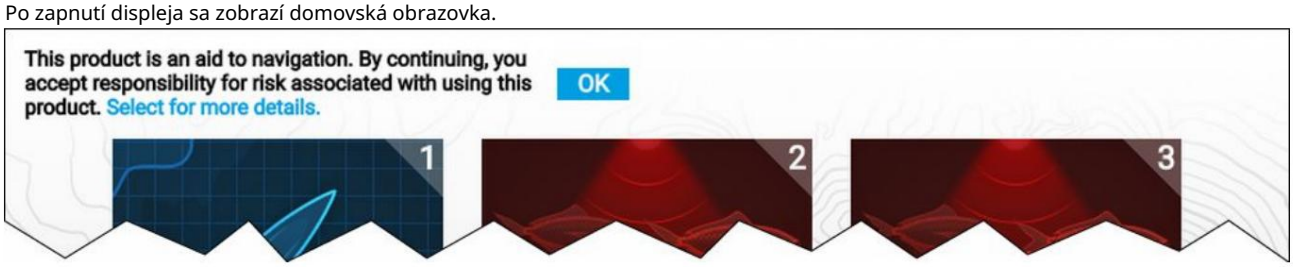
Poznámka:

Kombinácia vybranej aktivity a prevodníka počas sprievodcu spustením určuje predvolené ikony stránok aplikácie zobrazené na domovskej obrazovke.

Machine Translated by Google

Prijatie obmedzení používania

Po zapnutí displeja sa zobrazí domovská obrazovka.



1. Pred použitím displeja musíte akceptovať vyhlásenie o obmedzeniach používania (LoU). Ak si chcete pozrieť celé Vyhlásenie o používaní, pomocou ľavého tlačidla zvýraznite text a stlačte tlačidlo OK .

   Potvrdenie LoU sa zobrazí pri každomzapnutí displeja. Celý text LoU je možné je kedykoľvek prístupná, nachádza sa v spodnej časti ponuky Začíname : Domovskáobrazovka na adrese Začíname > Nastavenia > .

Dostupné aplikácie

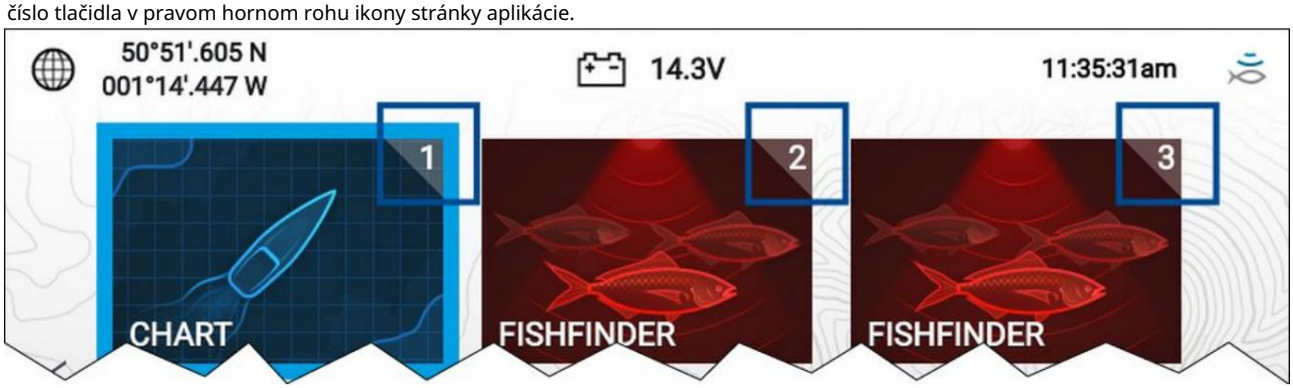
Aplikácie sa používajú na stránkach aplikácií. Každá stránka aplikácie je na domovskej obrazovke reprezentovaná ikonou stránky aplikácie.

Každá stránka aplikácie môže obsahovať až 4 aplikácie. Jednotlivé dostupné aplikácie sú:

	Mapa – Aplikácia Mapa zobrazuje elektronické kartografické informácie z vášho Mapové karty a pri použití v spojení s prijímačom GNSS (GPS) aj vykresľovanie polohu vášho plavidla. Aplikáciu Mapa možno použiť na: označenie konkrétnych miest pomocou bodov trasy; vytvárať a navigovať po trasách; alebo si viesť záznamy o tom, kde ste sa boli nahraním skladby. Podrobné informácie o aplikácii Chart nájdete na: str. 75 – Aplikácia Chart
	Fishfinder – Aplikácia Fishfinder používa pripojený snímač, ktorý vám pomôže nájsť ryby vytvorením podvodného pohľadu na štruktúru dna a ciele v vodný stĺpec, ktorý je pokrytý vaším snímačom. Podrobné informácie o aplikácii Fishfinder nájdete na adrese: str. 103 — Aplikácia Fishfinder Poznámka: Kanály dostupné v aplikácii Fishfinder sú určené displejom variant a pripojený prevodník.
	Ovládací panel – Aplikácia Ovládací panel poskytuje údaje z pripojených senzory a zariadenia. Poznámka: Aplikácia Dashboard je k dispozícii iba na stránkach aplikácií s rozdelenou obrazovkou. Podrobné informácie o aplikácii Dashboard nájdete tu: str. 119 – Aplikácia Dashboard

Priradenie stránok aplikácie k tlačidlám Rýchle spustenie

Stránky aplikácií priradené k tlačidlám Rýchle spustenie sú identifikované pomocou príslušného tlačidla Rýchle spustenie číslo tlačidla v pravom hornom rohu ikony stránky aplikácie.



Stránku aplikácie, ktorá je priradená tlačidlám Rýchle spustenie, môžete zmeniť podľa nasledujúcich krokov:

Machine Translated by Google

1. Pomocou smerového ovládača zvýraznite ikonu stránky aplikácie, ktorú chcete priradiť k položke Rýchle spustenie tlačidlo.
2. Stlačte a podržte príslušné tlačidlo Rýchleho spustenia , kým sa nezobrazí „Tlačidlo Rýchleho spustenia nakonfigurované“ zobrazí sa správa.

   Ikona stránky aplikácie sa aktualizuje a v pravom hornom rohu ikony sa zobrazuje číslo príslušného tlačidla Rýchle spustenie .
3. V prípade potreby zopakujte kroky 1 a 2 pre zostávajúce tlačidlá Rýchleho spustenia .

Machine Translated by Google

5.2 Prispôsobenie stránok aplikácie

Stránky aplikácií na domovskej obrazovke si môžete prispôsobiť.

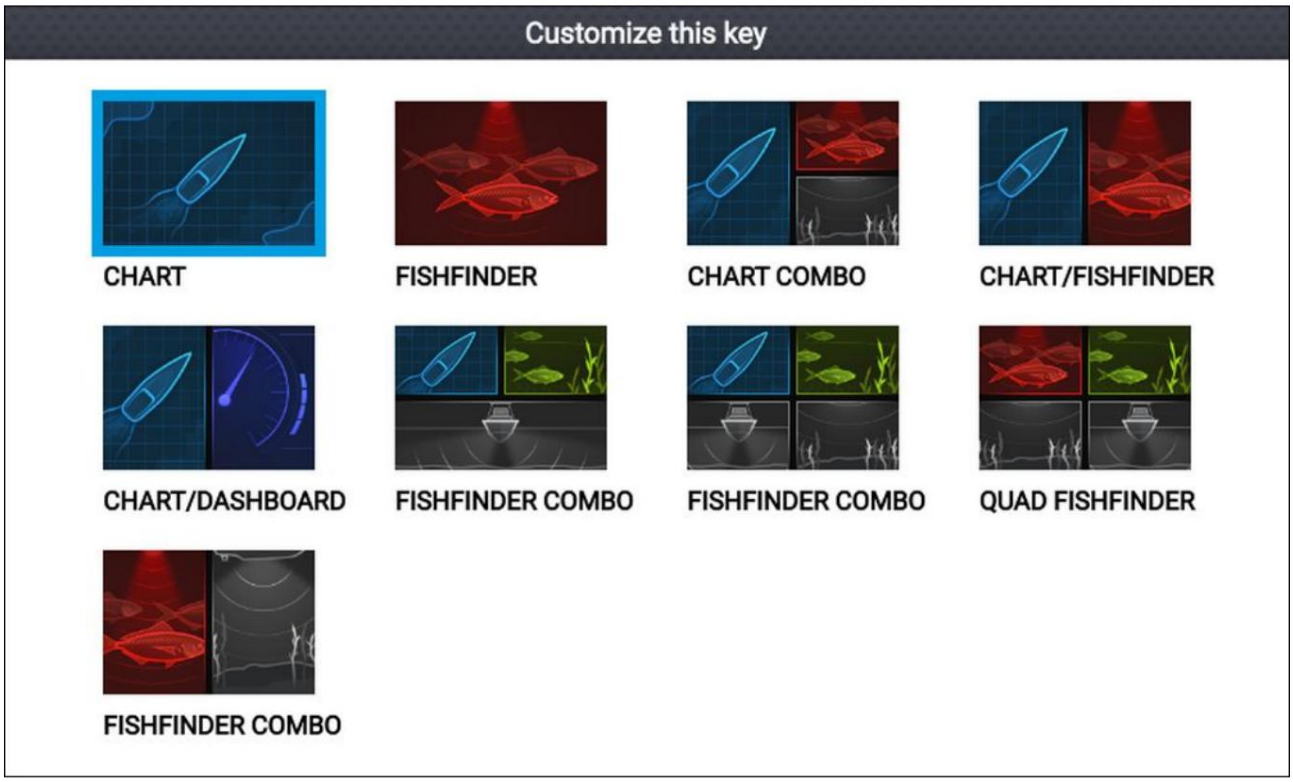
1. Zvýraznite ikonu stránky aplikácie, ktorú chcete zmeniť.
2. Stlačte a podržte tlačidlo OK .

   Zobrazí sa vyskakovacie menu.
3. Vyberte príslušnú možnosť:
   - Prispôsobiť – výberom možnosti prispôsobiť zmeňte stránku aplikácie na jednu z dostupných konfigurácií.
   - Odstrániť – výberom možnosti Odstrániť odstránite ikonu stránky aplikácie z domovskej obrazovky.
   - Premenovať – výberom možnosti premenovať zmeňte názov ikony stránky aplikácie pomocou ponuky na obrazovke klávesnica.
   - Priradiť ako Rýchle spustenie 1/2/3 – vyberte, ak chcete stránku aplikácie priradiť tlačidlu Rýchle spustenie.

Machine Translated by Google

5.3 Vytvorenie novej stránky aplikácie

Domovská obrazovka sa skladá z 3 stránok, pričom prvá stránka je štandardne vyplnená ikonami stránok aplikácií. Na domovskú obrazovku je možné pridať nové predkonfigurované stránky aplikácií.



1. V prípade potreby použite tlačidlá Doľava a Doprava na zobrazenie domovskej stránky s voľným miestom.
2. Zvýraznite prázdne miesto na domovskej obrazovke.
3. Stlačte a podržte tlačidlo OK .
4. Vyberte požadovanú konfiguráciu stránky aplikácie.

Ikona novej stránky aplikácie bude teraz k dispozícii na domovskej obrazovke.

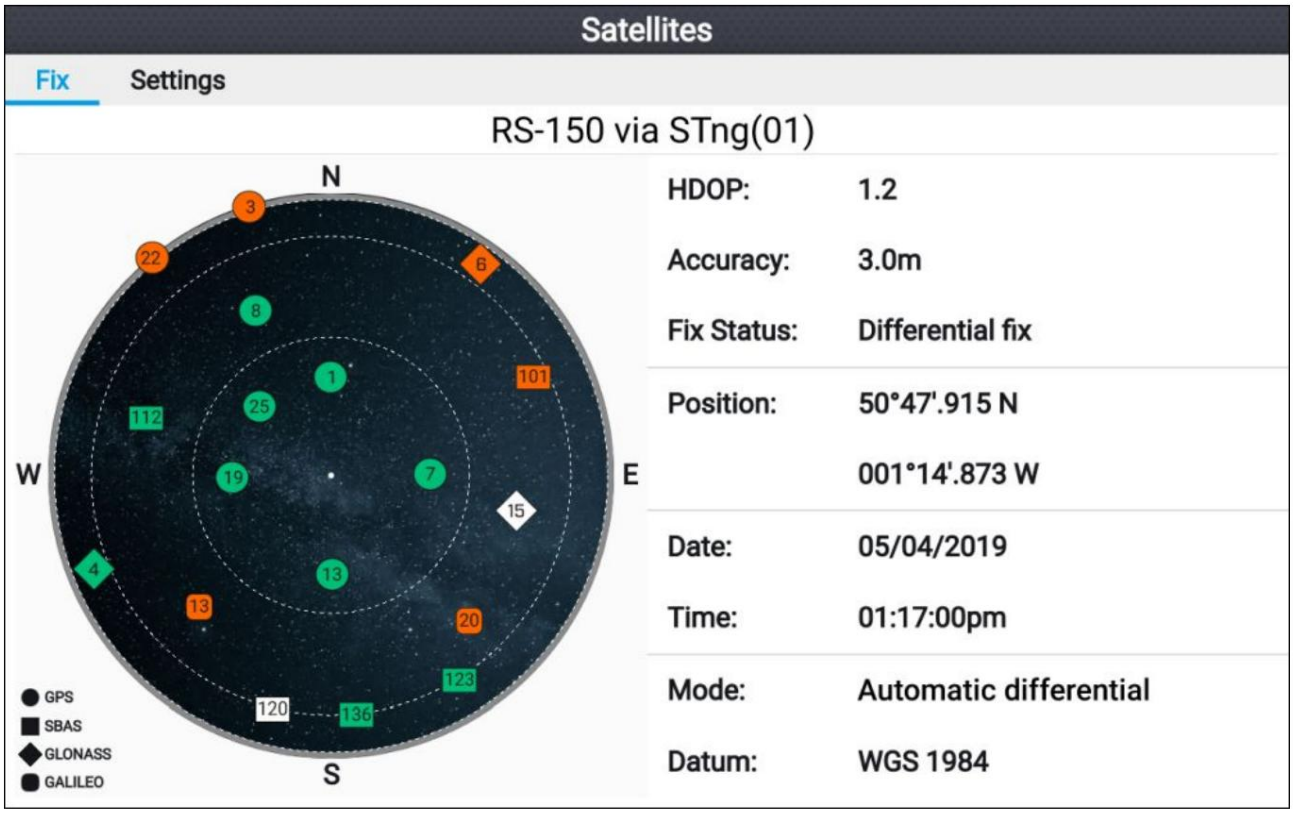
Machine Translated by Google

5.4 Satelitná navigácia / určovanie polohy

Stav GPS/GNSS

Súradnice polohy GPS/GNSS vášho plavidla sú uvedené v ľavom hornom rohu domovskej obrazovky.
Výberom tejto oblasti získate prístup k presnosti a nastaveniam opráv.

Ak sa na domovskej obrazovke zobrazuje zemepisná šírka a dĺžka, vaše plavidlo má platnú polohu. Ak sa text zmení na červený, znamená to, že presnosť vašej polohy je nízka.



Pohľad na oblohu na ľavej strane stránky zobrazuje dostupné satelity a identifikuje konštelláciu GNSS, do ktorej patria. Farba symbolu satelitu označuje jeho stav: • Biela = vyhľadávanie satelitu

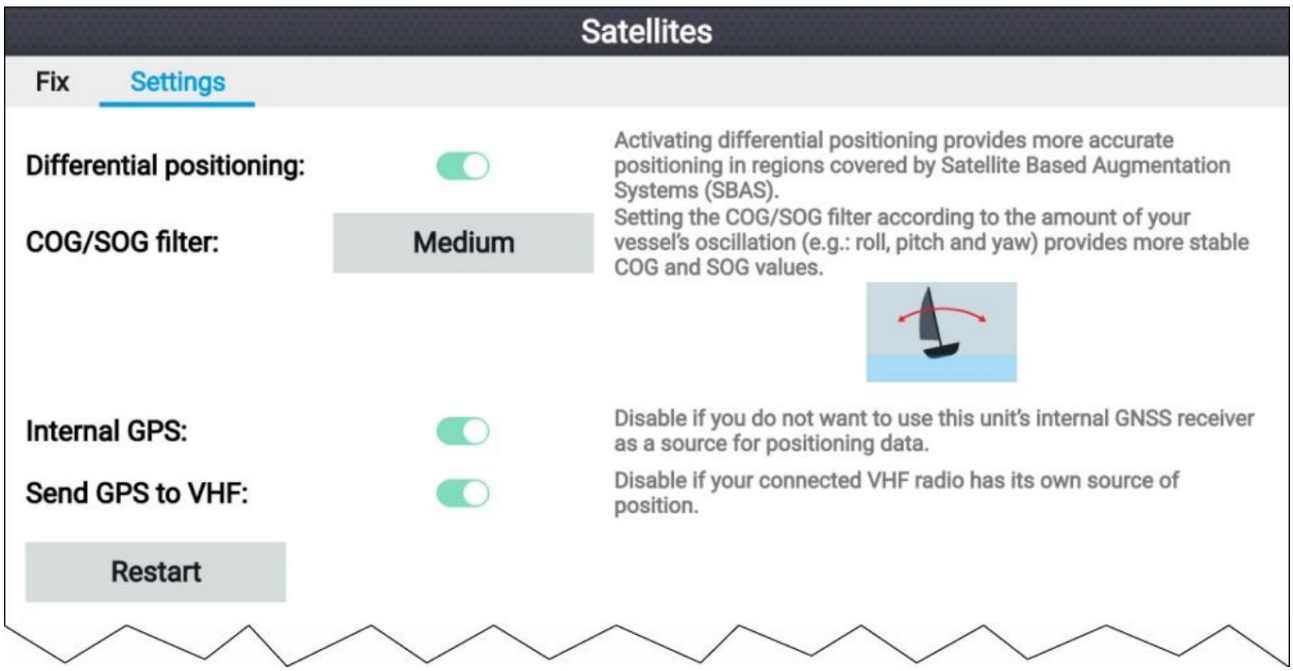
• Zelená = satelit je v prevádzke

• Oranžová = sledovací satelit

Machine Translated by Google

Nastavenia GPS / GNSS

Nastavenia vášho GPS/GNSS prijímača sú dostupné výberom ľavého horného rohu domovskej obrazovky a následným výberom karty Nastavenia .



Na karte nastavení GPS / GNSS môžete:

- Diferenciálne polohovanie: — Povolenie diferenciálneho polohovania poskytuje presnejšie polohovanie v regióny pokryté satelitnými rozširujúcimi systémami (SBAS).
- Filter COG/SOG: — Nastavenie filtra COG/SOG podľa miery oscilácie vášho plavidla (napr.: kývanie, stúpanie a stáčanie) poskytuje stabilnejšie hodnoty COG a SOG.

• Interný GPS: — Povolenie a zakázanie vstavaného prijímača GPS/GNSS displeja. • Odoslať GPS do VHF: —

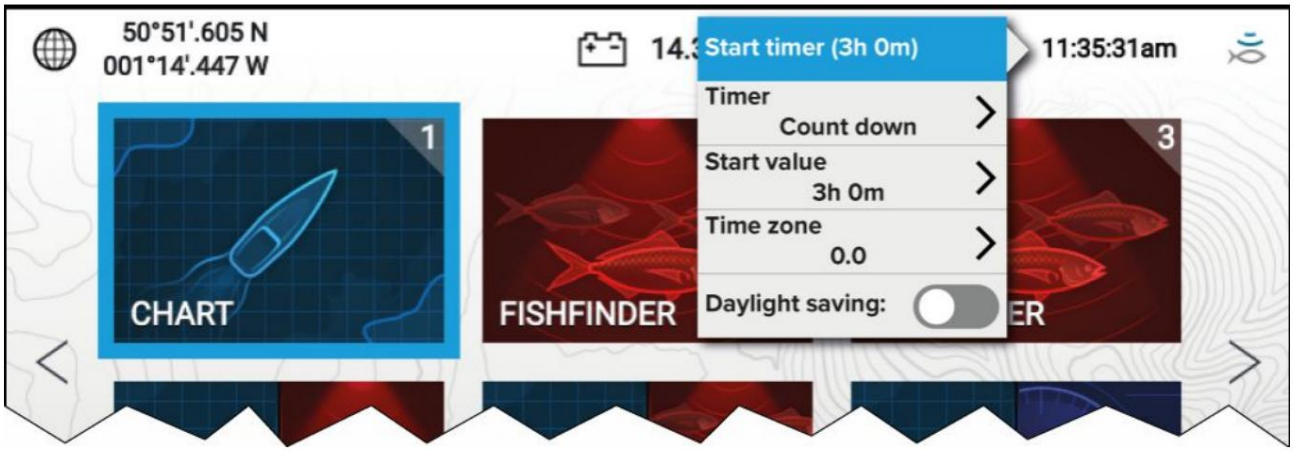
Povolenie a zakázanie výstupu údajov GPS/GNSS z displeja do pripojeného rádia VHF.

- Reštartovať — Reštartuje prijímač GPS/GNSS používaný displejom.

Machine Translated by Google

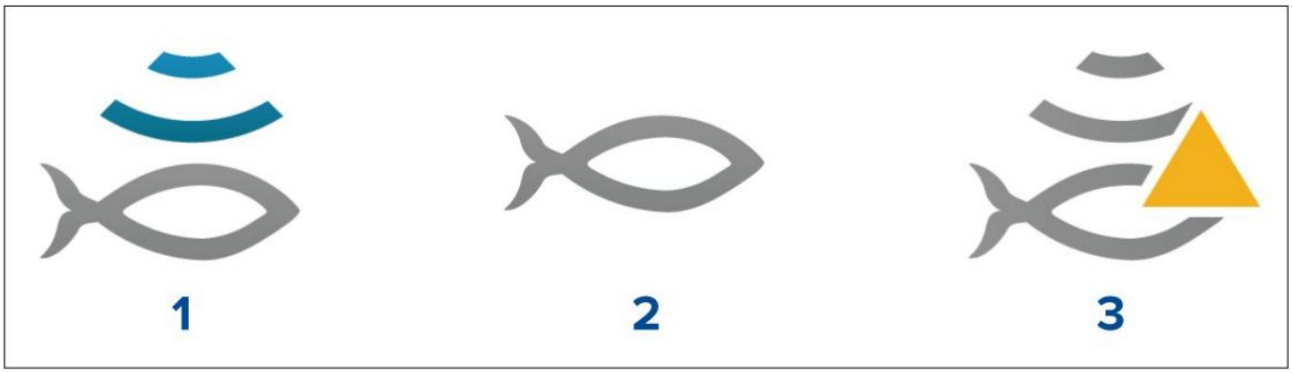
5.5 Stavová oblasť

Stavová oblasť sa nachádza v pravom hornom rohu domovskej obrazovky. Táto oblasť zobrazuje aktuálny čas a identifikuje stav sonarového signálu displeja. Kontextová ponuka stavovej oblasti poskytuje prístup k nastaveniam časovača a času a dátumu.



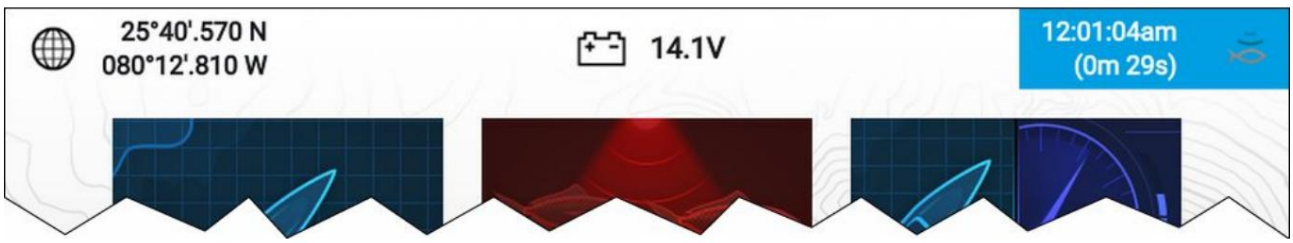
Ikony v stavovej oblasti Ikony

zobrazené v stavovej oblasti označujú aktuálny stav určitých pripojených zariadení.



1. Sonar pinguje.
2. Sonarový ping je vypnutý.
3. Chyba sonaru.

5.6 Časovač



V stavovej oblasti na domovskej obrazovke sa nachádza časovač. Časovač sa dá použiť ako odpočítavanie alebo ako stopky.

Kým je zapnutý odpočítavací alebo pripočítavací časovač, zobrazuje sa v stavovej oblasti pod aktuálnym časom.

Používanie odpočítavania Z domovskej obrazovky:

1. Vyberte stavovú oblasť, ktorá

sa nachádza v pravom hornom rohu domovskej obrazovky.

2. Zobrazí sa kontextová ponuka v stavovej oblasti.
3. Uistite sa, že v možnosti Časovač je vybratá možnosť Odpočítavanie .
4. Vyberte Počiatočná hodnota a upravte ju na požadovanú hodnotu.

Machine Translated by Google

Odpočítavanie môže trvať maximálne 9 hodín a 59 minút.

5. Stlačením tlačidla Späť sa vrátite do kontextovej ponuky.
6. Vyberte možnosť Spustiť časovač.

Odpočítavanie času je možné kedykoľvek zastaviť alebo resetovať z kontextovej ponuky.

Používanie časovača nahor

Z domovskej obrazovky:

1. Vyberte stavovú oblasť, ktorá sa nachádza v pravom hornom rohu domovskej obrazovky.
2. Zobrazí sa kontextová ponuka v stavovej oblasti.
3. Uistite sa, že v možnosti Časovač je vybratá možnosť Počítanie smerom nahor .
4. Vyberte možnosť Spustiť časovač.

Časovač dokáže odpočítavať maximálne 23 hodín a 59 minút smerom nahor.

Časovač odpočítavania je možné kedykoľvek zastaviť alebo resetovať z kontextovej ponuky.

Machine Translated by Google

5.7 Alarmy

Alarmy sa používajú na upozornenie na nebezpečenstvo alebo situáciu vyžadujúcu vašu pozornosť. Alarmy sa spúšťajú na základe ich určených prahových hodnôt.

Na displeji je možné nakonfigurovať nasledujúce alarmy: • Nebezpečné ciele

AIS • Malá hĺbka

• Príchod do trasového

bodu • Nízke napätie

• Mimo trate

• Unášanie kotvy

• Teplota vody

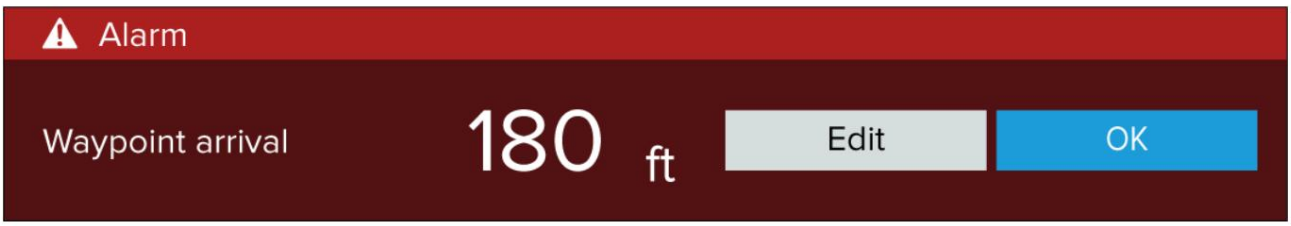
• Detekcia rýb

• Alarmy motora

• Oprava straty satelitu

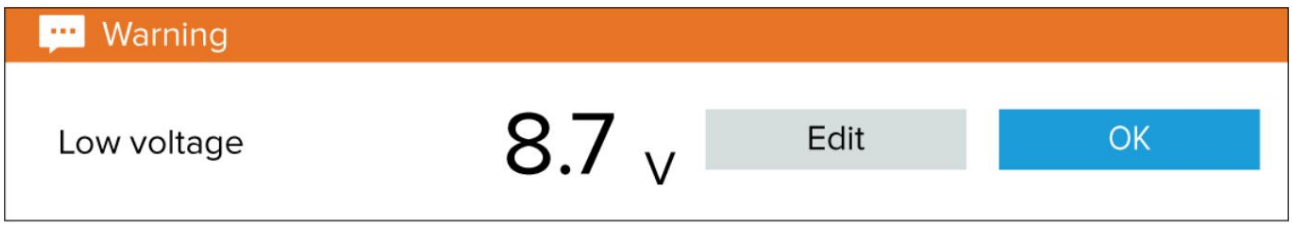
Alarmy sú farebne odlíšené, aby označili svoju závažnosť:

Príklad nebezpečného alarmu



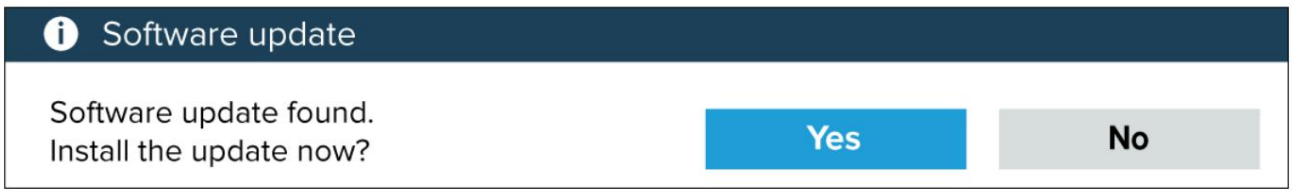
Červená – používa sa na označenie nebezpečného alarmového stavu, vyžaduje sa okamžitý zásah z dôvodu potenciálneho alebo bezprostredného nebezpečenstva pre život alebo plavidlo. Nebezpečné alarmy sú sprevádzané zvukovým signálom. Upozornenie na nebezpečný alarm a zvukový signál sa budú zobrazovať, kým sa alarm nepotvrdí alebo kým nepominú podmienky, ktoré alarm spustili.

Príklad výstražného alarmu



Oranžová – používa sa na označenie stavu varovného alarmu. Varovné alarmy sa používajú na signalizáciu zmeny situácie, na ktorú si musíte dávať pozor. Varovné alarmy sú sprevádzané zvukovým signálom. Upozornenie na varovný alarm a zvukový signál sa budú zobrazovať, kým nebudú potvrdené alebo kým nepominú podmienky, ktoré spustili alarm.

Príklad oznámenia



Modrá – používa sa na označenie informácií vyžadujúcich potvrdenie používateľa. Informačné upozornenia sa môžu po 3 sekundách samy zatvoriť, pokiaľ nevyžadujú interakciu používateľa. Informačné upozornenia nie sú sprevádzané zvukovým signálom.

Potvrdenie alarmov Aktívny alarm potvrďte

podľa nasledujúcich krokov.

S upozornením na alarm zobrazeným na obrazovke:

Machine Translated by Google

1. Vyberte OK.

   Oznámenie sa zruší a zvukový signál sa zastaví.

Potvrdený alarm zostáva aktívny, kým nepominú podmienky, ktoré alarm spustili.

Poznámka:

Ak upozornenie na alarm obsahuje tlačidlo Upraviť , jeho výberom sa zobrazí príslušné nastavenie v ponuke Alarmy, aby ste v prípade potreby mohli zmeniť prahovú hodnotu alarmu.

Machine Translated by Google

5.8 Menu nastavení

Nastavenia displeja sú dostupné výberom ikony Nastavenia na domovskej obrazovke.

Pre váš displej sú k dispozícii nasledujúce nastavenia a podrobnosti.

Záložka	Nastavenia
Začíname	• Informácie o hardvéri a softvéri vášho displeja. • Aktualizujte softvér displeja. • Zmeňte jazyk používateľského rozhrania. • Povoliť/zakázať režim Maloobchod/demo (režim simulátora). • Vyberte typ ukážky. • Povoliť/zakázať ukážkový film. • Pozrite si vyhlásenie o odmietnutí zodpovednosti za podmienky používania.
Detaily lode	• Nakonfigurujte minimálnu bezpečnú hĺbku, výšku a šírku. • Konfigurácia motorov. • Konfigurácia nádrží. • Nakonfigurujte batérie.
Jednotky	• Nakonfigurujte preferované merné jednotky. • Nakonfigurujte nastavenia dátumu a času. • Konfigurácia režimu zamerania. • Konfigurácia systémového vzťažného bodu. • Konfigurácia variácie.
Tento displej	• Prepínanie medzi svetlými a tmavými farebnými témami používateľského rozhrania. • Kalibrujte snímač smeru EV-1. • Vyberte zdroje údajov. • Diagnostika: Zobrazenie informácií o produkte, zobrazenie produktu informácie o pripojených produktoch, ukladanie/vymazávanie systémových protokolov. • Vykonajte nastavenia alebo obnovenie továrenských nastavení.
Budíky	• Nakonfigurujte nastavenia budíka.
Dovoz/vývoz	• Import a export používateľských údajov (body trasy, trasy a trasy) z MicroSD karta. • Vysuňte SD kartu.

Výber jazyka zobrazenia

Môžete si vybrať, v akom jazyku sa má zobrazovať používateľské rozhranie displeja.

1. V ponuke Začíname vyberte tlačidlo Jazyk : Domovská obrazovka > Nastavenia > Začíname spustené > Jazyk:.
2. Vyberte požadovaný jazyk.

Jazyky používateľského rozhrania

K dispozícii sú nasledujúce jazyky:

Arabčina (ar-AE)	Bulharčina (bg-BG)	Čínština (zjednodušená) (zh-CN)	Čínština (tradičná) (zh-TW)
Chorvátčina (hr-HR)	Čeština (cs-CZ)	Dánčina (da-DK)	Holandčina (nl-NL)
Angličtina (en-GB)	Angličtina (en-US)	Estónčina (et-EE)	Fínčina (fi-FI)
Francúzština (fr-FR)	Nemčina (de-DE)	Gréčtina (el-GR)	Hebrejčina (he-IL)
Maďarčina (he-IL)	Islandčina (is-IS)	Indonézština (Bahasa) (id-ID)	Taliančina (it-IT)

Machine Translated by Google

Japončina (ja-JP)	Kórejčina (ko-KR)	Lotyština (lv-LV)	Litovčina (lt-lt)
Malajčina (Bahasa) (ms-MY ZSM)	Nórčina (nb-NO)	poľština (pl-PL)	Portugalčina (brazílska) (pt-BR)
Ruština (ru-RU)	slovinčina (sl-SI)	Španielčina (es-ES)	Švédčina (sv-SE)
Thajčina (th-TH)	Turečtina (tr-TR)	Vietnamčina (vi-VN)	

Detaily lode

Pre zabezpečenie správnej prevádzky a zobrazenia údajov by ste mali nastaviť podrobnosti o lodi podľa podľa vašich požiadaviek.

Podrobnosti o lodi sú dostupné v ponuke Nastavenia : Domovská obrazovka > Nastavenia > Podrobnosti o lodi

Možnosť	Popis
Minimálna bezpečná výška:	Zadajte maximálnu výšku vášho plavidla v nenaloženom stave od vodorysky. Aby ste zabezpečili dostatočný priestor, odporúča sa pridať bezpečnostnú rezervu tento údaj zohľadní odchýlky spôsobené pohybmi plavidiel.
Minimálna bezpečná šírka:	Zadajte maximálnu šírku vášho plavidla v jeho najširšom bode. Aby ste zabezpečili dostatočnú vôľa na oboch stranách, odporúča sa pridať bezpečnostnú rezervu pre ľavobok a pravobok k tomuto údaju, aby sa zohľadnila odchýlka spôsobená plavidlom pohyby.
Minimálna bezpečná hĺbka:	Zadajte maximálnu hĺbku vášho plavidla pri plnom naložení. Toto je hĺbka od vodorysky po najnižší bod na kýle plavidla. Aby sa zabezpečilo dostatočný priestor, odporúča sa pridať bezpečnostnú rezervu tento údaj zohľadní odchýlky spôsobené pohybmi plavidiel.
Počet motorov:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 2 motory, keď pripojený ku kompatibilnému systému riadenia motora.
Identifikujte motory:	Po výbere počtu motorov vyberte možnosť Identifikovať motory a postupujte podľa pokynov na obrazovke a nakonfigurujte si motory. Máj vyžadujú dodatočné hardvérové rozhranie na umožnenie zobrazenia údajov o motore.
Palivové nádrže:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 2 palivové nádrže.
Nádrže na sladkú vodu:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 2 nádrže na sladkú vodu.
Nádrže na živé studne:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 2 nádrže Live Well.
Nádrže na sivú vodu:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje o nádrži na sivú vodu.
Nádrže na čiernu vodu:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje o nádrži na čiernu vodu.
Počet batérií:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 3 batérie.

Jednotky merania

Preferované jednotky pre odčítanie údajov si môžete vybrať v ponuke Jednotky : Domovská obrazovka > Nastavenia > Jednotky.

Predvolené merné jednotky sú určené zvoleným jazykom používateľského rozhrania.

Meranie	Jednotky
Jednotky vzdialenosti:	• Námorné míle • NM a m • Štatutárne míle • Kilometre
Jednotky rýchlosti:	• Uzly • MPH • km/h

Machine Translated by Google

Meranie	Jednotky
Hĺbkové jednotky:	• Merače • Chodidlá • Sáhy
Jednotky teploty:	• Celzia • Fahrenheita
Jednotky rýchlosti vetra:	• Uzly • Metre za sekundu
Jednotky objemu:	• Americké galóny • Imperiálne galóny • Litre
Ekonomické jednotky:	• Vzdialenosť na objem • Objem na vzdialenosť • Litre na 100 km
Tlakové jednotky:	• Bar • PSI • Kilopascaly
Formát dátumu:	• MM:DD:RRRR • DD:MM:RRRR • MM:DD:RR • DD:MM:RR
Formát času:	• 12 hodín • 24 hodín
Časové pásmo:	• UTC posuny

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Kapitola 6: Body trasy, trasy a trasy

Obsah kapitoly

- 6.1 Body trasy na strane 60
- 6.2 Trasy na strane 67
- 6.3 Skladby na strane 71
- 6.4 Import a export používateľských údajov na strane 74

Machine Translated by Google

6.1 Body trasy

Body trasy sa používajú na označenie konkrétnych miest alebo zaujímavých miest.

Trasové body je možné použiť v aplikáciách Mapa a Fishfinder. Váš displej dokáže uložiť až 5 000 trasových bodov, ktoré je možné zoradiť do až 200 skupín trasových bodov.

V aplikácii Mapa sa môžete navigovať k trasovému bodu výberom možnosti Prejsť na trasu z kontextovej ponuky Trasový bod.

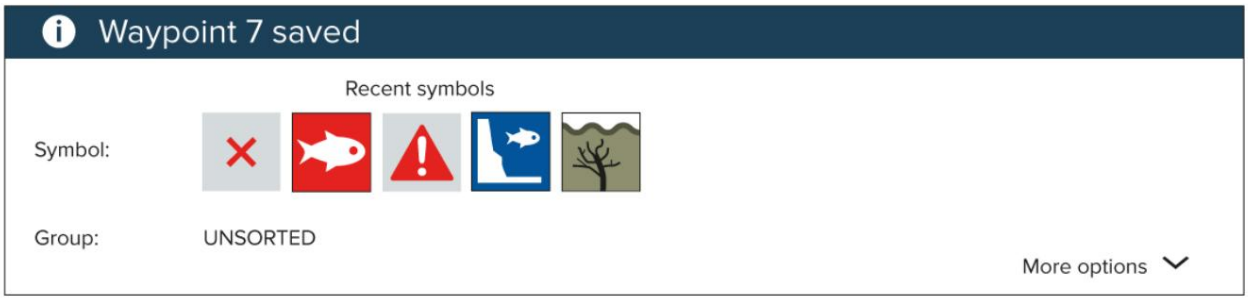
Body trasy je možné importovať a exportovať z displeja. Viac informácií nájdete na: str. 74 – Import a export používateľských údajov

Umiestnenie bodu trasy (rýchla metóda)

Ak chcete umiestniť trasový bod na konkrétne miesto v aplikácii Mapa alebo Fishfinder, postupujte podľa krokov uvedených nižšie.

1. Pomocou smerového ovládača umiestnite kurzor na požadované miesto a stlačte tlačidlo Bod trasy tlačidlo.

   Aplikácia bude v režime kurzora a zobrazí sa upozornenie na uložený bod trasy.



> Poznámka:
>
> Ak s upozornením nereagujete do 5 sekúnd, upozornenie sa automaticky zatvorí a bod trasy sa uloží s predvolenými hodnotami.

2. V prípade potreby vyberte symbol nedávneho bodu na trase, ktorý chcete priradiť k bodu na trase.
3. Stlačte tlačidlo OK .

Bod trasy sa uloží so zvoleným symbolom do skupiny bodov trasy zobrazenej oproti skupine:.

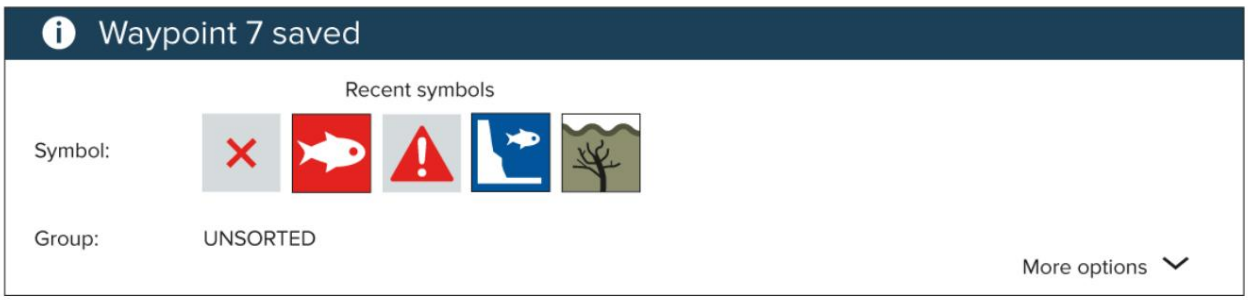
Umiestnenie trasového bodu na miesto vášho plavidla Ak chcete umiestniť

trasový bod na miesto vášho plavidla, postupujte podľa nasledujúcich krokov.

> Poznámka:
>
> Aby bolo možné umiestniť trasový bod na miesto vášho plavidla, váš displej musí mať fixnú polohu GPS/GNSS.

1. V prípade potreby stlačte tlačidlo Späť , čím vstúpite do režimu Pohyb v aplikácii mapy alebo do režimu Posúvanie v aplikácii Fishfinder.
2. Stlačte tlačidlo Bod trasy .

   Aplikácia bude v režime kurzora a zobrazí sa upozornenie na uložený bod trasy.



> Poznámka:
>
> Ak s upozornením nereagujete do 5 sekúnd, upozornenie sa automaticky zatvorí a bod trasy sa uloží s predvolenými hodnotami.

3. V prípade potreby vyberte symbol nedávneho bodu na trase, ktorý chcete priradiť k bodu na trase.
4. Stlačte tlačidlo OK .

Bod trasy sa uloží so zvoleným symbolom do skupiny bodov trasy zobrazenej oproti skupine:.

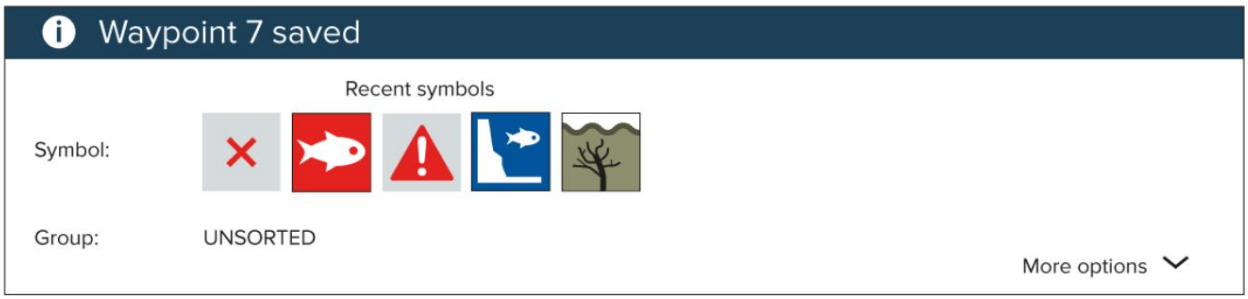
Machine Translated by Google

Umiestnenie trasového bodu (podrobný postup)

Bod trasy môžete umiestniť na určené miesto alebo na miesto plavidla a upraviť predvolené nastavenia (napr. názov bodu trasy, symbol alebo skupinu atď.) podľa nasledujúcich krokov.

1. Pomocou smerového ovládača umiestnite kurzor na požadované miesto a stlačte tlačidlo Bod trasy tlačidlo.

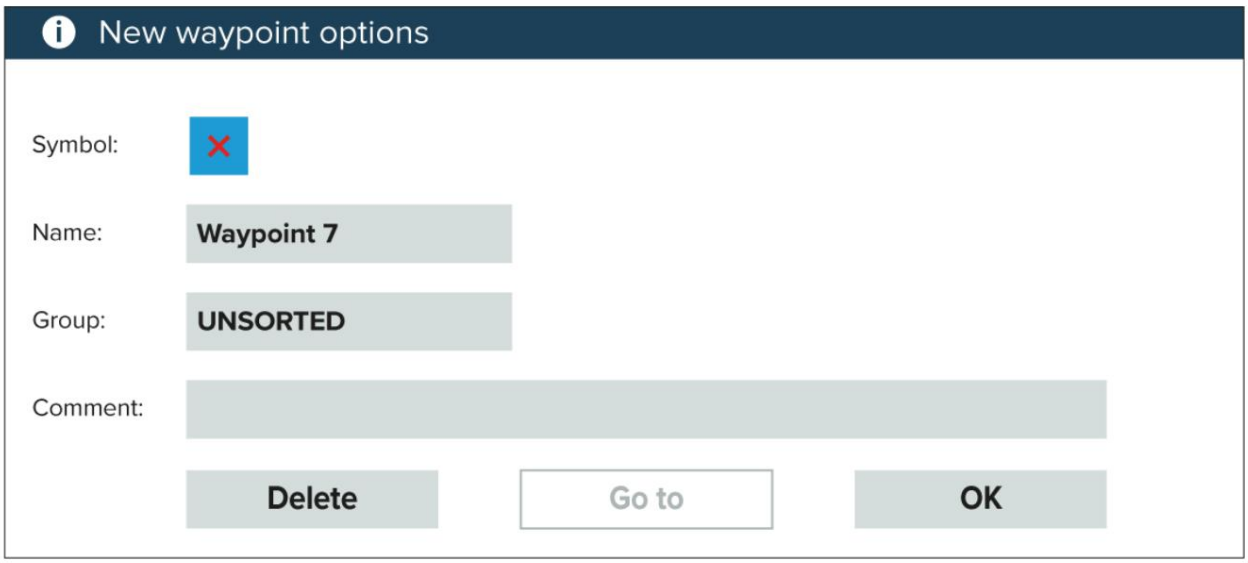
   Aplikácia bude v režime kurzora a zobrazí sa upozornenie „bod trasy uložený“.



> Poznámka:
>
> Ak s upozornením nereagujete do 5 sekúnd, upozornenie sa automaticky zatvorí a bod trasy sa uloží s predvolenými hodnotami.

2. Stlačte tlačidlo Dole .

   Zobrazí sa ponuka „možnosti nového bodu trasy“.



3. Výberom symbolu bodu na trase zobrazíte zoznam dostupných symbolov a potom vyberiete symbol chcete použiť.
4. Výberom poľa Názov: otvoríte klávesnicu na obrazovke a prispôsobíte názov váš bod trasy.
5. Výberom poľa Skupina: otvoríte zoznam skupín trasových bodov a buď si vyberiete existujúcu alebo vytvorte novú skupinu.
6. Poznámky k bodu na trase môžete pridať aj výberom poľa Komentár: a použitím klávesnice na obrazovke.
7. Po dokončení prispôsobovania podrobností trasového bodu stlačte tlačidlo OK pre uloženie podrobností.
8. Navigáciu k novému bodu na trase môžete spustiť výberom možnosti Prejsť na .

> Poznámka:
>
> Výberom možnosti Odstrániť sa odstráni trasový bod.

Presunutie trasového bodu

Existujúci trasový bod môžete presunúť na nové miesto podľa nasledujúcich krokov.

1. Vyberte bod trasy, ktorý chcete presunúť.
2. V kontextovej ponuke vyberte ďalšie možnosti .
3. Vyberte možnosť Presunúť.

Machine Translated by Google

4. Pomocou smerového ovládača presuňte bod trasy na nové miesto.
5. Stlačte tlačidlo OK .

Bod trasy bol teraz presunutý na nové miesto.

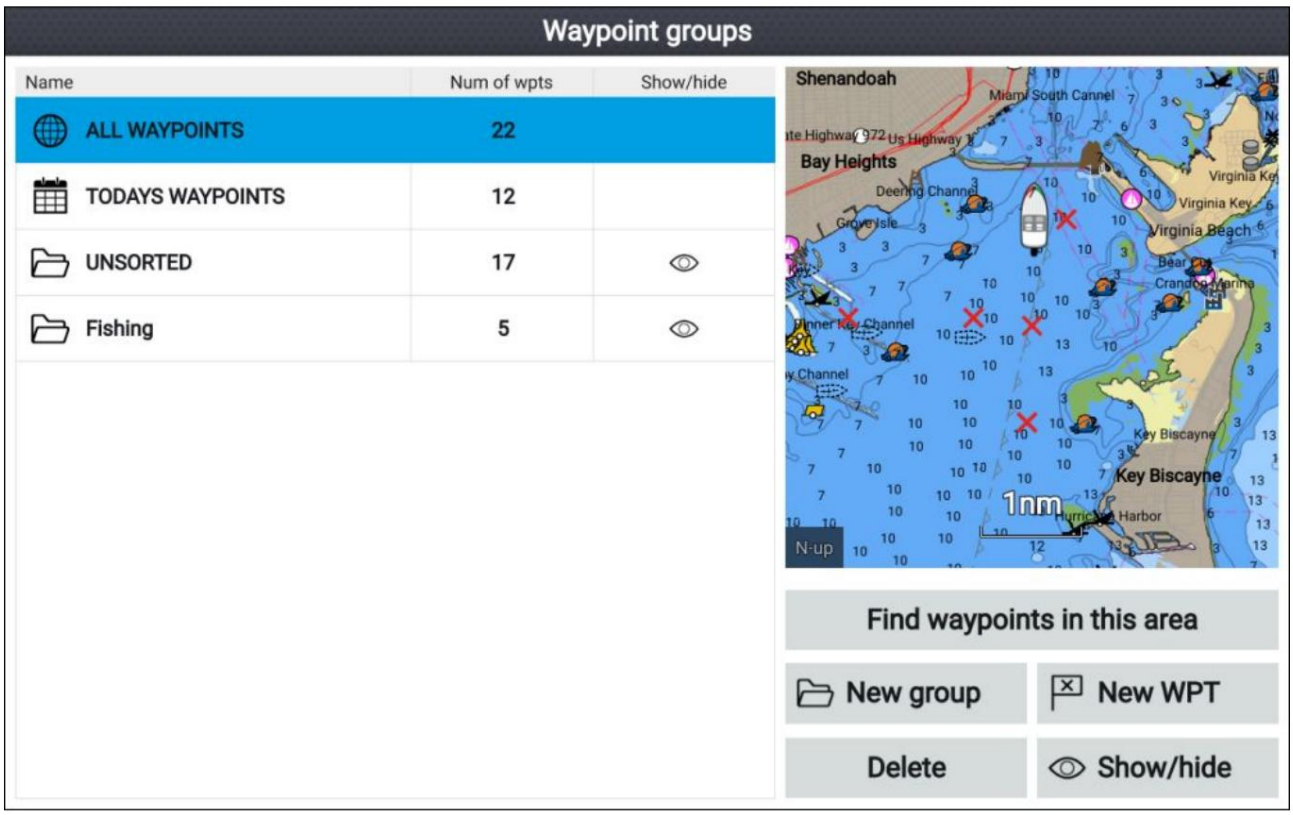
Poznámka:

Pri presúvaní bodu trasy z trasy, ktorá bola vygenerovaná pomocou automatického plánovania trasy, sa nová pozícia a úsek trasy neprepočítajú pomocou funkcie automatického plánovania trasy a symbol bodu trasy sa nezmení.

Správa trasových bodov

Body trasy sú zoradené a zobrazené v ponuke skupín bodov trasy.

Menu skupín trasových bodov



Body trasy si môžete zobraziť v ponuke bodov trasy, ku ktorej sa dostanete z domovskej obrazovky (Domovská obrazovka > Body trasy) a z aplikácie Mapa (Aplikácia Mapa > Ponuka > Body trasy).

Body trasy sa uložia do rovnakej skupiny ako posledný vytvorený bod trasy. Všetky body trasy si môžete zobraziť aj výberom možnosti VŠETKY BODY trasy a body trasy vytvorené v ten istý deň si môžete zobraziť výberom možnosti DNEŠNÉ BODY trasy.

Možnosti ponuky skupín trasových bodov môžete použiť na:

• Nájdite blízke trasové body.

• Vytvorte novú skupinu bodov trasy.

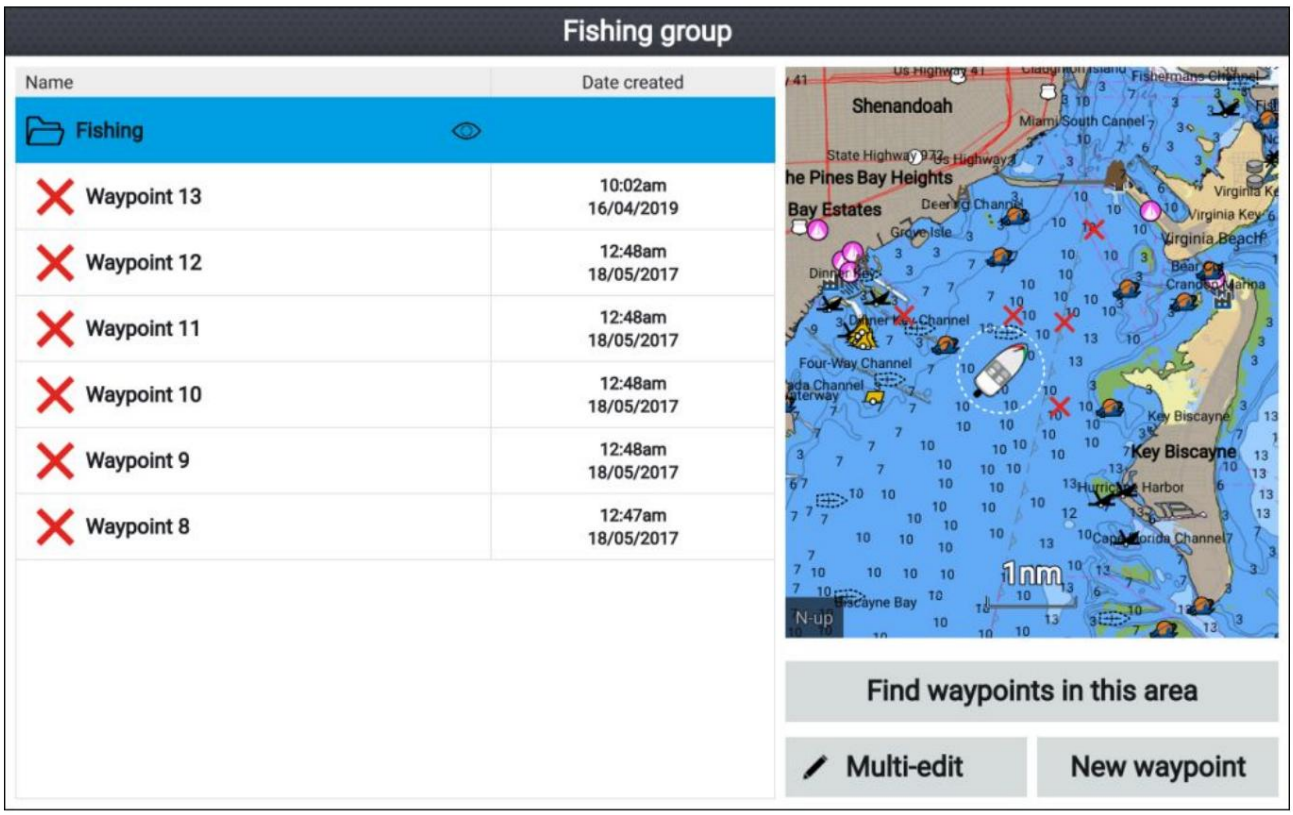
Poznámka: Názvy skupín trasových bodov môžu byť ľubovoľnou kombináciou písmen, číslic, symbolov a špeciálnych znakov a môžu obsahovať až 16 znakov. Názvy skupín trasových bodov musia byť jedinečné.

• Vytvoriť nový trasový bod. •

Odstrániť trasový bod alebo skupinu trasových bodov.

Machine Translated by Google

Skupiny trasových bodov



Výberom možnosti VŠETKY BODY NA TRASE, DNEŠNÉ BODY NA TRASE, NETRIEDENÉ alebo skupiny bodov na trase vytvorenej používateľom sa zobrazí zoznam všetkých bodov na trase v danej skupine/kategórii.

So zobrazeným zoznamom trasových bodov môžete: • Vyhľadať

trasové body nachádzajúce sa v oblasti pokrytej panelom LiveView. • Upraviť viacero trasových bodov (t. j.

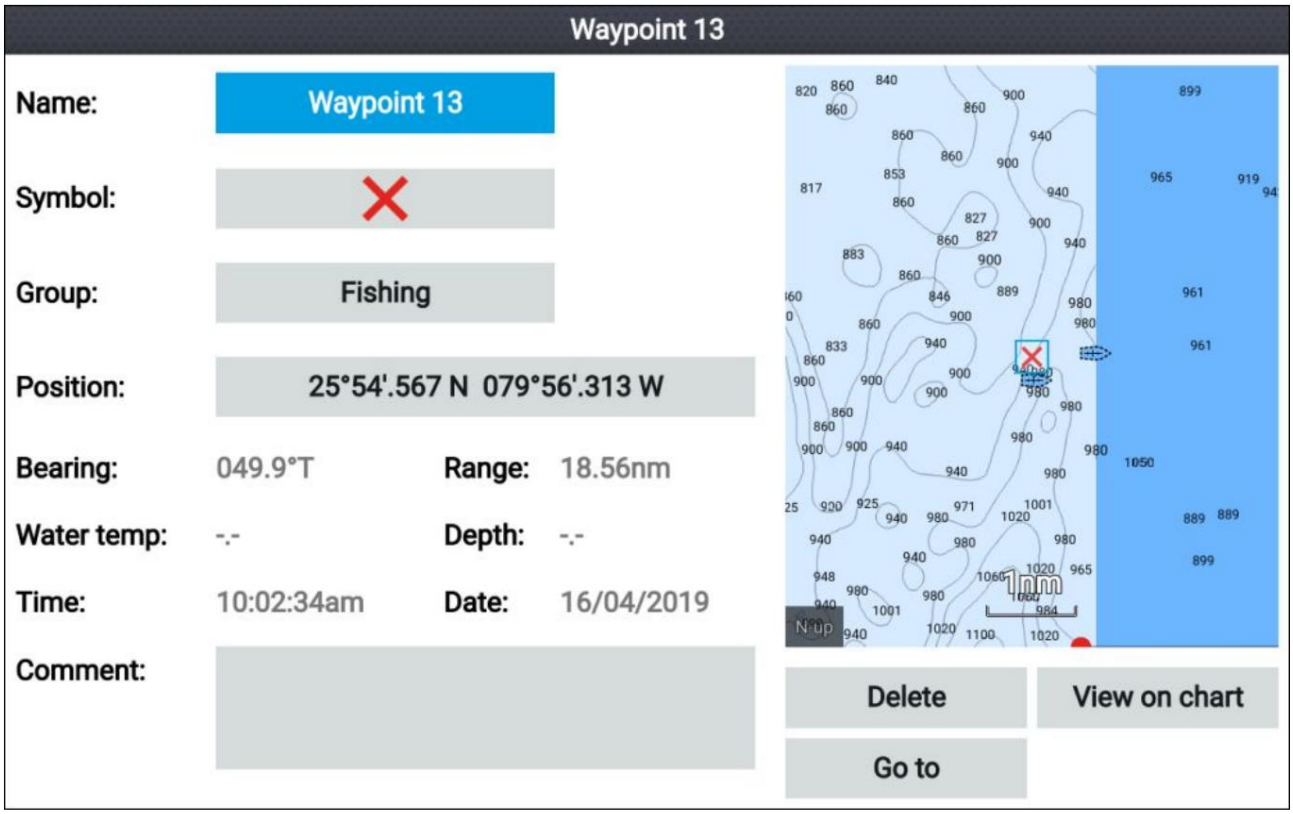
môžete zmeniť symbol používaný pre viacero trasových bodov, presunúť viacero trasových bodov do inej skupiny alebo odstrániť viacero trasových bodov).

• Vytvorte nový trasový bod v aktuálnej skupine trasových bodov.

• Zobrazenie a prispôsobenie podrobností o trasových bodoch.

Machine Translated by Google

Detaily trasového bodu



Výberom bodu trasy zo zoznamu sa zobrazia prispôsobiteľné podrobnosti o danom bode trasy. Poloha bodu trasy sa tiež zobrazí v paneli LiveView na pravej strane obrazovky. Po zobrazení podrobností bodu trasy môžete: • Upraviť názov bodu trasy.

Poznámka: Názvy bodov trasy môžu byť ľubovoľnou kombináciou písmen, číslic, symbolov a špeciálnych znakov a môžu obsahovať až 16 znakov. Názvy bodov trasy musia byť jedinečné.

• Zmeniť symbol bodu trasy. • Priradiť alebo

zmeniť skupinu bodov trasy. • Zadať nové súradnice polohy

bodu trasy. • Pridať alebo upraviť komentár k bodu trasy.

Poznámka: Komentáre k bodu trasy môžu byť ľubovoľnou kombináciou písmen, číslic, symbolov a špeciálnych znakov a môžu obsahovať až 32 znakov.

• Odstrániť bod trasy.

• Vykonajte príkaz Prejsť na.

• Zobrazte si trasový bod v aplikácii mapy.

Vytvorenie skupiny bodov trasy Ak chcete

vytvoriť novú skupinu bodov trasy, postupujte podľa nasledujúcich krokov.

Z domovskej obrazovky:

1. Vyberte položku Body trasy.
2. Vyberte možnosť Nová skupina.
3. Pomocou klávesnice na obrazovke zadajte názov skupiny.
4. Vyberte Uložiť.

Nová skupina bodov trasy sa stane novou predvolenou skupinou pre všetky nové body trasy.

Odstránenie skupiny bodov trasy Ak

chcete odstrániť skupinu bodov trasy, postupujte podľa nasledujúcich krokov.

Z domovskej obrazovky:

1. Vyberte položku Body trasy.
2. Vyberte možnosť Odstrániť.

Machine Translated by Google

3. Vyberte skupinu, ktorú chcete odstrániť.
4. Vyberte možnosť Odstrániť vybraté.
5. Vyberte možnosť Áno .

Skupina trasových bodov a trasové body priradené k tejto skupine budú vymazané.

Vytvorenie trasového bodu na základe súradníc Trasový bod

môžete vytvoriť manuálne na základe súradníc miesta, kam ho chcete umiestniť.

Z domovskej obrazovky: 1.

Vyberte položku Body trasy.
2. Vyberte možnosť Nový WPT.
3. Zadajte príslušné údaje do dostupných polí.
4. Vyberte symbol trasového bodu.
5. Zadajte súradnice polohy, kam chcete umiestniť trasový bod, výberom poľa Poloha: a pomocou klávesnice na obrazovke zadajte zemepisnú šírku a dĺžku miesta, kam chcete trasový bod umiestniť.

   Predvolene sa zobrazia súradnice vášho plavidla.

6. Výberom možnosti Uložiť sa vrátite k podrobnostiam o trasovom bode.
7. Stlačením tlačidla Späť sa vrátite do ponuky skupín trasových bodov.

Vyhľadanie blízkych trasových bodov

Trasové body, ktoré sa nachádzajú v paneli LiveView, môžete nájsť podľa nasledujúcich krokov.

Funkcia vyhľadávania trasových bodov vyhľadá a vytvorí zoznam všetkých trasových bodov nachádzajúcich sa v oblasti pokrytej panelom LiveView.

Z domovskej obrazovky:

1. Vyberte položku Body trasy.
2. Ak chcete nájsť trasové body, ktoré sa nachádzajú v oblasti pokrytej panelom LiveView, vyberte možnosť Nájsť body trasy v tejto oblasti, inak 3. Zvýraznite bod

trasy v zozname bodov trasy a vyberte možnosť Nájsť body trasy v tejto oblasti.

Zoznam všetkých nájdených bodov trasy sa zobrazí v zozname bodov trasy.

Posúvanie oblasti LiveView Zobrazenú

oblasť mapy v režime LiveView môžete zmeniť.

1. Otvorte ponuku Body trasy .

   Do menu bodov trasy sa dostanete z domovskej obrazovky (Domovská obrazovka z aplikácie Mapa > Body trasy) a (Aplikácia Mapa > Menu > Body trasy).

2. Stlačte pravé tlačidlo.

   Body trasy v tejto oblasti budú zvýraznené.
3. Stlačte tlačidlo Hore .

   Zameranie sa presunie na tablu LiveView.
4. Stlačte tlačidlo OK .

   Panel LiveView prejde do režimu posúvania.
5. Pomocou smerového ovládača posuňte oblasť grafu na požadované miesto.
6. Stlačte tlačidlo Späť .
7. Vyberte možnosť Nájsť trasové body v tejto oblasti.

Zobrazenie a skrytie skupín trasových bodov Keď je

ponuka trasových bodov otvorená z aplikácie mapy, môžete trasové body skryť a zobraziť.

Z aplikácie grafu: 1. Stlačte
tlačidlo Menu .

2. Vyberte položku Trasové body.
3. Vyberte možnosť Zobraziť/skryť.

   Zobrazí sa zoznam skupín bodov trasy, všetky skupiny bodov trasy sú štandardne vybraté (zaškrtnuté).

Machine Translated by Google

4. Zrušte začiarknutie všetkých skupín, ktoré nechcete zmeniť.

   Môžete tiež použiť možnosti Zobraziť všetko a Skryť všetko , ak chcete zobraziť alebo skryť všetky svoje trasové body.

5. Stlačením tlačidla Späť sa vrátite do ponuky bodov trasy.

Poznámka:

Možnosti Zobraziť /skryť nie sú k dispozícii pri prístupe k ponuke bodov trasy z domovskej obrazovky.

Machine Translated by Google

6.2 Trasy

Trasy sa používajú na plánovanie cesty vopred. Cestu si môžete naplánovať priamo na displeji alebo doma pomocou softvéru, ktorý dokáže exportovať trasové body a trasy v štandardnom formáte .gpx.

Trasy pozostávajú z viacerých bodov na trase. Váš displej dokáže uložiť až 50 trás, pričom každá trasa môže pozostávať až z 250 bodov na trase. Pri vytváraní trás je kapacita trás obmedzená limitom displeja 5 000 bodov na trase (napr. váš displej môže uložiť 20 trás, pričom každá obsahuje 250 bodov na trase).

Ak chcete navigovať po uloženej trase, umiestnite kurzor nad trasu a stlačte tlačidlo OK , potom z kontextovej ponuky vyberte možnosť Sledovať trasu .

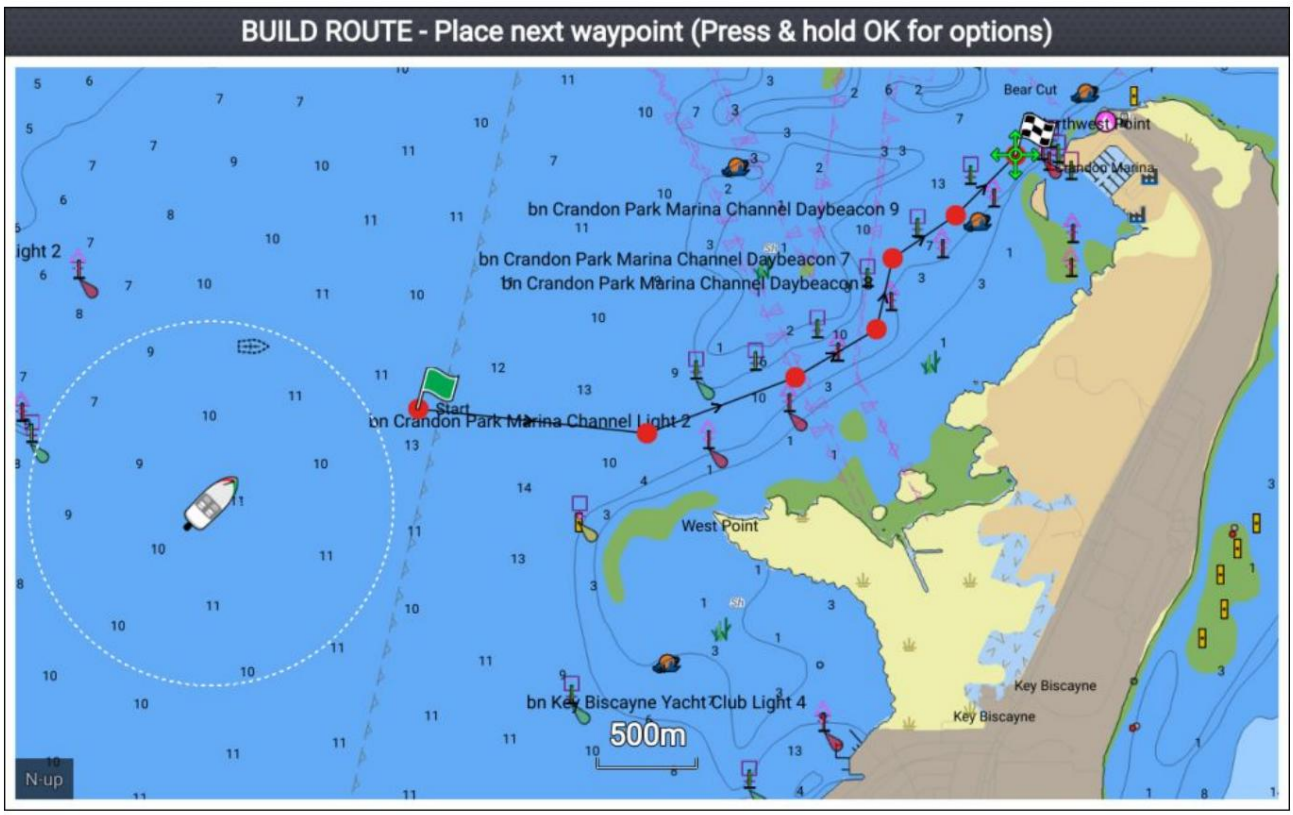
Trasy je možné importovať a exportovať zo zobrazenia. Viac informácií nájdete na: str. 74 – Import a export používateľských údajov

Vytvorenie trasy Ak chcete

vytvoriť novú trasu, postupujte podľa krokov uvedených

nižšie. Trasy je možné vytvoriť v aplikácii mapy.

> Dôležité:
>
> Predtým, ako sa vydáte po trase, sa musíte uistiť, že každý bod a úsek trasy je pre vašu loď bezpečný na plavbu.



1. Vyberte miesto pre prvý bod trasy.
2. Z kontextovej ponuky vyberte možnosť Vytvoriť trasu .
3. Vyberte miesto pre druhý bod trasy.

   Tieto dva body trasy budú spojené čiarou, ktorá vytvorí prvý úsek vašej trasy.
4. Vyberte miesto pre nasledujúce body trasy, ktoré sú potrebné na dokončenie trasy.
5. Keď je vaša trasa dokončená, stlačte a podržte tlačidlo OK a potom z ponuky vyberte možnosť Dokončiť zostavenie. kontextové menu.

   Zobrazí sa oznámenie o dokončení zostavenia trasy.
6. Z oznámenia môžete:

   • Vyberte možnosť Sledovať , ak chcete okamžite začať sledovať trasu, alebo •

   Vyberte možnosť Sledovať v opačnom poradí , ak chcete sledovať trasu v opačnom poradí bodov na trase,

   alebo • Vyberte možnosť Plán trasy , ak chcete zobraziť ponuku plánu trasy, alebo

   • Výberom možnosti Ukončiť sa vrátite do aplikácie s grafmi.

Machine Translated by Google

Poznámka:

Počas vytvárania trasy môžete kedykoľvek stlačiť tlačidlo Späť a odstrániť tak posledný bod trasy.
umiestnili ste.

Používanie automatického trasovania počas vytvárania trasy

Pri vytváraní trasy môžete použiť funkciu Autorouting na automatické pridanie úseku trasy k trase, ktorú už máte
už začali vytvárať. Funkcie automatického navigovania vyžadujú kompatibilnú kartografiu.

1. Stlačte a podržte kdekoľvek na obrazovke a vyberte buď možnosť Automatická trasa do wpt , alebo Automatická trasa sem.

Výberom možnosti Autoroute wpt si môžete vybrať položku na ceste, ktorá vás vyberie pozíciu kurzora. bod trasy z vášho zoznamu bodov trasy obsahuje k smerovať k

Po pridaní úseku automatickej trasy môžete vybrať možnosť Dokončiť vytvorenie trasy alebo pridať ďalšie manuálne alebo
úseky trasy s automatickou trasou.

Automatické trasovanie

Automatické navigovanie je k dispozícii pri použití kompatibilnej kartografie. Automatické navigovanie vám umožňuje vytvoriť trasu.
automaticky medzi bodom na mape a vaším plavidlom.

Výberom možnosti Automaticky navigovať sem z kontextovej ponuky mapy alebo výberom možnosti Automaticky navigovať z existujúcej
Kontextové menu bodu trasy automaticky vytvorí trasu medzi vaším plavidlom a vybraným bodom.

Vytvorená trasa sa generuje porovnaním údajov dostupných na vašej kartografii s údajmi
minimálne bezpečné vzdialenosti uvedené v ponuke Podrobnosti o lodi : (Domovská obrazovka > Nastavenia > Podrobnosti o lodi).

Body trasy nebudú umiestnené v oblastiach, ktoré sú v rozpore s vami stanovenými minimálnymi bezpečnými vzdialenosťami.
Symboly upozornenia sa používajú pre body trasy, ktoré sa nachádzajú v blízkosti objektov alebo v obmedzených oblastiach.

Nikdy sa nedržte trasy predtým, ako si overíte, či je každý jej úsek bezpečný pre vaše plavidlo.

Kontrola automaticky vygenerovanej trasy

Predtým, ako sa vydáte po akejkoľvek trase, sa musíte uistiť, že je bezpečná.

Po dokončení trasy:

1. Priblížte sa na každý úsek trasy a bod trasy, ktoré tvoria trasu.
2. Skontrolujte obe strany úseku trasy a okolo bodu trasy, či sa na nich nenachádzajú prípadné prekážky.

Prekážky môžu byť zmapované ako objekty, v alebo obmedzené oblasti. Trasy generované automaticky by mali
oblastiach, kde sa môžu nachádzať prekážky, použite symbol trasového bodu s upozornením.

Machine Translated by Google

3. V prípade prekážok presuňte potrebné body trasy tak, aby bod trasy a úsek trasy už neboli prekážkou.

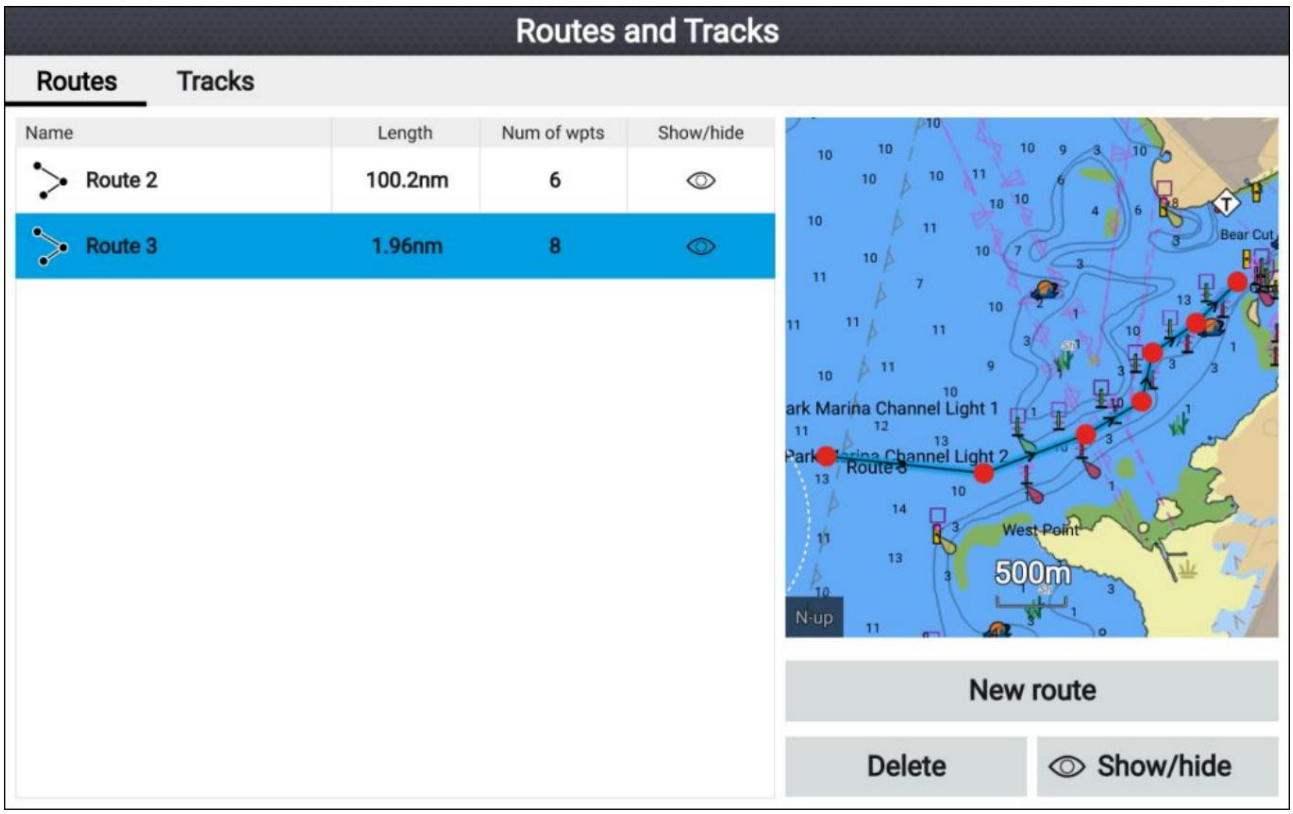
Správa trás

Trasy sa spravujú pomocou ponuky trás a trás.

Do ponuky Trasy a trasy sa dostanete z domovskej obrazovky a z aplikácie Mapa: Domovská obrazovka > Trasy a trasy alebo Aplikácia Mapa > Menu > Trasy a trasy .

Keď je otvorené menu trás a tras, menu trás sa zobrazí štandardne.

Menu Trasy



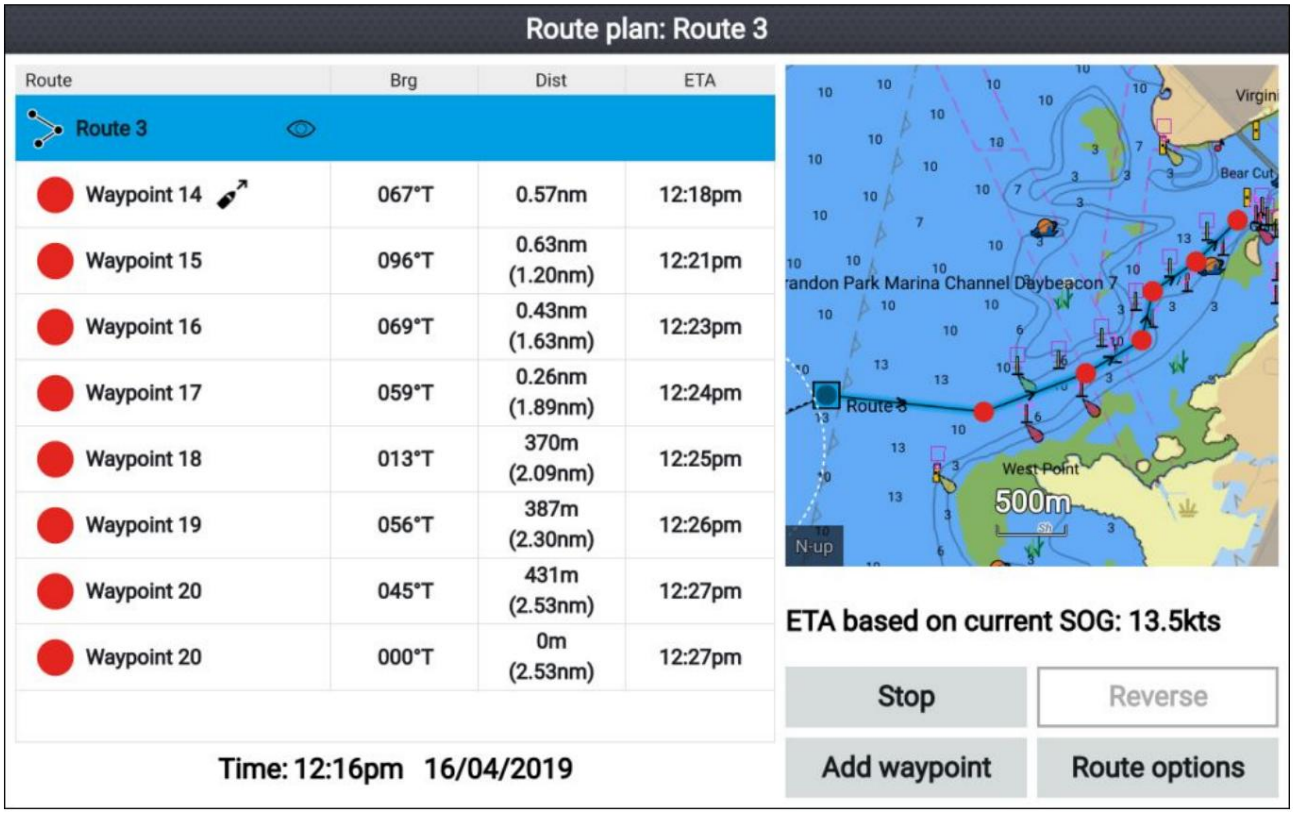
V ponuke trasy môžete trasy vymazať , vytvoriť novú trasu s použitím existujúcich bodov na trase alebo zobraziť/skryť trasy.

Ak chcete zobraziť plán trasy, vyberte trasu a v kontextovej ponuke vyberte možnosť Zobraziť plán trasy .

Plán trasy

Plán trasy zobrazuje zoznam všetkých bodov na trase a obsahuje panel LiveView zobrazujúci polohu trasy.

Machine Translated by Google



Z plánu trasy môžete: • navigovať

po trase výberom možnosti Sledovať • zmeniť

smer trasy výberom možnosti Späť • pridať existujúci bod

trasy výberom možnosti Pridať bod trasy • zmeniť možnosti trasy, ako napríklad

názov trasy, farbu trasy, skryť alebo odstrániť trasu výberom možnosti príslušnú možnosť z rozbaľovacej ponuky Možnosti trasy .

Poznámka: Názvy trás môžu byť ľubovoľnou kombináciou písmen, číslic, symbolov a špeciálnych znakov a môžu obsahovať až 16 znakov. Názvy trás musia byť jedinečné.

Výberom bodu trasy z plánu trasy môžete použiť kontextovú ponuku na:

• zmeňte polohu bodu trasy na trase výberom možnosti Posunúť nahor alebo Posunúť nadol.

• odstráňte bod trasy z trasy výberom možnosti Odstrániť z trasy.

• vymažte trasový bod výberom možnosti Vymazať trasový bod.

• upraviť podrobnosti bodu trasy výberom možnosti Upraviť bod trasy.

• začnite sledovať trasu z vybraných bodov výberom možnosti Sledovať odtiaľto.

Machine Translated by Google

6.3 Skladby

Trasy sa používajú na zaznamenávanie vašich vzdialeností. Trasy sa skladajú z bodov trasy, ktoré sa vytvárajú v pravidelných časových alebo vzdialenostných intervaloch.

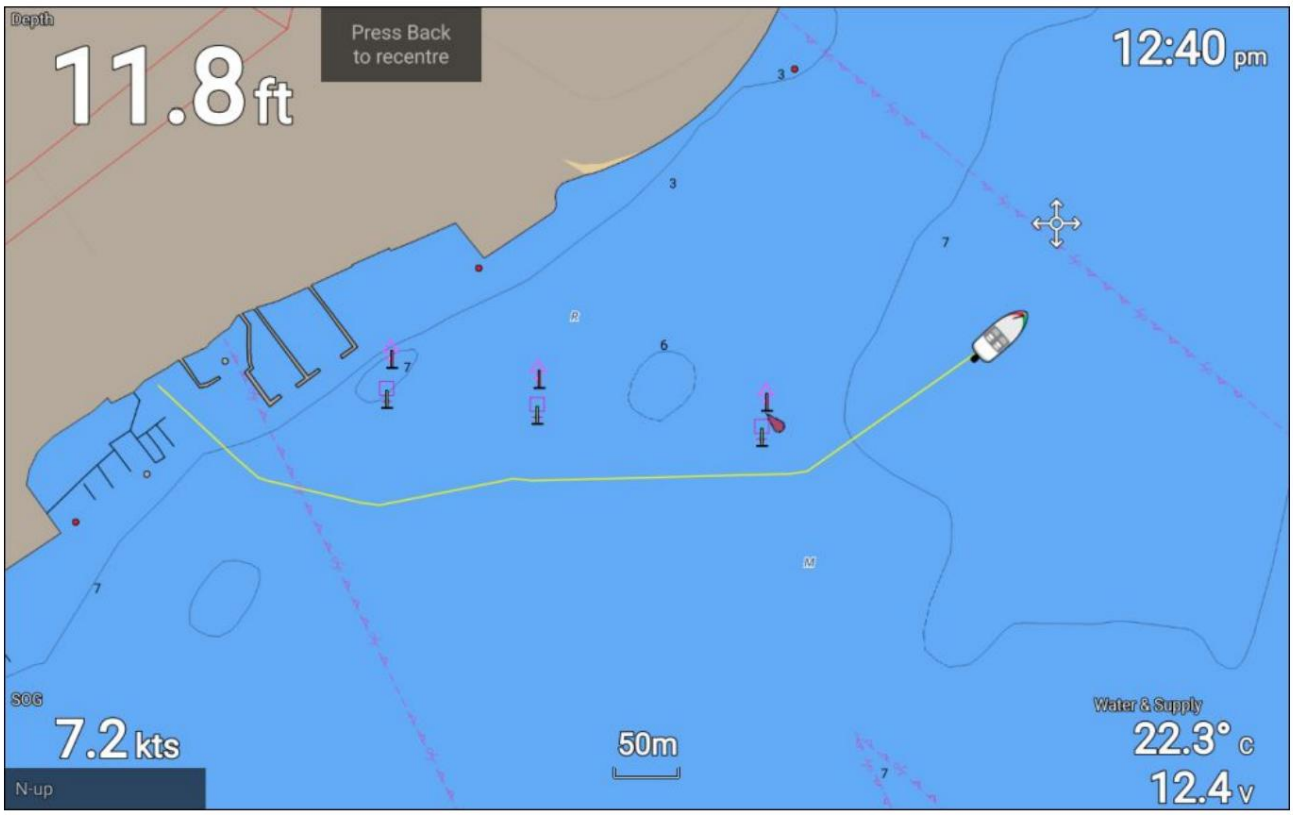
Na displeji si môžete uložiť až 15 trás, pričom každá trása môže obsahovať až 10 000 bodov.

Trasy sa dajú previesť na trasy, aby sa dali sledovať.

Trasy je možné importovať a exportovať z displeja. Viac informácií nájdete na: str. 74 – Import a export používateľských údajov

Vytvorenie trasy Plavbu svojho

plavidla môžete zaznamenať pomocou trás. Po uložení trasy ju možno previesť na trasu, aby ste sa po tej istej trase mohli neskôr znova prejsť.



So zobrazenou aplikáciou grafu: 1.

V prípade potreby stlačte tlačidlo Späť pre vstup do režimu pohybu.

2. Stlačte tlačidlo OK .

Zobrazí sa vyskakovacie menu s podrobnosťami o lodi.

3. Vyberte možnosť Spustiť skladbu.

Plavba vašej lode bude teraz zaznamenaná.

4. Po dokončení plavby vyberte v kontextovej ponuke s podrobnosťami o lodi možnosť Zastaviť sledovanie .

Nový záznam trasy môžete kedykoľvek spustiť aj z ponuky Trasy a trasy: prístupnej z domovskej obrazovky: Domovská obrazovka > Trasa a trasy a z ponuky aplikácie mapy: Ponuka > Trasy a trasy.

Prevod trasy na trasu

Z ponuky Trasy a trasy , ktorá je prístupná z domovskej obrazovkyDomovská obrazovka > Trasy a trasy a z aplikácie mapy: Ponuka > Trasy a trasy.

1. Vyberte kartu Skladby .

2. Vyberte skladbu, ktorú chcete previesť.

3. V kontextovej ponuke vyberte možnosť Vytvoriť trasu z trasy .

4. Vyberte OK pre návrat do ponuky skladieb alebo.

5. Vyberte možnosť Upraviť pre zobrazenie plánu trasy.

Machine Translated by Google

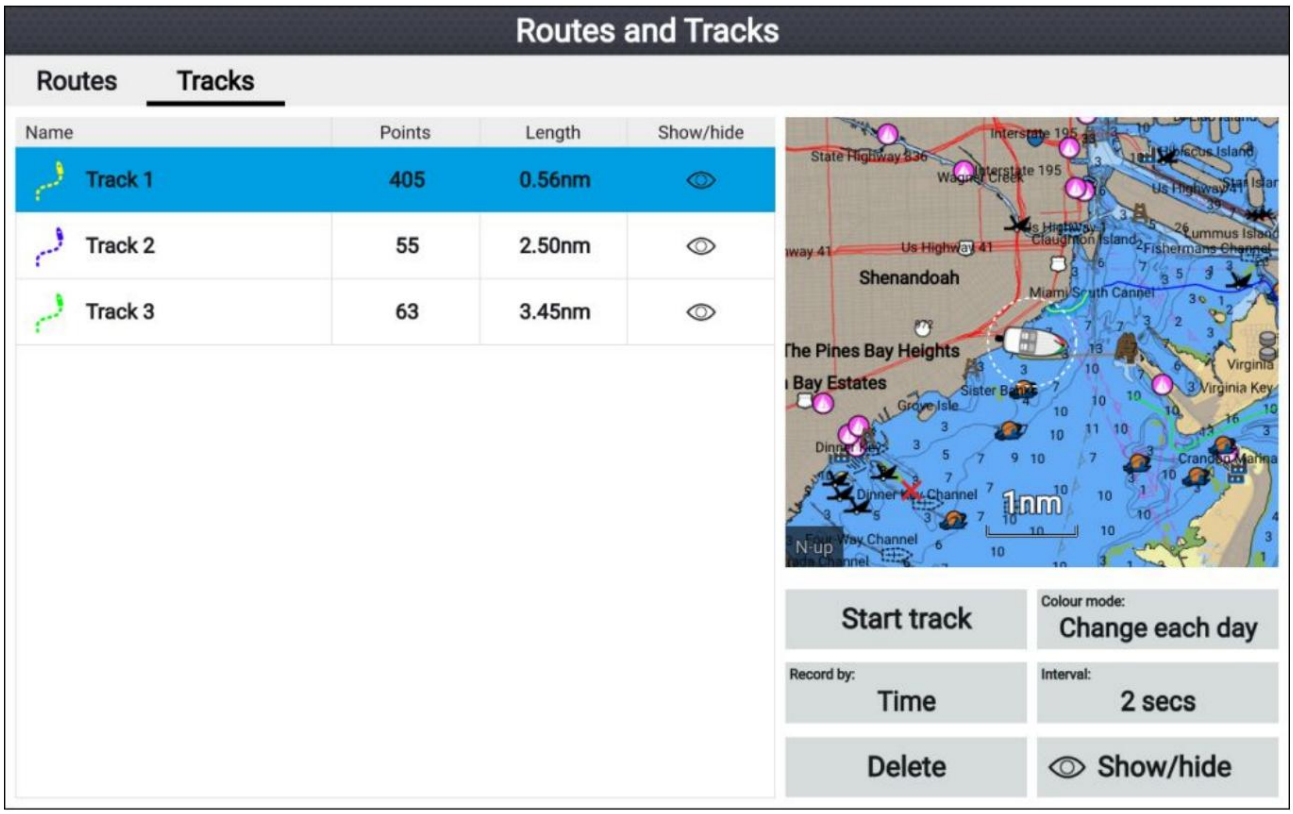
Správa tratí

Trasy sa spravujú pomocou ponuky trás.

Do ponuky Trasy a trasy sa dostanete z domovskej obrazovky a z aplikácie Mapa: Domovská obrazovka > Trasy a trasy alebo Aplikácia Mapa > Menu > Trasy a trasy .

Keď je otvorená ponuka trás a prejdených trás, ponuka trás sa predvolene zobrazí. Výberom karty Trasy zobrazíte ponuku trás.

Ponuka skladby



Z ponuky skladieb môžete:

• Spustiť alebo zastaviť nahrávanie skladieb.

• Zmeniť nastavenia zaznamenávania trasy.

• Vymazať skladby.

• Zobraziť alebo skryť stopy.

Výberom skladby zo zoznamu môžete použiť kontextovú ponuku na:

• upraviť názov skladby.

Poznámka: Názvy skladieb môžu byť ľubovoľnou kombináciou písmen, číslic, symbolov a špeciálnych znakov a môžu obsahovať až 16 znakov. Názvy skladieb musia byť jedinečné.

• zmeniť farbu čiary, ktorú trasa používa.

• Preveďte trasu na trasu.

• Odstrániť skladbu.

Machine Translated by Google

Nastavenia trasy

K dispozícii sú nasledujúce nastavenia skladieb, ktoré menia spôsob nahrávania skladieb.

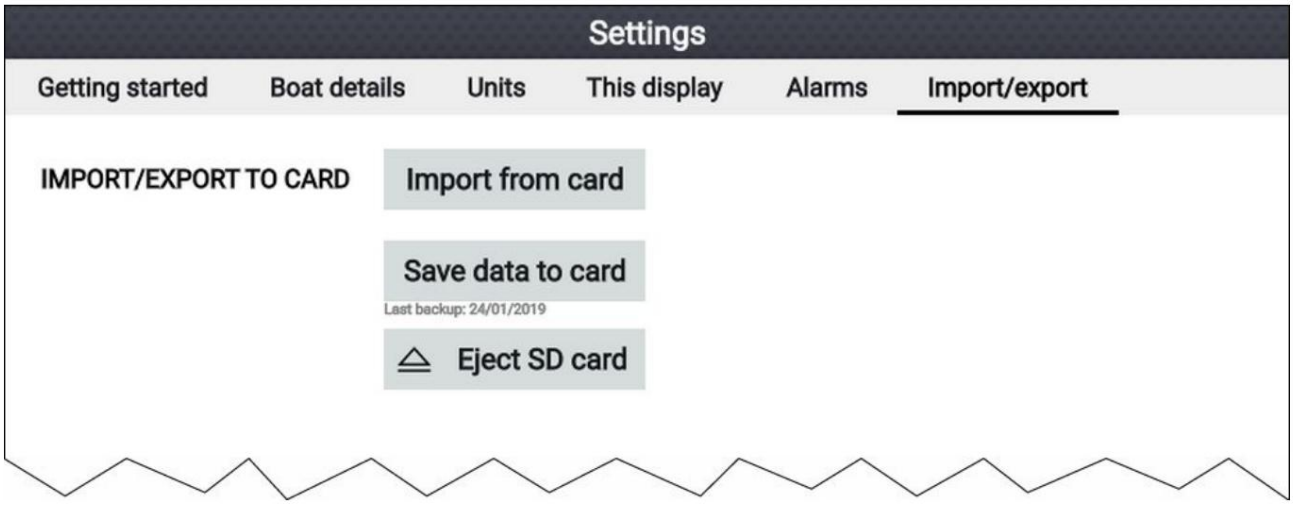
Položka menu a popis	Možnosti	
Farebný režim: Farbu trasy je možné nastaviť na konkrétnu farbu alebo sa môže meniť automaticky každý deň alebo po každej trase.	• Červená • Žltá • Zelená • Modrá • Fialová • Oranžová • Čierna • Zmeniť každý deň (predvolené) • Zmeniť každú skladbu	
Nahrávka od: Môžete zmeniť spôsob, akým sú body trasy, ktoré tvoria trasu, umiestnené V režime Auto sa interval trasy nastaví automaticky, aby sa minimalizoval počet použitých bodov trasy a zároveň sa zachovala skutočne prejdená trasa.	• Automaticky • Čas (predvolené) • Vzdialenosť	
Interval: Môžete zmeniť interval, v ktorom sa body trasy vkladajú.	Časové intervaly: • 2 sekundy (predvolené) • 5 sekúnd • 10 sekúnd • 30 sekúnd • 1 minúta • 3 minúty • 5 minút • 10 minút • 30 minút	Intervaly vzdialenosti • 36,6 m (predvolené) • 300 stôp • 182 metrov • 0,20 nm • 0,50 nm • 1,00 nm

Machine Translated by Google

6.4 Import a export používateľských údajov

Používateľské údaje (napr. trasové body, trasy a prejdené trasy) je možné importovať a exportovať z displeja. Používateľské údaje sa ukladajú v bežnom formáte súboru .gpx.

Do ponuky Import/export sa dostanete z ponuky nastavení domovskej obrazovky Domovská obrazovka > Nastavenia > Import/export.



Ukladanie používateľských

údajov Svoje používateľské údaje (body trasy, trasy a prejdené trasy) si môžete zálohovať na kartu MicroSD.

1. Vložte pamäťovú kartu do čítačky kariet v monitore.
2. V ponuke Import/export vyberte možnosť Uložiť údaje na kartu : Domovská obrazovka > Moje údaje > Import/export.

   Zobrazí sa vyskakovacie menu.
3. Vyberte požadovanú možnosť:
   - Uložiť všetky údaje na uloženie (export) všetkých bodov trasy, trás a prejdených trás.
   - Uložiť trasové body pre uloženie (export) všetkých trasových bodov.
   - Uložiť trasy pre uloženie (export) všetkých trás.
   - Uložiť trasy pre uloženie (export) všetkých trás.
4. Vyberte možnosť Uložiť , ak chcete uložiť používateľské údaje s použitím predvoleného názvu súboru. Prípadne:

   i. Pomocou klávesnice na obrazovke zadajte vlastný názov súboru a potom vyberte možnosť Uložiť.
5. Vyberte OK pre návrat do ponuky Import/export alebo vyberte Vysunúť kartu pre bezpečné vybratie pamäte karta.

Súbor s používateľskými údajmi sa uloží do adresára „\Raymarine\My Data\“ na pamäťovej karte vo formáte gpx.

Import používateľských údajov

Používateľské údaje (napr. trasové body, trasy a prejdené trasy vo formáte GPX) môžete importovať do displeja.

1. Vložte kartu MicroSD, ktorá obsahuje súbory s používateľskými údajmi, do čítačky pamäťových kariet na vašom displej.
2. V ponuke Import/export vyberte možnosť Importovať z karty : (Domovská obrazovka > Nastavenia > Import/export > Importovať z karty).
3. Prejdite do súboru s používateľskými údajmi (.gpx).
4. Vyberte príslušný súbor GPX.

   Vaše používateľské údaje boli teraz importované.
5. Vyberte OK.

Machine Translated by Google

Kapitola 7: Aplikácia Graf

Obsah kapitoly

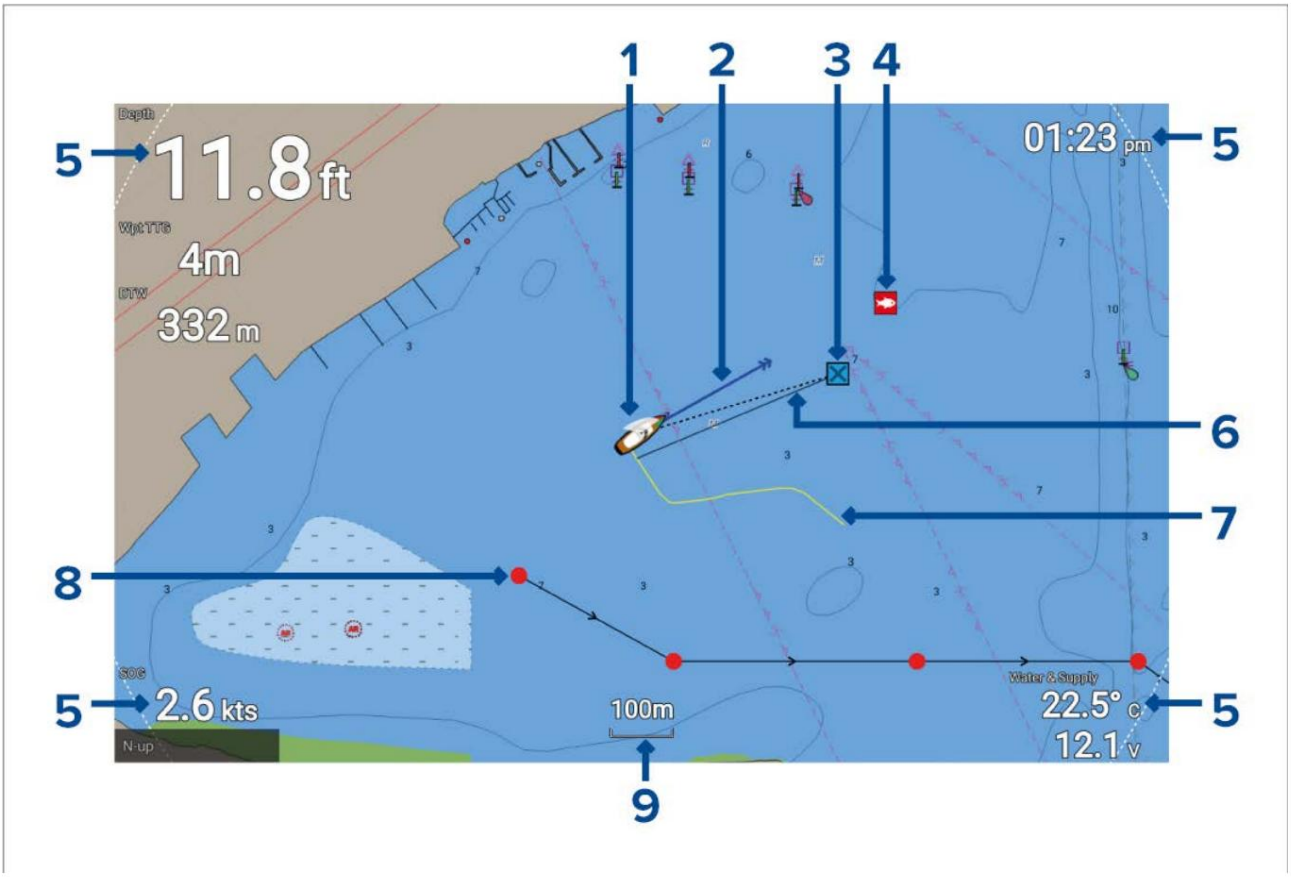
- 7.1 Prehľad aplikácie Chart na strane 76
- 7.2 Navigácia na strane 86
- 7.3 Najbližšie nájdete na strane 89
- 7.4 RealBathy™ na strane 91
- 7.5 Režim prílivu a odlivu na strane 93
- 7.6 Menu nastavení grafu na strane 98
- 7.7 SonarChart™ Live na strane 102

Machine Translated by Google

7.1 Prehľad aplikácie Grafy

Aplikácia map zobrazuje znázornenie vášho plavidla vo vzťahu k pevnine a iným mapovaným oblastiam. objekty, čo vám umožňuje plánovať a navigovať do požadovaného cieľa. Aplikácia mapy vyžaduje fixáciu polohy GNSS (GPS) na zobrazenie správnej polohy vášho plavidla na mape sveta.

Pre každú inštanciu aplikácie map si môžete vybrať, ktorú elektronickú kartografiu chcete použiť. Výber pretrvá počas celého cyklu napájania/vypínania.



1	Ikona plavidla Táto ikona predstavuje vašu loď a zobrazuje sa iba vtedy, keď je k dispozícii poloha GNSS (GPS). k dispozícii. Ikona sa nahradí čiernou bodkou, ak nie sú k dispozícii žiadne údaje o smere alebo stredisku plavby).
2	čiara COG Ak sú k dispozícii údaje o kurze vzhľadom na zem (COG), môžete zobraziť vektor COG pre vašu plavidlo.
3	Cieľový bod trasy Počas prechodu na toto miesto je to aktuálny cieľový bod trasy.
4	Bod trasy Použite trasové body na označenie konkrétnych miest alebo zaujímavých miest.
5	Dátové schránky Dátové schránky zobrazujú kľúčové informácie, ktoré sú dostupné vo vašom systéme. Môžete ich nakonfigurovať ktoré údaje sa zobrazujú v každom dátovom poli alebo je možné dátové polia skryť.
6	Cieľový riadok Počas prechodu na cieľ prerušovaná čiara spája vašu loď s cieľovým bodom.
7	Trať Plavbu, ktorú vaše plavidlo prejde, môžete zaznamenať pomocou funkcie Trasy.
8	Trasa Trasu si môžete naplánovať vopred vytvorením trasy pomocou bodov na trase, ktoré označia každý bod. úsek trasy.
9	Rozsah grafu Identifikuje mierku zobrazeného rozsahu grafu.

Machine Translated by Google

Ovládacie prvky aplikácie

Graf Aplikácia graf má 2 režimy ovládania, režim pohybu a režim kurzora. Správanie niektorých ovládacích prvkov závisí od režimu ovládania.

Režim pohybu

Režim pohybu je predvolený režim pri otvorení aplikácie mapy. V režime pohybu zostáva ikona plavidla na obrazovke vycentrovaná a oblasť mapy sa automaticky posúva podľa toho, ako sa pohybujete.

Ovláda správanie:

• Stlačením tlačidla OK sa otvorí kontextové menu plavidla. • Stlačením ľubovoľného tlačidla na smerovom ovládači prepnete do režimu kurzora. • Stlačením tlačidla Bod trasy sa bod trasy umiestni na aktuálnu polohu vášho plavidla. • Stlačením tlačidiel Plus alebo Mínus sa priblíži a oddiali, pričom stred sa bude pohybovať okolo vaše plavidlo.

Režim kurzora

V režime kurzora zostáva oblasť mapy statická a ikona plavidla sa pohybuje v smere jazdy.

Ovláda správanie:

• Stlačením tlačidla OK sa otvorí kontextová ponuka pre oblasť alebo objekt v mape priamo pod pozíciou kurzora.

• Stlačením ľubovoľného tlačidla na smerovom ovládači sa kurzor posúva príslušným smerom, keď je Keď kurzor dosiahne okraj okna aplikácie, oblasť grafu sa bude posúvať týmto smerom.

• Stlačením tlačidla Bod trasy sa bod trasy umiestni na miesto kurzora. • Stlačením tlačidiel Plus alebo Mínus sa vzdialenosť priblíži, respektíve oddiali, pričom stred sa nachádza okolo pozíciu kurzora.

• Stlačením tlačidla Späť sa ikona plavidla opäť vycentruje a prepne sa späť do režimu Pohyb.

Rozsah a posúvanie grafu Rozsah

(úroveň priblíženia) môžete v aplikácii grafu zmeniť pomocou tlačidiel Plus a Mínus .

Oblasť grafu môžete posúvať pomocou smerového ovládača.

Kontextové menu aplikácie Graf

Kontextové menu poskytujú kontextovo citlivé informácie a možnosti menu.

• Kontextová ponuka aplikácie Graf sa zobrazí výberom miesta alebo kartografického objektu v aplikácii Graf.

• Kontextová ponuka poskytuje podrobnosti o zemepisnej šírke, dĺžke, vzdialenosti a azimutu pre vybraté miesto alebo objekt.

• Kontextové menu poskytuje rýchly prístup k príslušným možnostiam menu.

• Výberom ďalších možností zobrazíte ďalšie možnosti.

Poznámka:

Možnosť Presunúť loď sem je dostupná iba v režime Demo/ simulátor.

V kontextovej ponuke grafu sú k dispozícii nasledujúce možnosti:

• Prejsť na

• Umiestnite bod trasy

• Informácie o grafe

• Vytvoriť trasu

• Automatická trasa sem

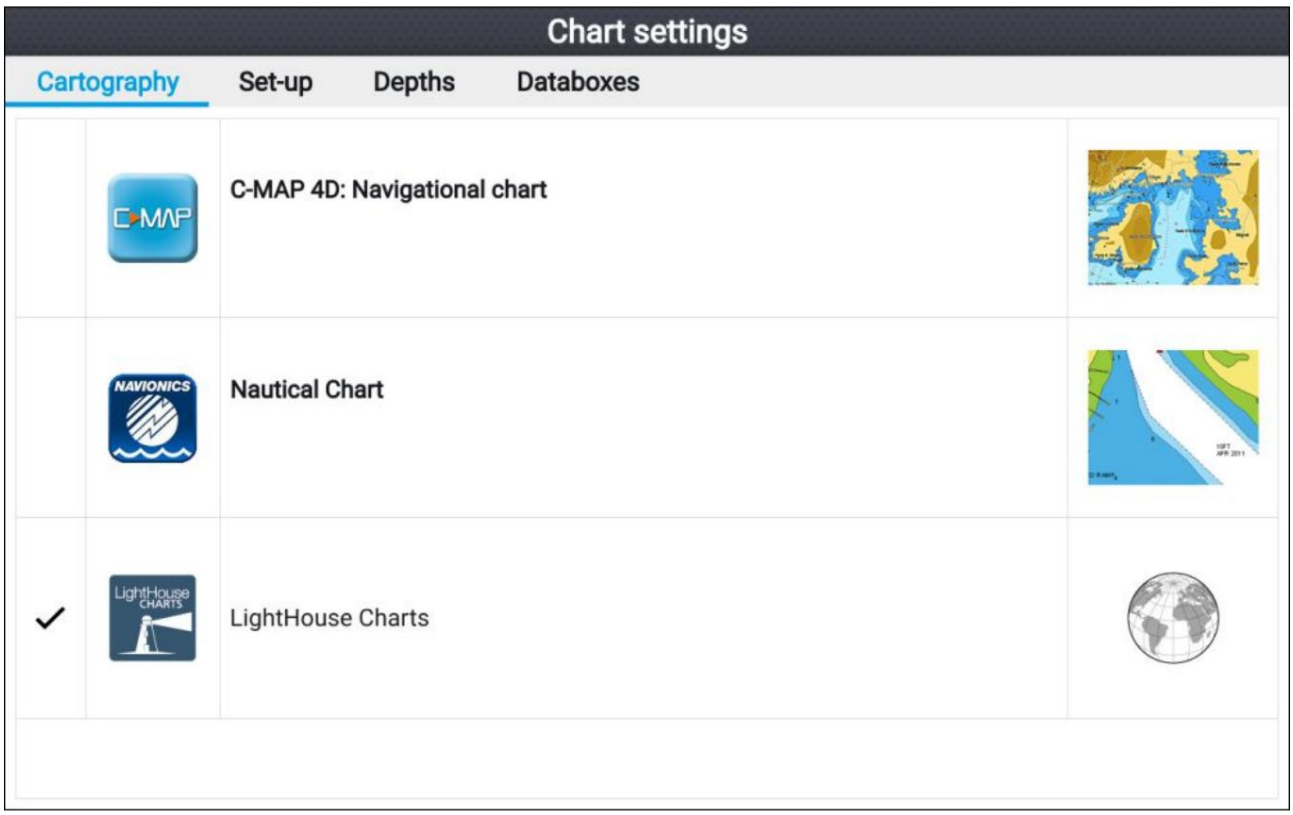
• Presuň loď sem

• Nájdite najbližšie

Machine Translated by Google

Výber karty grafu

Môžete používať mapy LightHouse™ a kompatibilné elektronické mapy Navionics a C-MAP. Elektronické mapové karty musia byť vložené do čítačky kariet MicroSD vášho displeja.



Z aplikácie grafov:

1. Stlačte tlačidlo Menu .
2. Vyberte ikonu Nastavenia .

   Stlačením tlačidla Hore na smerovom ovládačipo otvorení ponuky sa výber presunie na spodok ponuky a zvýrazní sa ikona nastavení.

3. Na karte Kartografia vyberte kartografiu, ktorú chcete použiť.

Menu sa zatvorí a aplikácia mapy zobrazí vami zvolenú kartografiu.

Režimy grafu

Aplikácia grafov ponúka prednastavené režimy, ktoré môžete použiť na rýchle nastavenie aplikácie grafov pre zamýšľané použitie.

Ak chcete zmeniť režim grafu, vyberte požadovaný režim z ponuky aplikácie.

JEDNODUCHÝ

Jednoduchý režim potláča detaily mapy, aby poskytol jasnejšie a jednoduchšie zobrazenie pre všeobecnú orientáciu. V jednoduchom režime sú k dispozícii iba možnosti ponuky súvisiace s navigáciou. Zmeny nastavení sa v jednoduchom režime neukladajú.

PODROBNÉ

Podrobný režim je predvolený režim. K dispozícii sú všetky podrobnosti grafu a možnosti ponuky. Zmeny nastavení sa uložia.

RYBOLOV

Režim rybolovu optimalizuje aplikáciu mapy pre rybolov. Ak to vaša kartografia podporuje, režim rybolovu zobrazuje aj podrobnejšie vrstevnice. K dispozícii sú všetky možnosti ponuky. Zmeny nastavení sa uložia.

Machine Translated by Google

BEH Režim

behu optimalizuje aplikáciu mapy pre rýchly beh. V režime behu sú detaily mapy potlačené a použije sa plný odsadený posun plavidla, čo poskytuje jasnejší pohľad dopredu, ideálny pre rýchlejšie behové podmienky. K dispozícii sú všetky možnosti ponuky. Aplikáciu mapy je možné nakonfigurovať tak, aby automaticky prešla do režimu behu, keď rýchlosť plavidla prekročí 10 uzlov. Zmeny nastavení sa uložia.

PRÍLIV A

ODLIV V režime prílivu a odlivu sú ikony staníc pre príliv a odliv a prúdy nahradené grafikou znázorňujúcou podmienky prílivu a prúdov. Zobrazujú sa ovládacie prvky animácie, ktoré umožňujú prehrávanie predpovedí prílivu a odlivu a prúdov počas 24 hodín.

Režim prílivu a odlivu tiež potláča detaily mapy, aby sa zlepšila grafika prílivu a odlivu a umožňuje vektorovú grafiku súradníc a driftu okolo vášho plavidla.

Pohľad a pohyb

K dispozícii sú ovládacie prvky, ktoré určujú, ako sa mapa zobrazuje vo vzťahu k ikone vášho plavidla.

Pohyb grafu

Pohyb mapy ovláda, ako sa mapa a loď vykresľujú vo vzájomnom vzťahu.

K dispozícii sú nasledujúce možnosti:

• Relatívny pohyb – Pri relatívnom pohybe zostáva ikona plavidla na obrazovke nehybná a oblasť mapy sa pohybuje vzhľadom na vašu polohu. V tomto režime môžete upraviť fixnú polohu ikony plavidla pomocou nastavenia Poloha lode .

• Skutočný pohyb – Pri skutočnom pohybe je mapa fixná a ikona vášho plavidla sa pohybuje po mape. Keď ikona plavidla dosiahne okraj obrazovky, mapa sa prekreslí a zobrazí sa oblasť pred vaším plavidlom.

• Automatické nastavenie rozsahu – Pri automatickom nastavení rozsahu sa zachováva najväčšia možná mierka, ktorá súčasne zobrazuje vaše plavidlo aj cieľový/cieľový bod na trase.

Orientácia grafu

Orientácia mapy ovplyvňuje jej zarovnanie vzhľadom na smer plavidla, kurz alebo sever.

K dispozícii sú nasledujúce možnosti: • Sever hore

– V režime sever hore hore horná časť obrazovky vždy ukazuje na sever. Keďže sa vaša loď
Pri zmene smeru sa ikona plavidla zodpovedajúcim spôsobom otáča.

• Pri plavbe s predným smerom – V režime plavby s predným smerom horná časť obrazovky vždy ukazuje na aktuálny smer vášho plavidla, a ako sa mení váš smer, graf sa otáča zodpovedajúcim spôsobom.

• Kurz hore – Pri kurze hore hore hore hore ukazuje na váš cieľ a ako
Ak sa zmení váš cieľ, mapa sa podľa toho otočí.

Poloha lode Poloha

lode určuje polohu ikony plavidla na obrazovke. Polohu vašej lode je možné zmeniť iba vtedy, keď je nastavenie Pohyb mapy nastavené na Relatívny pohyb. Polohu ikony plavidla môžete zmeniť tak, aby ste zabezpečili väčšiu vzdialenosť pred vaším plavidlom.

K dispozícii sú nasledujúce možnosti:

• Stred – Stred je predvolená poloha lode a umiestňuje ikonu plavidla do stredu obrazovky.

• Čiastočné odsadenie – Čiastočné odsadenie umiestni ikonu plavidla do polovice medzi stredom a dolnou časťou obrazovky.

• Úplný posun – Úplný posun umiestni ikonu plavidla smerom k spodnej časti obrazovky, čím poskytne najlepší výhľad dopredu.

Machine Translated by Google

Podpora systému automatickej identifikácie (AIS)

Pomocou kompatibilného hardvéru AIS pripojeného k vášmu displeju je možné sledovať ciele AIS.

Plavidlá vybavené systémom AIS, ktoré vysielajú svoju polohu a nachádzajú sa v dosahu vášho plavidla, budú v aplikácii Mapa zobrazené pomocou ikon cieľov AIS.

Poznámka:

Súčasne je možné sledovať maximálne 100 cieľov AIS. Ak sa v dosahu vášho plavidla nachádza viac ako 100 cieľov AIS, zobrazí sa najbližších 100 cieľov.

1. Ikona cieľa AIS – Príklad ikony cieľa AIS.
2. Informačné okno AIS – Informácie je možné zobraziť pre každý cieľ samostatne.
3. Ikona nebezpečného cieľa AIS – Príklad ikony nebezpečného cieľa AIS.
4. Kontextová ponuka AIS – Kontextová ponuka AIS sa zobrazí po výbere cieľa AIS.
5. Kruh bezpečnej vzdialenosti – Môže sa zobraziť kruh, ktorý predstavuje nebezpečný cieľ . Bezpečné vzdialenosť.

Nebezpečné ciele AIS Ako

pomôcka na predchádzanie kolíziám môžu ciele AIS prejsť do stavu nebezpečného cieľa, čo spustí alarm na displeji. Ciele AIS sa považujú za nebezpečné, ak prejdú v stanovenej bezpečnej vzdialenosti od vášho plavidla v stanovenom časovom intervale.

Alarm nebezpečného cieľa je možné zapnúť a vypnúť v ponuke alarmov: Domovská obrazovka > Nastavenia > Alarmy > Nebezpečné ciele AIS .

Alarm nebezpečného cieľa je možné nakonfigurovať na stránke Nebezpečný cieľ, ktorá je dostupná z ponuky alarmov: Domovská obrazovka > Nastavenia > Alarmy > Nebezpečné ciele AIS > Konfigurovať.

Machine Translated by Google

Ak chcete nastaviť alarm nebezpečného cieľa, najskôr upravte bezpečnú vzdialenosť na požadovanú hodnotu a potom vyberte čas na dosiahnutie bezpečnej vzdialenosti. Alarm sa spustí, ak sledovaný cieľ dosiahne zadanú bezpečnú vzdialenosť od vášho plavidla v rámci zvoleného časového obdobia.

V aplikácii Mapa môžete zobraziť kruh bezpečnej vzdialenosti okolo svojho plavidla povolením možnosti Zobraziť bezpečnú vzdialenosť.

Vektory AIS

Pre ciele AIS je možné zobraziť vektorovú grafiku.

Nastavenia cieľových vektorov sú dostupné na karte Nastavenia cieľa : Menu > Ciele AIS > Nastavenia cieľa.

Dĺžka vektora určuje predpokladanú polohu cieľa po uplynutí časového intervalu zadaného v časti Perióda vektorov . Úpravou možnosti Perióda vektorov sa upraví dĺžka vektora.

Vektory AIS je možné povoliť a zakázať pomocou prepínača vektorov AIS .

Vektory cieľov je možné povoliť a zakázať pre jednotlivé ciele: Stlačte a podržte cieľ AIS, čím zobrazíte kontextovú ponuku, a potom vyberte možnosť Vektor.

Vektory je možné nastaviť na hodnotu True alebo Relative.

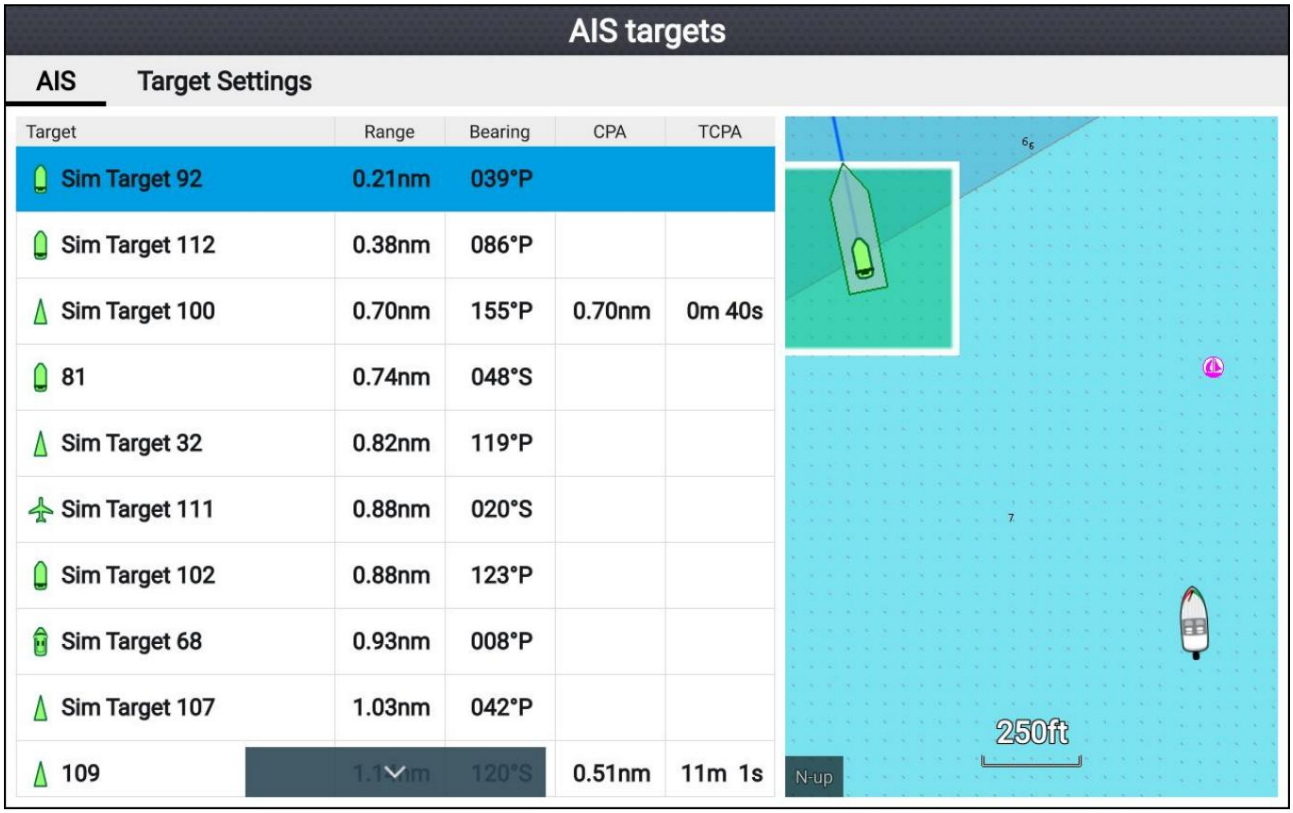
	Skutočné vektory V skutočnom režime sú vektory zobrazené s odkazom na zem (t. j. ich skutočná dráha nad zemou).
	Relatívne vektory V relatívnom režime sa vektory zobrazujú vzhľadom na polohu vášho plavidla.

Zoznam cieľov AIS

Sledované ciele AIS sú uvedené v zozname cieľov AIS.

Zoznam cieľov AIS je dostupný z ponuky aplikácie Mapa: Ponuka > Ciele AIS.

Machine Translated by Google



Keď je cieľ AIS zvýraznený, panel LiveView sa bude posúvať a priblížovať, aby sa cieľ AIS zobrazil.

Po výbere cieľa AIS sa zobrazí stránka s podrobnosťami o cieli AIS.

Nastavenia AIS

Nastavenia týkajúce sa AIS sú dostupné z ponuky Nastavenia cieľa: Ponuka > Ciele AIS > Nastavenia cieľa.

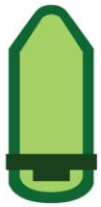
AIS:	Povolí a zakáže zobrazenie cieľov AIS v aplikácii Mapa. Poznámka: Keď sú ciele AIS a podrobnosti vypnuté, sú stále k dispozícii v zozname cieľov AIS.
Tichý režim (neprenášať moju polohu):	Váš hardvér AIS nebude v tichom režime prenášať žiadne údaje. V tichom režime je možné stále prijímať údaje AIS z iných plavidiel.
Skryť statické ciele:	Ciele pohybujúce sa rýchlosťou menšou ako 2 uzly budú skryté, pokiaľ cieľ nie je nebezpečný alebo sa nebezpečným nestane.
Vektory AIS:	Povoľuje a zakazuje zobrazenie vektorov na cieľoch AIS.
Vektory obdobia:	Určuje predpokladanú polohu cieľa (a teda dĺžku vektora). Poznámka: Nastavenia obdobia vektorov sa vzťahujú aj na vektor strediska vašej lode.
Referenčný režim:	Určuje, či sa vektory zobrazujú v skutočnom alebo relatívnom režime.

Machine Translated by Google

Symboly cieľov AIS

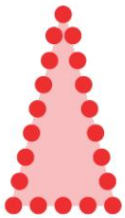
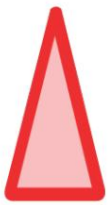
Na identifikáciu typu cieľa AIS a jeho stavu sa používajú rôzne symboly.

Symboly AIS

	Plachetnica		Komerčné
	Vysokorýchlostné plavidlo / Krídlo v pozemnej lodi		Nákladná loď
	Osobná loď		Iné
	Pozemná stanica		ATON
	SAR (Vyhľadávanie a Záchrana)		Virtuálny ATON
	SART (Vyhľadávanie a Záchranný transpondér)		

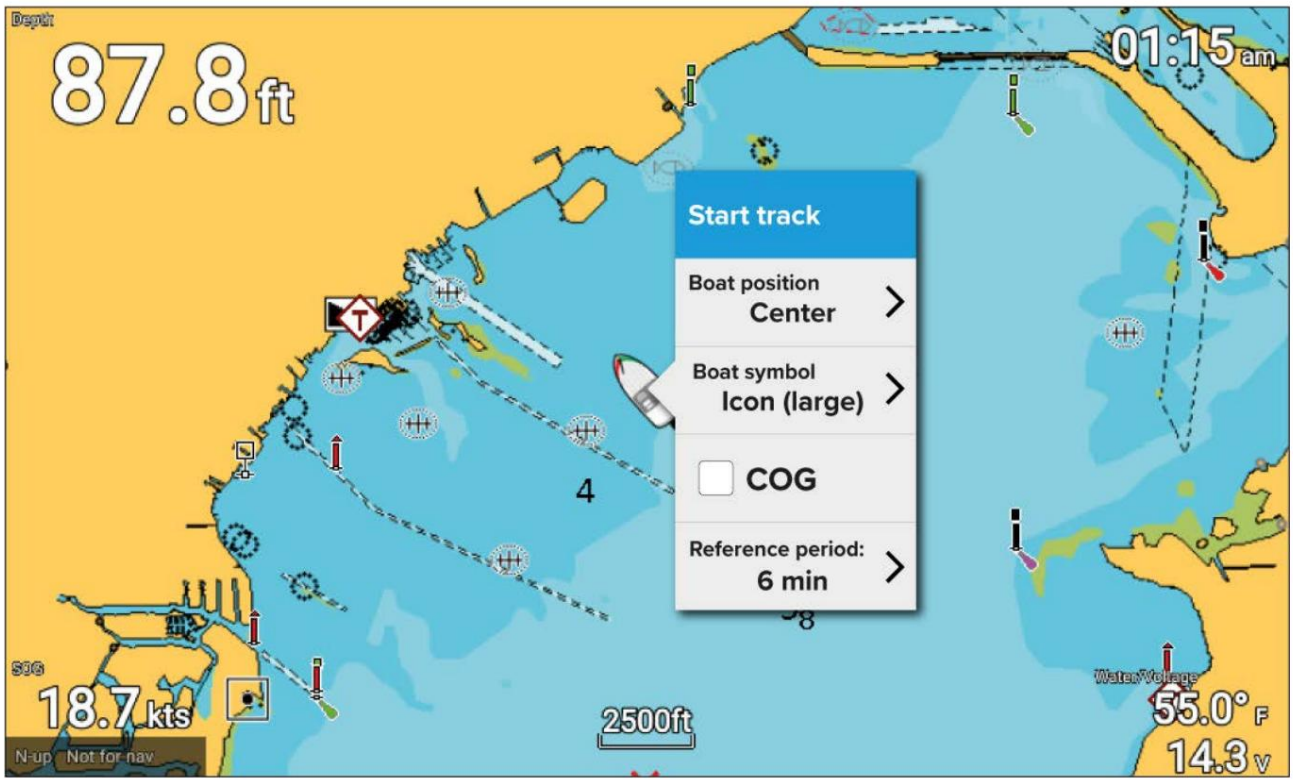
Machine Translated by Google

Stav symbolu cieľa AIS

	Stratený (Bez hraníc, prekročený)		Neisté (prerušovaný obrys)
	Nebezpečné a Neisté (prerušovaný obrys a záblesky Červená)		
	Nebezpečné (záblesky Červená)		Poloha ATON vypnutá (červený okraj)

Podrobnosti o plavidle

Vyskakovacie okno s podrobnosťami o plavidle poskytuje prístup k nastaveniam súvisiacim s plavidlom.



Z kontextového okna Podrobnosti o plavidle môžete: •

spustiť/zastaviť trasu. •

posunúť polohu symbolu lode. • zmeniť symbol použitý

na znázornenie vášho plavidla.

• zobraziť / skryť vektor COG.

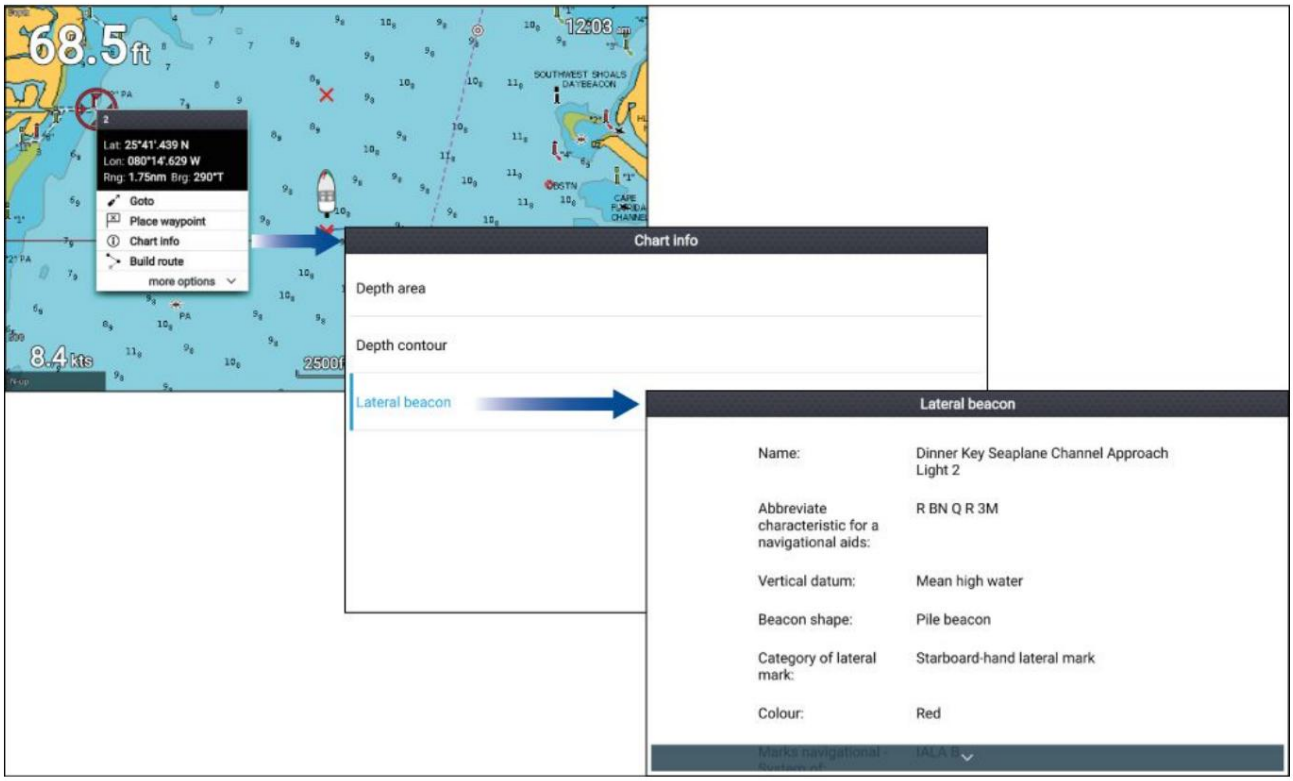
Machine Translated by Google

• nastaviť dĺžku referenčných období pre vektory.

Zobrazenie informácií o objekte

Objekty zobrazené v mape, ktoré sú dostupné vo vašej kartografii, je možné vybrať a zobraziť informácie o objektoch.

Keď vyberiete objekt, kurzor sa zmení na kurzor objektu.



1. Stlačením tlačidla OK zobrazíte kontextovú ponuku objektu.
2. Vyberte Informácie o grafe.

   Zobrazí sa zoznam objektov v blízkosti.

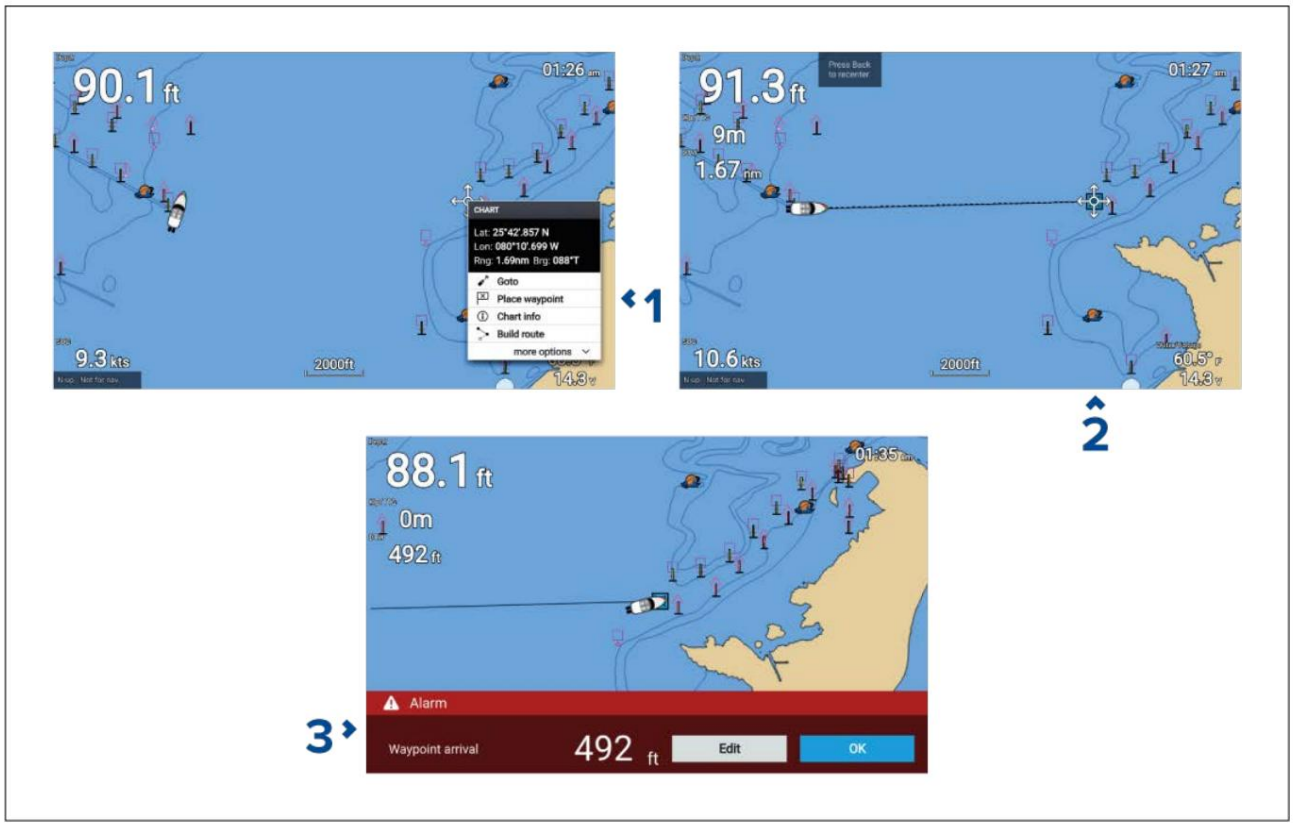
3. Vyberte položku zo zoznamu a zobrazte podrobné súvisiace informácie.

Machine Translated by Google

7.2 Navigácia

Navigácia k bodu trasy alebo bodu záujmu

Môžete vykonať príkaz „Prejsť" na trasový bod alebo na konkrétne miesto.



1. Vyberte bod trasy alebo bod záujmu a z kontextovej ponuky vyberte možnosť Prejsť na .

   Funkciu Goto môžete kedykoľvek zastaviť výberom možnosti Zastaviť z kontextovej ponuky na inej funkcii Goto. alebo výberom

   Aplikácia mapy spustí aktívnu navigáciu.
2. Navigujte svoje plavidlo do cieľového bodu pomocou aplikácie mapy ako pomôcky.
3. Výberom tlačidla OK potvrďte alarm príchodu do bodu trasy, ktorý sa spustí po dosiahnutí zadaného bodu. vzdialenosť od bodu trasy.

Príkaz Goto môžete vykonať aj z ponuky Go : Menu > Go .

Nastavenie alarmu príchodu na trasu

Alarm príchodu do bodu trasy je štandardne povolený. Alarm príchodu do bodu trasy vytvára virtuálny kruh, v určenom polomere, okolo cieľového bodu. Keď vaše plavidlo dosiahne virtuálny kruh spustí sa alarm.

Z domovskej obrazovky:

1. Vyberte položku Nastavenia.
2. Vyberte kartu Budíky .
3. Vyberte pole nastavenia Polomer príchodu :.
4. Upravte vzdialenosť na požadovanú hodnotu.
5. Stlačením tlačidla Späť sa vrátite do ponuky budíkov.

Poznámka:

Alarm príchodu do bodu trasy je možné vypnúť alebo zapnúť pomocou prepínača Príchod do bodu trasy :.

Machine Translated by Google

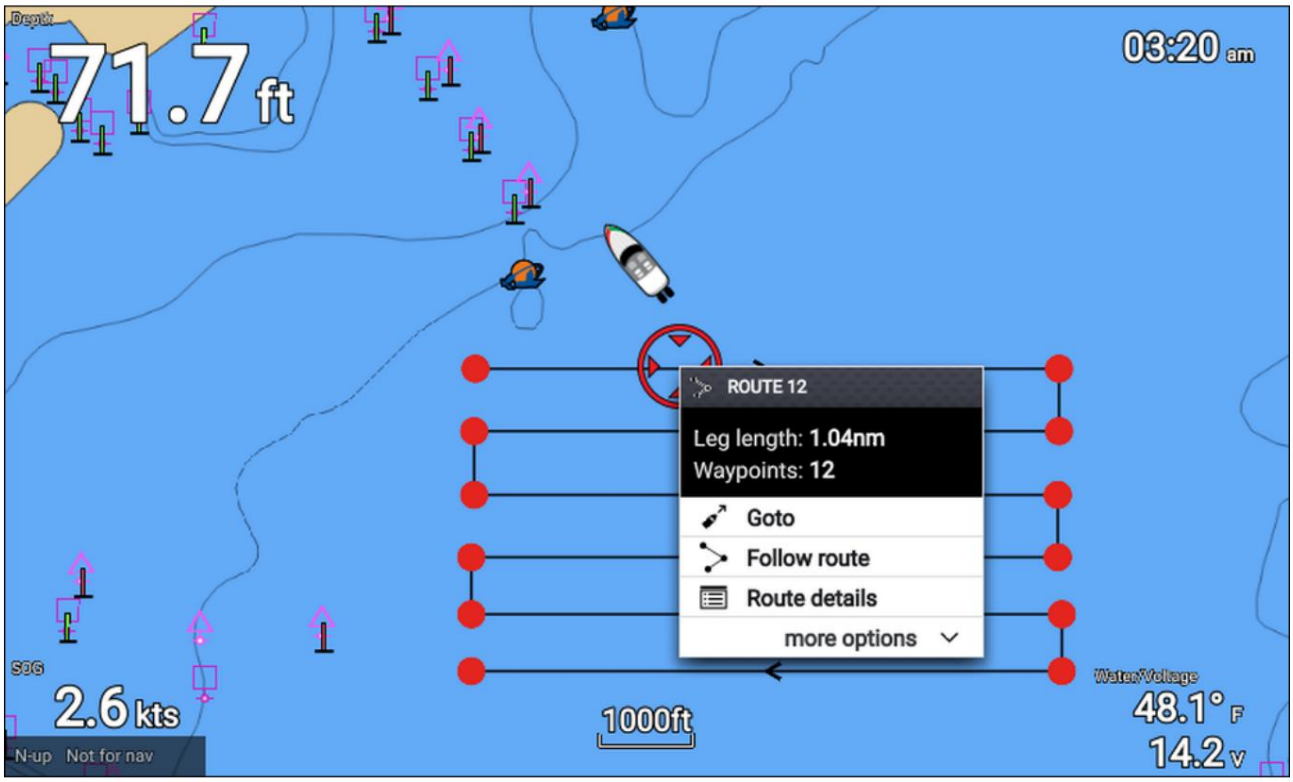
Chyba krížovej trasy pri reštarte (XTE)

K chybe krížovej trasy (XTE) dochádza, keď sa vaša skutočná trasa odchyľuje od pôvodne plánovanej trasy.
Reštartovanie XTE vykreslí novú trasu priamo z vašej aktuálnej polohy do cieľa, namiesto pokračovania po pôvodnej plánovanej trase.

1. V navigačnej ponuke vyberte možnosť Reštartovať XTE : Menu > Navigácia > Reštartovať XTE.

Sledovanie trasy

Ak chcete navigovať po uloženej trase, postupujte podľa krokov uvedených nižšie.



V aplikácii mapy so zobrazenou trasou na obrazovke: 1. Vyberte úsek trasy.

Zobrazí sa kontextové menu trasy.

2. Vyberte možnosť Sledovať trasu a budete sledovať trasu od začiatku do konca.

Prípadne môžete vybrať možnosť Sledovať trasu z kontextovej ponuky trasy, do ktorej sa dostanete z ponuky Trasy. Menu > Trasy a trasy > Trasy > <Názov trasy> > Sledovať.

Viac informácií o trasách a správe trás nájdete v časti: 6.2 Trasy

Sledovanie trasy z určeného bodu trasy Trasu môžete začať

sledovať z ľubovoľného bodu trasy na danej trase.

V aplikácii mapy so zobrazenou trasou na obrazovke: 1. Vyberte bod, od

ktorého chcete začať sledovať svoju trasu.

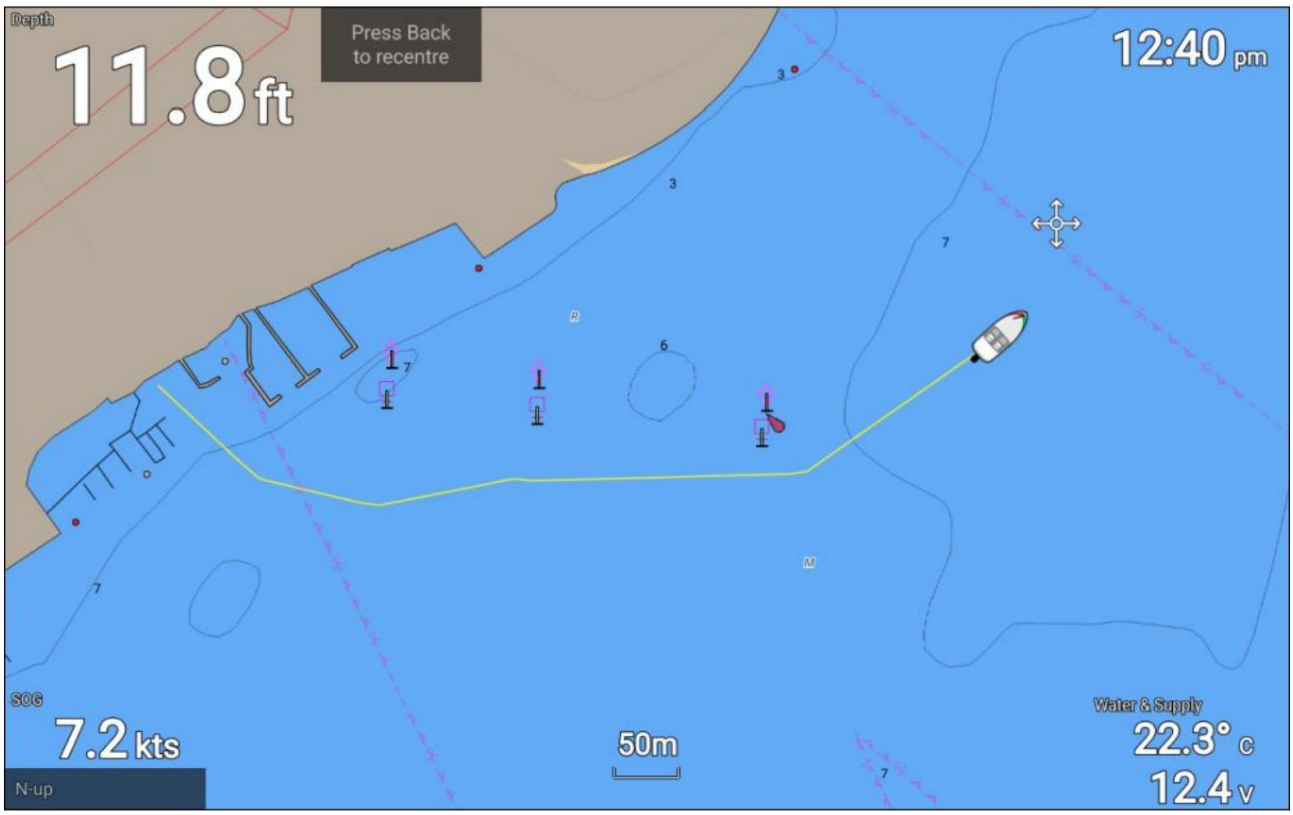
Zobrazí sa kontextové menu trasy.

2. Vyberte ďalšie možnosti
3. Vyberte možnosť Sledovať odtiaľto.

Machine Translated by Google

Vytvorenie skladby

Plavbu svojho plavidla môžete zaznamenať pomocou trás. Po uložení trasy ju možno previesť na trasu, aby ste sa po tej istej trase mohli neskôr znova prejsť.



So zobrazenou aplikáciou grafu:

1. V prípade potreby stlačte tlačidlo Späť pre vstup do režimu pohybu.
2. Stlačte tlačidlo OK .

   Zobrazí sa vyskakovacie menu s podrobnosťami o lodi.
3. Vyberte možnosť Spustiť skladbu.

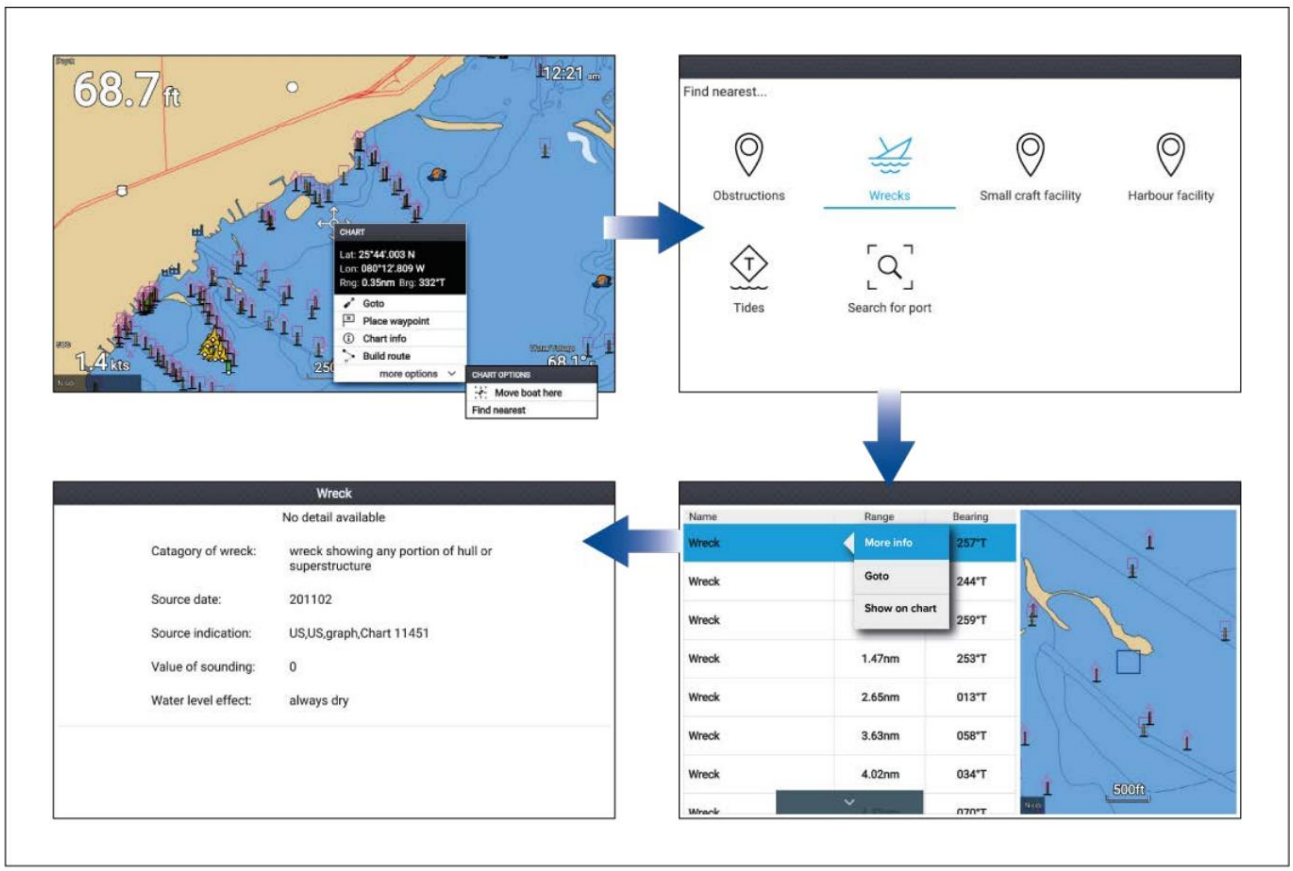
   Plavba vašej lode bude teraz zaznamenaná.
4. Po dokončení plavby vyberte v kontextovej ponuke s podrobnosťami o lodi možnosť Zastaviť sledovanie .

Nový záznam trasy môžete kedykoľvek spustiť aj z ponuky Trasy a trasy: prístupnej z domovskej obrazovky: Domovská obrazovka > Trasa a trasy a z ponuky aplikácie mapy: Ponuka > Trasy a trasy.

Machine Translated by Google

7.3 Nájsť najbližšie

Funkcia Nájsť najbližšie vám umožňuje vybrať miesto a vyhľadať blízke objekty alebo body záujmu.



Dostupné objekty závisia od používanej kartografie:

Objekt	Kartografia
Prekážky	• Mapy LightHouse™ • Navionics® • C-MAP®
Vraky	• Mapy LightHouse™ • Navionics® • C-MAP®
Zariadenie pre malé remeslá	• Mapy LightHouse™
Prístavné zariadenie	• Mapy LightHouse™
Stanica na meranie prílivu a odlivu	• Mapy LightHouse™ • Navionics® • C-MAP®
Aktuálna stanica	• Mapy LightHouse™ • Navionics® • C-MAP®
Port (Hľadať podľa názvu)	• Mapy LightHouse™ • Navionics® • C-MAP®
Prístavy	• Navionics® • C-MAP®

Machine Translated by Google

Objekt	Kartografia
Jazerá	• Navionics® • C-MAP®
Firmy	• Navionics®
Zaujímavé miesto	• C-MAP®
Vonkajšie rekreačné oblasti (ORA)	• C-MAP®
Služby ORA	• C-MAP®
Prístavné služby	• Navionics® • C-MAP®

Vyhľadávanie pomocou funkcie „nájdi najbližšie“

Ak chcete vyhľadať objekty v blízkosti, postupujte podľa nasledujúcich krokov.

Poznámka:

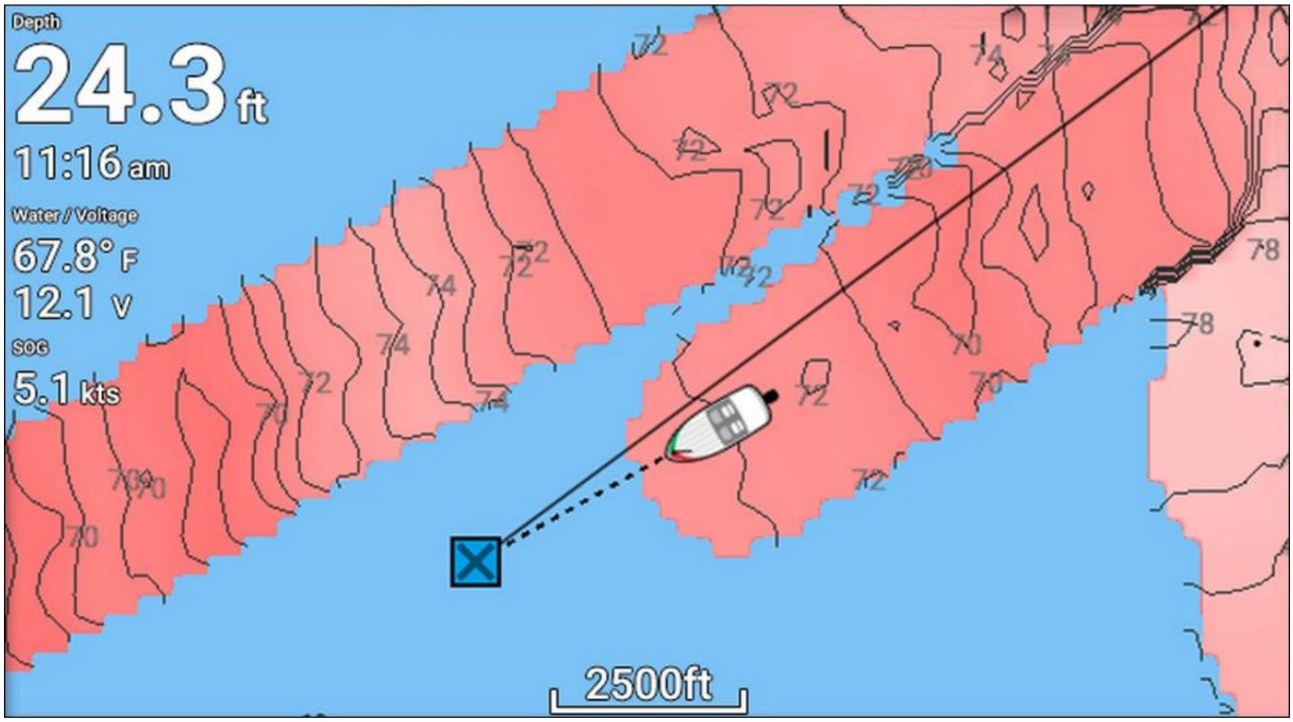
Zoznam je zoradený podľa blízkosti objektu k vybratému miestu. Zobrazený dosah a azimut sa však vzťahujú na polohu vášho plavidla.

1. Vyberte miesto v blízkosti miesta, kde chcete vyhľadávať.
   Zobrazí sa kontextová ponuka grafu.
2. Vyberte ďalšie možnosti.
3. Vyberte možnosť Nájsť najbližšie.
4. Vyberte požadovaný typ objektu.
5. V prípade potreby vyberte podkategóriu alebo pri vyhľadávaní portu použite klávesnicu na obrazovke zadajte názov portu a vyberte možnosť Hľadať.
6. Zobrazí sa zoznam objektov v blízkosti.
7. Vyberte objekt zo zoznamu.
   Zobrazí sa kontextová ponuka a živý náhľad na pravej strane obrazovky zvýrazní a priblíži vybraný objekt.
8. Z kontextovej ponuky môžete: i. Zobraziť ďalšie informácie o objekte výberom možnosti Viac informácií. ii. Prejsť na vybratý objekt výberom možnosti Prejsť na. iii. Zobraziť vybratý objekt v aplikácii grafu výberom možnosti Zobraziť na grafe.

Machine Translated by Google

7.4 RealBathy™

Pomocou funkcie RealBathy™ od spoločnosti Raymarine si môžete vytvárať presné osobné batymetrické mapy v reálnom čase.



Poznámka:

RealBathy™ vyžaduje kompatibilné mapy LightHouse™ NC2 a kartu MicroSD s dostatočným voľným miestom na zaznamenávanie údajov o hĺbke a batymetrii.

Pri používaní RealBathy™ sa na obrazovke v reálnom čase vykresľujú nové vrstevnice na základe údajov o hĺbke z vášho snímača. Na znázornenie hĺbky sa používa farebné tieňovanie, pričom najtmavší odtieň označuje najplytšiu oblasť. Údaje sonaru sa zaznamenávajú na vloženú pamäťovú kartu.

Nastavenie a vytvorenie kontúr RealBathy

Ak chcete povoliť vytváranie batymetrických kontúr RealBathy™ v reálnom čase, postupujte podľa nasledujúcich krokov:

Dôležité:

- Budete potrebovať poznať vzdialenosť nad spodnou plochou prevodníka po vodorysku.
- Pre prostredie s prílivom a odlivom je potrebná kartografia LightHouse™ NC2, ktorá obsahuje informácie o staniciach na meranie prílivu a odlivu pre vašu polohu.

Z aplikácie grafov.

1. Vložte svoju mapovú kartu LightHouse™ NC2 do čítačky kariet displeja.
2. Vyberte si svoju mapovú kartu LightHouse™ ako kartografiu pre aplikáciu map.

Podrobnosti o výbere kartografie nájdete tu: Výber karta s grafom a

3. Do poľa nastavenia Od čiary ponoru k hornej hranici: zadajte vzdialenosť nad spodnou plochou prevodníka k vodoryske .

4. Povoľte prepínač RealBathy; nachádza sa v ponuke Hĺbky : Ponuka > Hĺbky 5. Vyberte príslušnú možnosť korekcie výšky :

- Žiadne – Nevykonávajú sa žiadne opravy.
- Príliv a odliv – Na korekciu výšky používa údaje z blízkych staníc na meranie prílivu a odlivu. Po výbere možnosti Príliv a odliv sa vykoná vyhľadávanie staníc na meranie prílivu a odlivu a zobrazí sa zoznam dostupných staníc. Vyberte najbližšiu stanicu na meranie prílivu a odlivu k vašej polohe.

Machine Translated by Google

• Hladina jazera – Hodnota zadaná používateľom pomocou značky hladiny vody pre vašu polohu.

Poznámka:

Na zabezpečenie presnej hĺbky kontúr sa odporúča:

• v prílivových prostrediach (napr. moria a oceány) používate kartografiu LightHouse™ NC2, ktorá zahŕňa informácie o stanici na meranie prílivu a odlivu a vyberte stanicu na meranie prílivu a odlivu, ktorá je najbližšie k vašej polohe, alebo

• v sladkovodných prostrediach (napr. jazerá) vyberte v poli Korekcia výšky možnosť Hladina jazera a potom zadajte aktuálnu hodnotu z ukazovateľa hladiny vody pre vašu polohu do poľa umiestneného v rámci možnosti korekcie výšky.

6. Upravte nastavenie Viditeľnosť: na požadovanú priehľadnosť.

100 % poskytuje plnú viditeľnosť kontúr RealBathy, pričom percento sa v grafe znižuje. detaily za kontúrami RealBathy sa stávajú viditeľnejšími.

7. Vyberte požadované nastavenie Hustota :.

Strmé zrázy môžu viesť k prekrývaniu vrstevníc, čo v týchto situáciách znižuje hustotu poskytuje a jasnejší pohľad.

Machine Translated by Google

7.5 Režim prílivu a odlivu

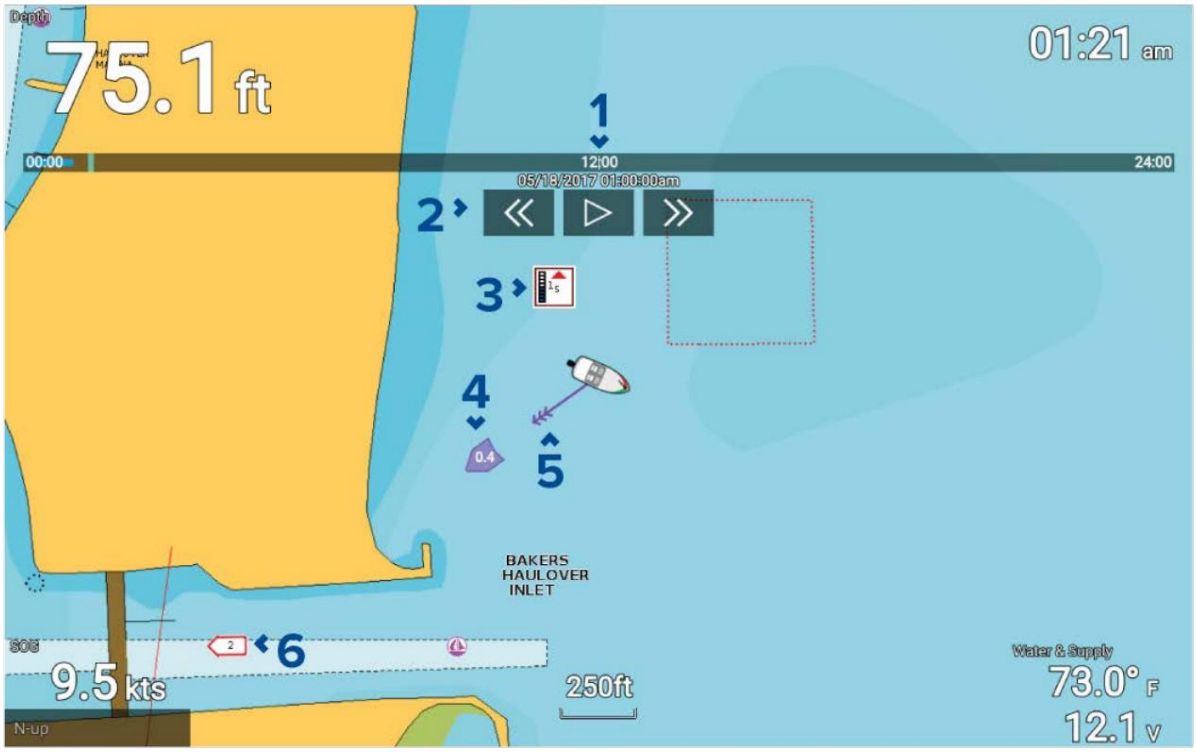
Režim prílivu a odlivu potláča detaily mapy, aby sa zlepšili informácie o prílive a/alebo prúdoch a poskytuje vektory driftu a smeru pohybu pre vaše plavidlo. Režim prílivu a odlivu tiež zobrazuje animovaný indikátor priebehu. V závislosti od používanej kartografie môžu byť symboly staníc prílivu a/alebo prúdov nahradené dynamickou grafikou.
Dynamickú grafiku je možné animovať pomocou možnosti Animovať príliv a odliv , ktorá umožňuje prehrávanie predpovedí prílivu a/alebo prúdov na 24 hodín.

Poznámka:

• Vektory súradníc a driftov vyžadujú prevodník s lopatkovým kolesom. • Animácie sú dostupné

iba na podporovaných kartografiách. Ďalšie informácie získate od poskytovateľa kartografie.

• Režim prílivu a odlivu vyžaduje presné informácie o dátume, získané z údajov o polohe GNSS/GPS.
Prípadne môžete zadať konkrétny dátum manuálne.



1. Ukazovateľ priebehu animácie – Ukazovateľ sa pri prehrávaní animácie za aktuálnych 24 hodín zmení na modrý alebo na zelený, keď sa prehrávajú animácie z iného obdobia.
2. Ovládacie prvky prehrávania – Poskytuje ovládacie prvky na prehrávanie a zastavenie prehrávania animácie alebo preskočenie dopredu alebo spätne v animácii.
3. Dynamická grafika prílivu a odlivu – k dispozícii pri použití kartografie Navionics.
4. Hodnota driftu – Poskytuje hodnotu driftu v určených jednotkách rýchlosti.
5. Nastavte vektor – Vektorová šípka identifikuje smer prílivu a odlivu
6. Dynamická grafika prúdov – k dispozícii pri použití kartografie Navionics.

Poznámka:

Údaje uvedené v grafoch a grafikách prílivu a odlivu slúžia len na informačné účely a NEMÔŽU sa na ne spoliehať ako na náhradu rozumnej navigácie. Všetky informácie potrebné pre bezpečnú navigáciu obsahujú iba oficiálne vládne mapy a oznámenia pre námorníkov.

Používanie ovládacích prvkov animácie

Ovládacie prvky animácie je možné vybrať pomocou smerového ovládača a tlačidla OK .

S kartografiou obsahujúcou údaje o prílive a odlive vybranou v aplikácii mapy:

Machine Translated by Google

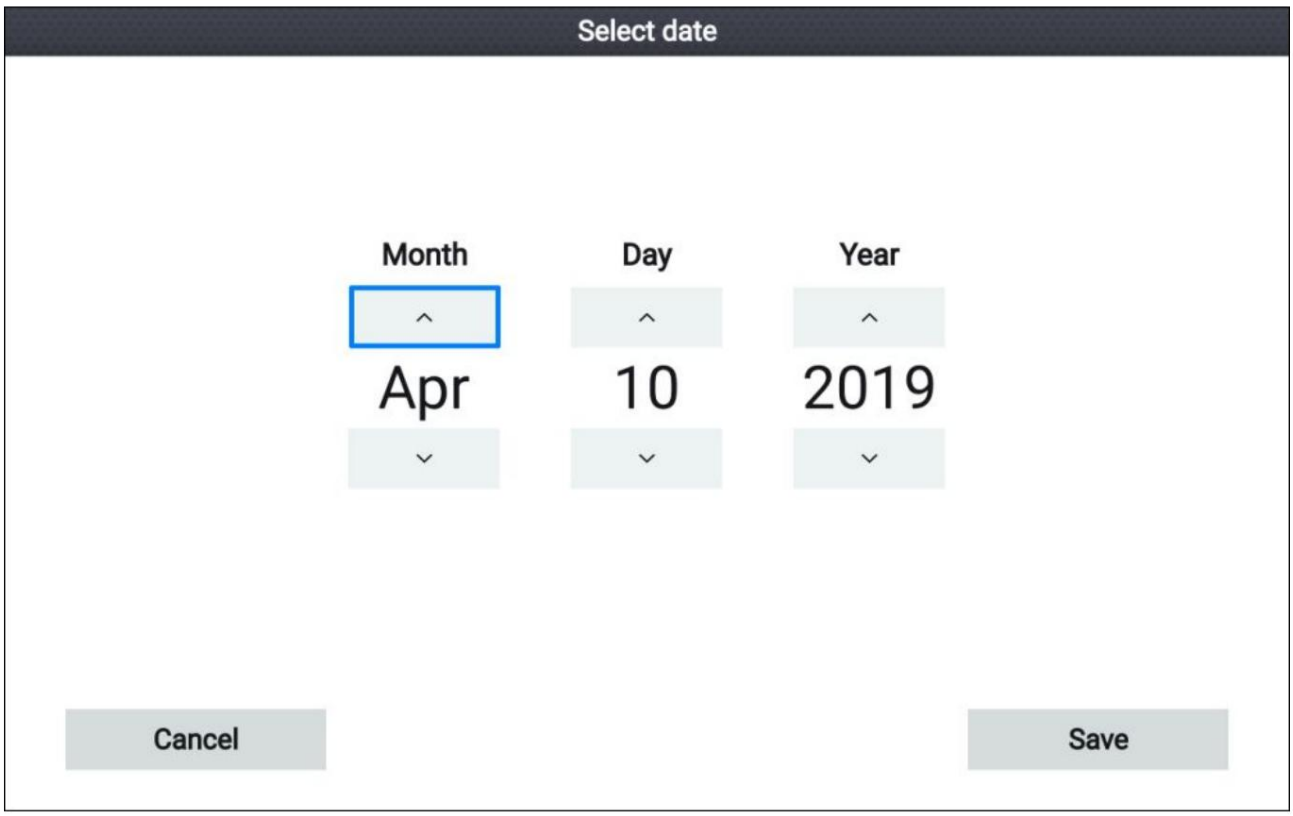
1. V ponuke vyberte ikonu režimu TIDES .
2. Z ponuky vyberte možnosť Animovať prílivy a odlivy .
3. Tlačidlom OK spustite a zastavte prehrávanie.
4. Pomocou ľavého tlačidla preskočíte animáciu dopredu.
5. Pomocou tlačidla doprava preskočíte animáciu dopredu.

Poznámka:

Stlačením a uvoľnením tlačidla doľava alebo doprava sa animácia preskakuje v 15-minútových intervaloch.
Stlačením a podržaním tlačidla vľavo alebo vpravo sa animácia bude preskakovať, kým sa tlačidlo neuvoľní.

Výber dátumu pre animácie prílivu a odlivu

Pre animácie prílivu a odlivu a prúdov si môžete vybrať konkrétny dátum.



1. V ponuke vyberte možnosť Vybrať dátum .
2. Pomocou tlačidiel Doľava a Doprava vyberte mesiac, deň alebo rok.
3. Pomocou tlačidiel Hore a Dole zvýraznite šípku Hore alebo Dole. 4. Pomocou tlačidla OK zmeňte zvýraznenú hodnotu.
5. Vyberte Uložiť.

Informácie o stanici na meranie prílivu a odlivu

V závislosti od vašej kartografie môžu byť k dispozícii informácie zo stanice na meranie prílivu a odlivu.

Symbol stanice na meranie prílivu a odlivu

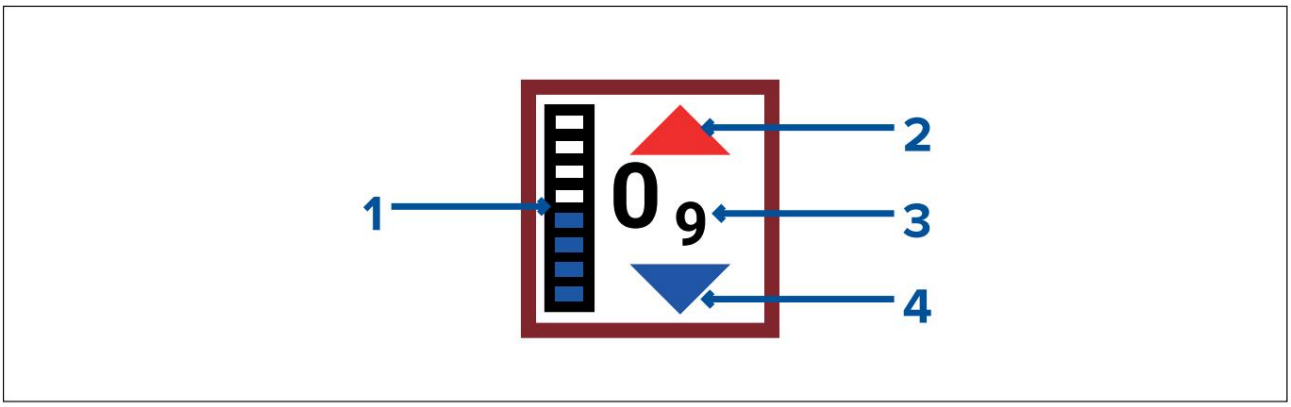
Umiestnenie staníc na meranie prílivu a odlivu je na mape vyznačené symbolom v tvare kosoštvorca s písmenom „T“ uprostred.

• Symbol je sfarbený na červeno pri použití kartografie Navionics. • Symbol je sfarbený na čierno pri použití kartografie LightHouse alebo C-Map.

Dynamická grafika prílivu a odlivu

Pri použití kartografie Navionics sa po povolení funkcie Príliv a odliv (Menu > Nastavenia > Nastavenie > Príliv a odliv) symbol prílivu nahradí dynamickou grafikou zobrazujúcou výšku prílivu:

Machine Translated by Google



1. Ukazovateľ prílivu a odlivu – Ukazovateľ prílivu a odlivu zobrazuje aktuálnu výšku prílivu oproti maximálnej predpokladanej výške prílivu pre daný deň.

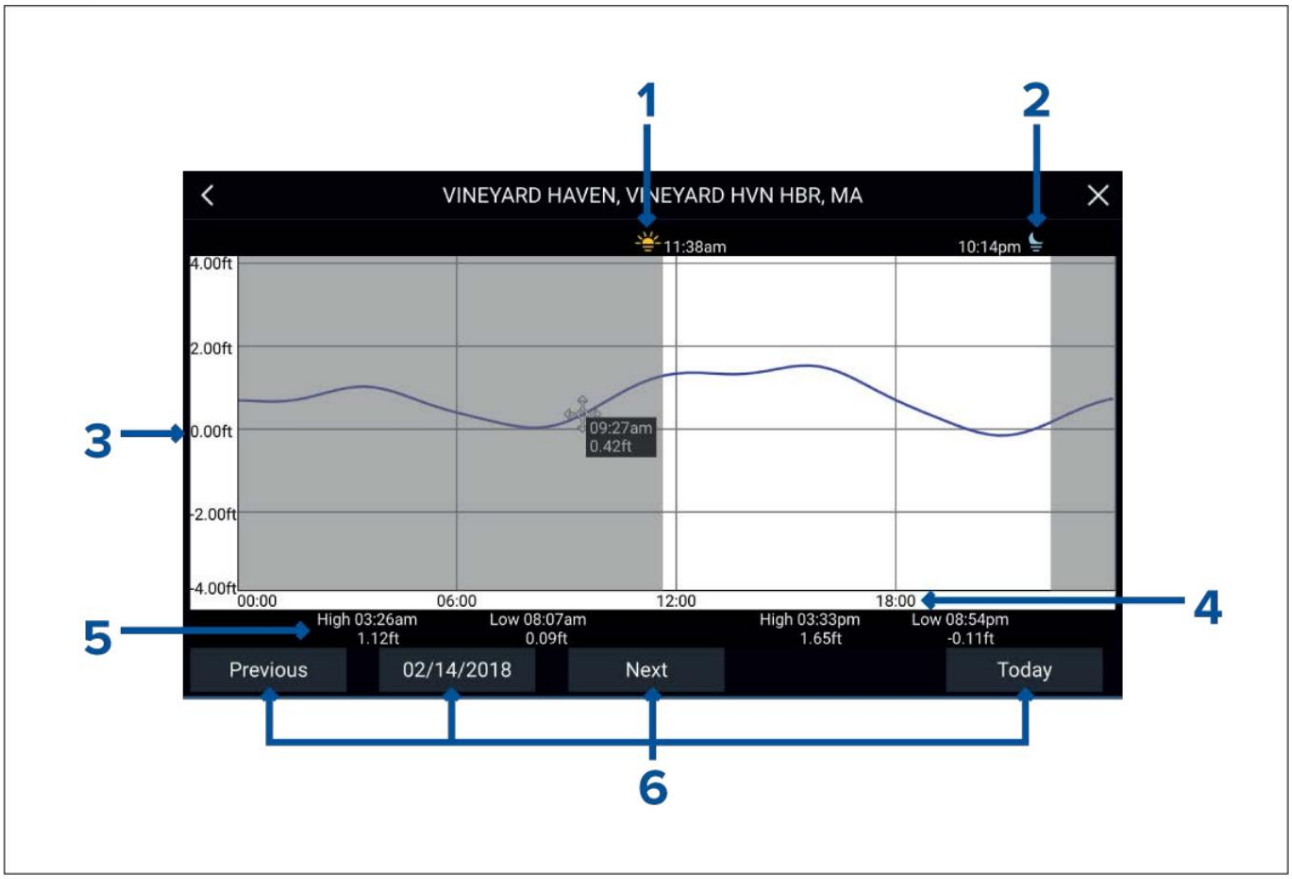
2. Červená šípka označuje, že výška prílivu sa zvyšuje.

3. Výška prílivu – Výška prílivu sa zobrazuje v používateľom zvolených jednotkách hĺbky s desatinnými číslami zobrazenými v dolnom indexe. Desatinné čísla sa nezobrazujú pre hodnoty 10 alebo vyššie.

4. Modrá šípka označuje, že výška prílivu klesá.

Graf prílivu a

odlivu Grafy prílivu a odlivu sú k dispozícii v kompatibilnej kartografii výberom ďalších možností a potom položky Stanica prílivu a odlivu z kontextovej ponuky stanice prílivu a odlivu.



1. Východ slnka — Označuje čas východu slnka.

2. Západ slnka — Označuje čas západu slnka.

3. Výška – Uvádza výšku prílivu vo vybraných jednotkách.

4. Čas – Označuje čas dňa.

5. Odliv / Príliv – Označuje čas odlivu a prílivu.

6. Možnosti času a dátumu – Pomocou tlačidiel si môžete zobraziť predchádzajúce, nasledujúce alebo dnešné predpovede prílivu alebo zadať dátum výberom poľa dátumu.

Machine Translated by Google

Informácie o aktuálnej stanici

V závislosti od vašej kartografie môžu byť k dispozícii informácie o stanici s údajmi o prúdoch.

Symbol aktuálnej stanice

Aktuálne polohy staníc sú na mape označené symbolom v tvare diamantu. s „C“ uprostred.

- Symbol je pri použití príslušnej kartografie Navionics sfarbený na modro.
- Symbol je pri použití príslušnej kartografie C-Map zafarbený na čierno.

Dynamický aktuálny graf

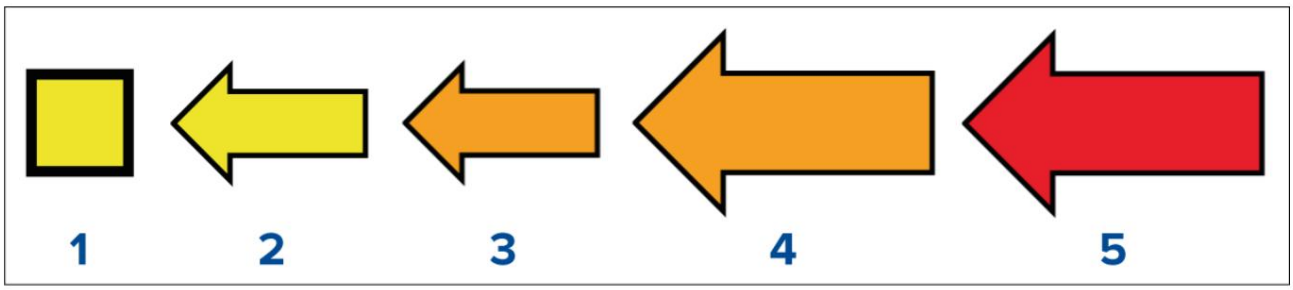
Používanie kartografie Navionics, keď je povolená možnosť Príliv a odliv (Menu > Nastavenia > Nastavenie > Príliv a odliv), Symbol aktuálnej stanice sa nahradí dynamickou grafikou prúdu:

Graf dynamického prúdu je šípka smerujúca v smere toku prúdu.
Dĺžka šípky udáva rýchlosť prúdu; čím dlhšia je šípka, tým rýchlejší je rýchlosť.
Okraj šípky označuje aktuálny stav:

- Červená = zvyšujúca sa aktuálna rýchlosť.
- Modrá = klesajúca aktuálna rýchlosť.

Aktuálna rýchlosť je zobrazená vo vnútri šípky. Aktuálna rýchlosť je zobrazená v používateľom zvolené jednotky rýchlosti s desatinnými číslami zobrazenými v dolnom indexe. Desatinné čísla nie sú zobrazené pre hodnoty 10 alebo vyššie.
Ak sú prílivové podmienky „slack“ (uvoľnené), slovo „SLACK“ (uvoľnené) sa zobrazí v rámčeku s modrým okrajom.

Pri použití kartografie C-Map sa na označenie smeru toku prúdu používajú šípky. Veľkosť a farba šípky označuje silu prúdu:

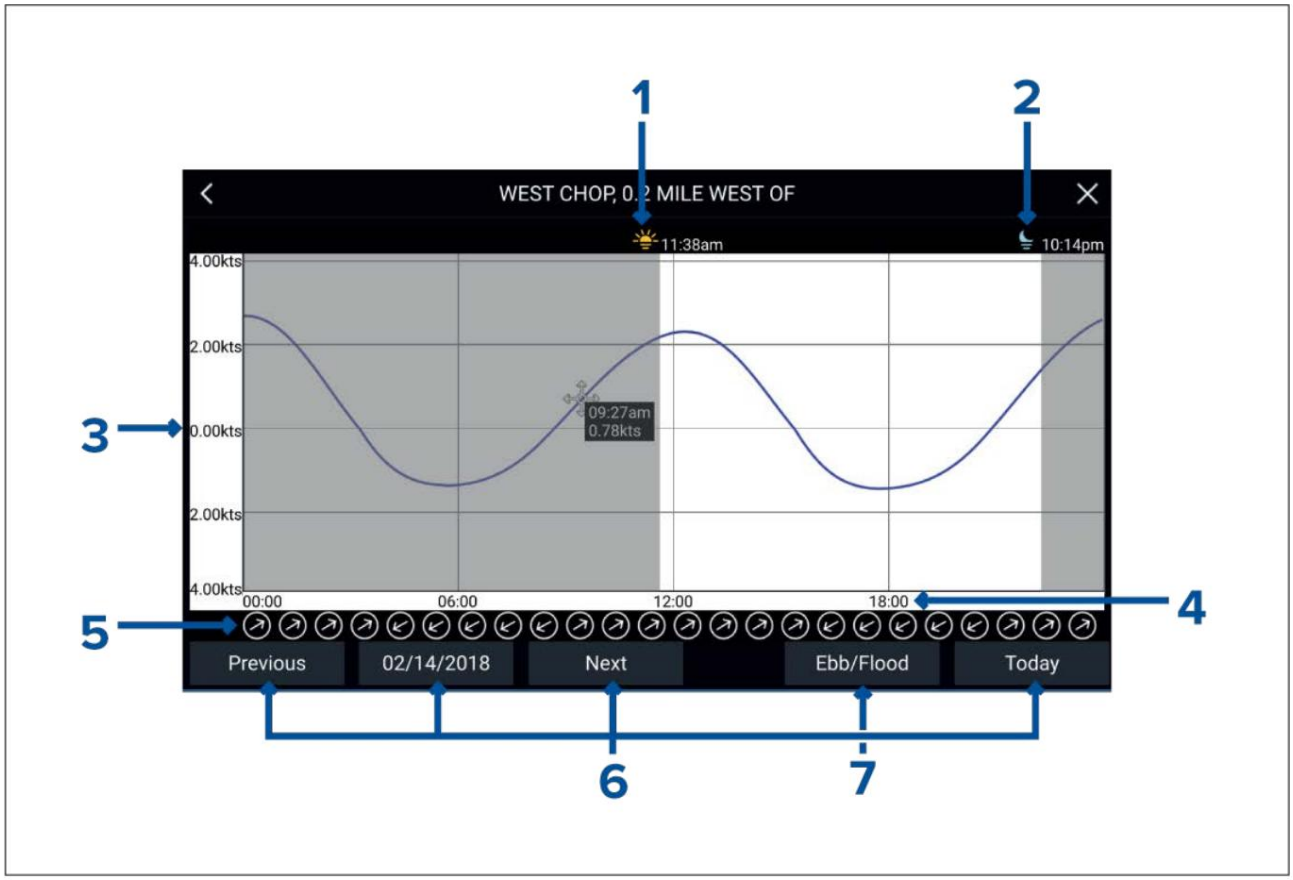


	Farba	Rýchlosť
1	Žltá	0 až 0,1 uzla
2	Žltá	0,2 až 1,0 uzla
3	Oranžová	1,1 až 2,0 uzla
4	Oranžová	2,1 až 3,0 uzlov
5	Červená	>3,0 uzlov

Aktuálny graf

Grafy prúdov sú dostupné výberom ďalších možností a následným výberom položky Aktuálna stanica z ponuky aktuálnych kontextové menu stanice.

Machine Translated by Google



1. Východ slnka — Označuje čas východu slnka.
2. Západ slnka — Označuje čas západu slnka.
3. Rýchlosť – Zobrazuje aktuálnu rýchlosť vo vybraných jednotkách.
4. Čas – Označuje čas dňa.
5. Smer – Označuje smer prúdu (vzhľadom na sever).
6. Možnosti času a dátumu – Pomocou tlačidiel si môžete zobraziť predchádzajúce, nasledujúce alebo dnešné predpovede prílivu alebo zadať dátum výberom poľa dátumu.
7. Odliv / Príliv – Zobrazuje zoznam s odlivom, prílivom a prílivom.

Zobrazenie grafov prílivu a odlivu alebo prúdov

1. Vyberte symbol stanice na meranie prílivu a odlivu alebo prúdov, prípadne dynamickú grafiku.
2. V kontextovej ponuke vyberte ďalšie možnosti .
3. Vyberte stanicu prílivu a odlivu alebo stanicu prúdov

Poznámka:

Grafy prílivu a odlivu môžete zobraziť aj výberom možnosti Viac informácií z kontextových možností pri vyhľadávaní prílivu a odlivu pomocou funkcie Nájsť najbližší .

Machine Translated by Google

7.6 Menu nastavení grafu

V tabuľke nižšie sú uvedené nastavenia platné pre aplikáciu mapy a ich umiestnenie v ponuke Nastavenia aplikácie . Dostupné nastavenia závisia od používanej kartografie. Ak sa nastavenie nezobrazuje, funkcia nie je kompatibilná s vašou kartografiou. Ak je funkcia sivá, na jej aktiváciu je potrebné predplatné.

Karta Kartografia

Popis Umožňuje	Možnosti
vybrať kartografiu, ktorú chcete použiť v aktuálnej aplikácii Mapy.	• Mapy majáku • Navionics • C-MAP

Karta Nastavenie

Položka menu a popis	Možnosti
Detaily mapy: Umožňuje vybrať úroveň detailov zobrazených na obrazovke pre vektorovú kartografiu. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	• Nízka • Stredná • Vysoká
Pohyb mapy: Pohyb mapy ovláda, ako sa mapa a loď vykresľujú vo vzájomnom vzťahu. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	• Relatívny pohyb • Skutočný pohyb • Automatický rozsah
Orientácia mapy: Orientácia mapy ovplyvňuje jej zarovnanie vzhľadom na smer plavidla, kurz alebo sever. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	• Sever hore • Pohľad dopredu • Pokračovanie v kurze
Typ lode: Ikonu použitú na znázornenie vašej lode je možné prispôsobiť tak, aby lepšie zodpovedala vašej lodi. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	• Vnútorný rýchlostný čln • Prívesný motorový čln • Power Cruiser • Profesionálny rybársky čln • REBRÁ • Plachetnica • Preteková plachta • Katamarán • Kajak • Pontón
Typ ikony: Typ ikony použitej na znázornenie vášho plavidla je možné prispôsobiť. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	• Ikona (veľká) • Ikona (malá) • Osnova • Slza
Poloha lode Upravte polohu lode tak, aby ste mali pred loďou viac alebo menej priestoru na „pohľad dopredu“. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	• Centrum • Čiastočný posun • Úplný ofset

Machine Translated by Google

Položka menu a popis	Možnosti
Automatický vstup do režimu PLAVBY: Ak je táto funkcia povolená, aplikácia Mapa sa automaticky prepne do režimu prevádzky, keď rýchlosť plavidla prekročí 10 uzlov, aplikácia Mapa sa automaticky prepne do predtým použitého režimu, keď rýchlosť plavidla klesne pod 10 uzlov. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	• Zapnuté • Vypnuté
Letecký záber Povolí a zakáže zobrazenie fotografického leteckého záberu. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie C-MAP® alebo Navionics®.	• Zapnuté • Vypnuté
Pokrytie: Určuje, kde sa použije letecké prekrytie. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	• Iba pozemok • Pevnina a more • Pevnina a plytčina
Príliv a odliv Povolí a zakáže zobrazenie grafiky prílivu a odlivu a prúdov na staniciach merania prílivu a prúdov. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	• Zapnuté • Vypnuté
Úpravy komunity Povoľuje a zakazuje zobrazenie údajov získaných od komunity. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	• Zapnuté • Vypnuté
Bathymetrické mapy s vysokým rozlíšením Umožňuje povoliť a zakázať zobrazenie batymetrických máp s vysokým rozlíšením, ktoré poskytujú vylepšené detaily dna, kontúry a štruktúru. Toto nastavenie je k dispozícii pri používaní kartografie C-MAP®.	• Zapnuté • Vypnuté
Športový rybolov Umožňuje zobraziť ľahko použiteľné informačné stránky o miestach rybolovu vrátane typu rýb, veľkosti, hĺbky a zloženia útesu a dna. Toto nastavenie je k dispozícii pri používaní kartografie C-MAP®.	• Zapnuté • Vypnuté
Symboly navigačných značiek: Určuje, či sa použijú medzinárodné alebo americké symboly navigačných značiek. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	• USA • Medzinárodné

Karta Hĺbky

Položka menu a popis	Možnosti
Plytká oblasť: Povolí a zakáže identifikáciu oblastí považovaných za plytké. Ak je táto možnosť povolená, v oblastiach hlbších ako je hĺbka uvedená v poli Od nuly sa zobrazí červeno šrafovaná oblasť. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	• Zapnuté • Vypnuté
Od nuly do: Určuje hĺbku použitú pre nastavenie plytkej oblasti. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	0 stôp až 60 stôp (alebo ekvivalentné jednotky)
Hlboká kontúra: Určuje hĺbku, v ktorej sa aplikuje farba hlbokej vody. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	Číselná hodnota hĺbky.

Machine Translated by Google

Položka menu a popis	Možnosti
Farba hlbokej vody Umožňuje vám určiť farbu použitú na identifikáciu hlbokej vody. Toto nastavenie je vždy dostupné a nezávisí od používanej kartografie.	• Biela • Modrá
Zaznamenávanie údajov o hĺbke Umožňuje zaznamenávanie údajov o hĺbke a polohe na pamäťovú kartu. Toto nastavenie je k dispozícii pri používaní máp LightHouse™.	• Zapnuté • Vypnuté
SD karta: Po vložení vhodnej MicroSD karty sa zobrazí voľné miesto na zaznamenávanie údajov o hĺbke a RealBathy. Toto nastavenie je k dispozícii pri používaní grafov LightHouse™.	Neuvedené
Od vodorysky k hornej hranici hĺbky: Zadajte vzdialenosť medzi vodoryskou a hĺbkovým snímačom. Toto nastavenie je k dispozícii pri používaní grafov LightHouse™.	0 stôp až 9,9 stôp
RealBathy: Zobrazuje na grafe predtým zaznamenané údaje RealBathy™ uložené na pamäťovej karte. Toto nastavenie je k dispozícii pri používaní grafov LightHouse™.	• Zapnuté • Vypnuté
Viditeľnosť: Určuje priehľadnosť údajov RealBathy a údajov SonarChart zobrazených na obrazovke. Toto nastavenie je dostupné pri používaní máp LightHouse™ alebo kartografie Navionics®.	• 0 % až 100 %
Korekcia výšky: Určuje úroveň korekcie výšky aplikovanej na údaje RealBathy a hĺbku. Toto nastavenie je k dispozícii pri používaní grafov LightHouse™.	• Žiadne • Príliv a odliv • Hladina jazera
Bezpečné hĺbkové tieňovanie: Určuje hĺbku, v ktorej sa zobrazí bezpečnostný obrys. Toto nastavenie je k dispozícii pri používaní vektorových máp LightHouse™.	Číselná hodnota
Hustota Vyberá hustotu dostupných hĺbkových kontúr. Toto nastavenie je dostupné pri používaní máp LightHouse™ alebo kartografie Navionics®. Poznámka: Možnosť „Veľmi vysoká“ je k dispozícii iba pri použití kartografie Navionics.	• Nízka • Stredná • Vysoká • Veľmi vysoká
Záznam sonaru Umožňuje zaznamenávanie údajov o hĺbke a polohe do mapovej karty Navionics. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	• Zapnuté • Vypnuté
SonarChart Live Povolí a zakáže funkciu Navionics SonarChart Live, ktorá umožňuje vytváranie a zobrazovanie batymetrických máp s vysokým rozlíšením v reálnom čase. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	• Zapnuté • Vypnuté
Korekcia prílivu a odlivu Umožňuje kompenzovať merania hĺbky sonaru údajmi o výške prílivu z blízkych staníc na meranie prílivu a odlivu. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	• Zapnuté • Vypnuté

Machine Translated by Google

Položka a popis v ponuke Rybolovná	Možnosti
zóna: Rybolovnú zónu môžete nastaviť povolením Rybolovnej zóny a s určením minimálnej a maximálnej hĺbky. Oblasti na graf, ktorý sa nachádza medzi týmito hĺbkami, bude sfarbený bielou farbou, oblasti mimo týchto hĺbok budú sfarbené modrou farbou. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	• Zapnuté • Vypnuté
2D tieňovanie Povolí a zakáže 2D tieňovanie. Toto nastavenie je dostupné pri používaní kartografie Navionics®.	• Zapnuté • Vypnuté

Karta Dátové schránky

Nastavenia	Popis
1:	Určuje dátovú položku zobrazenú v dátovom poli 1.
2:	Určuje dátovú položku zobrazenú v dátovom poli 2.
3:	Určuje dátovú položku zobrazenú v dátovom poli 3.
4:	Určuje dátovú položku zobrazenú v dátovom poli 4.
Obnoviť všetko	Výberom sa všetky dátové schránky obnovia na továrenské nastavenia. predvolené hodnoty.

Machine Translated by Google

7.7 SonarChart™ naživo

Svoje batymetrické mapy si môžete vytvoriť pomocou hĺbkového snímača a funkcie SonarChart™ Live, ktorá je k dispozícii s kompatibilnými elektronickými kartografickými kartami Navionics®.

Poznámka: Pred použitím aplikácie SonarChart™ Live sa uistite, že ste správne nakonfigurovali nastavenia hĺbky prevodníka.

Pri používaní aplikácie SonarChart™ Live sa na obrazovke v reálnom čase vykresľujú nové vrstevnice na základe údajov o hĺbke z vášho snímača. Na znázornenie hĺbky sa používa farebné tieňovanie, pričom tmavočervená farba označuje najplytšiu oblasť. Sonarové údaje sa zaznamenávajú na vašu kartografickú kartu a zdieľajú sa so spoločnosťou Navionics, keď aktualizujete svoju kartografickú kartu online.

Korekcia prílivu a odlivu

SonarChart™ Live zaznamenáva skutočné údaje z vášho hĺbkového snímača za aktuálnych podmienok prílivu/hladiny vody. Môžete povoliť automatické nastavenie údajov o hĺbke na základe normalizovaných údajov o hĺbke pri odlive/hladine vody získaných z blízkej stanice na meranie prílivu a odlivu.

Povolenie funkcie SonarChart Live Ak chcete

povoliť vytváranie batymetrických čiar SonarChart™ Live v reálnom čase: So správne

nakonfigurovanými nastaveniami hĺbky prevodníka a vybratou kompatibilnou kartografiou: 1. Vyberte kartu Hĺbka v ponuke

nastavení aplikácie Mapa: Aplikácia Mapa > Ponuka > Nastavenia > Hĺbka.

2. Povoľte záznam sonaru.
3. Povoľte SonarChart Live.
4. Vyberte pole nastavenia Viditeľnosť a upravte ho na požadovanú hodnotu.
5. V prípade potreby povoľte korekciu prílivu a odlivu.

Machine Translated by Google

Kapitola 8: Aplikácia Fishfinder

Obsah kapitoly

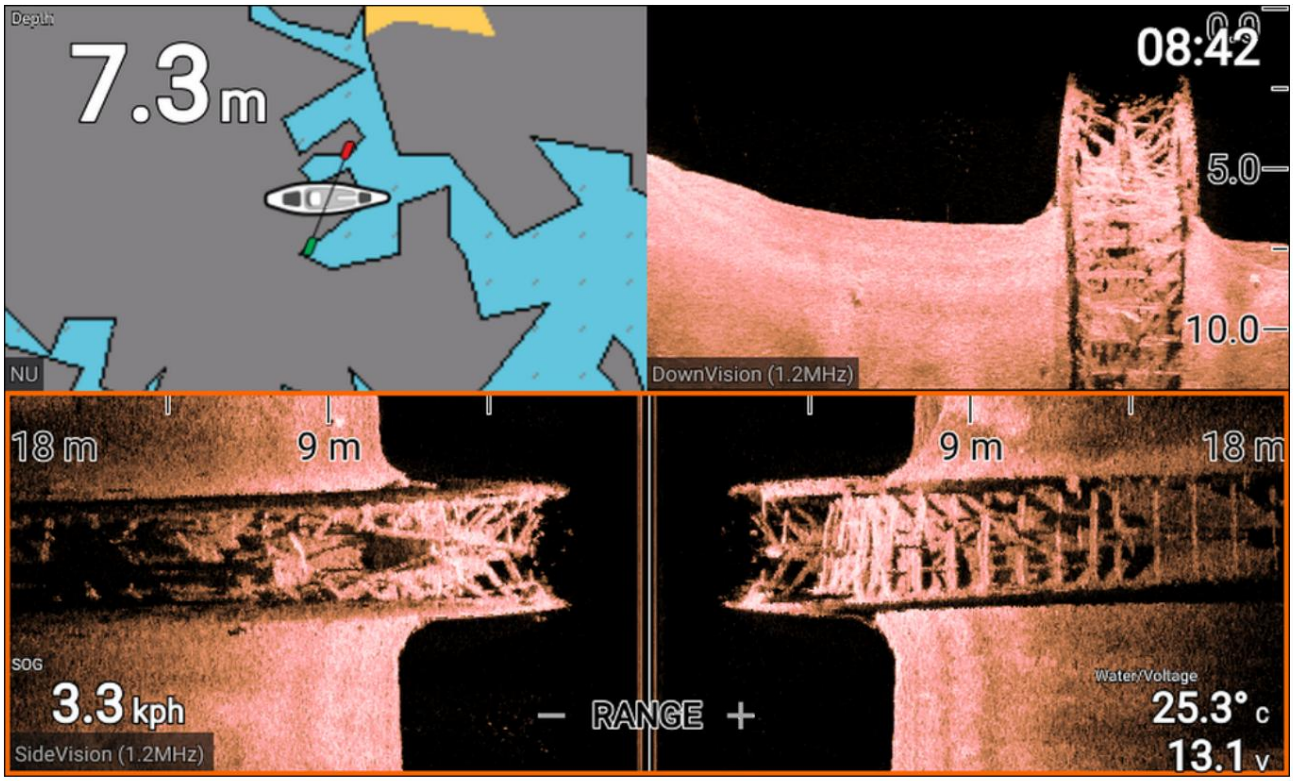
- 8.1 Prehľad aplikácie Fishfinder na strane 104
- 8.2 Sonar prejdite späť na stranu 109
- 8.3 Ovládanie citlivosti sonaru na strane 110
- 8.4 Konfigurácia nastavení prevodníka na strane 111
- 8.5 Menu nastavení Fishfinderu na strane 112

Machine Translated by Google

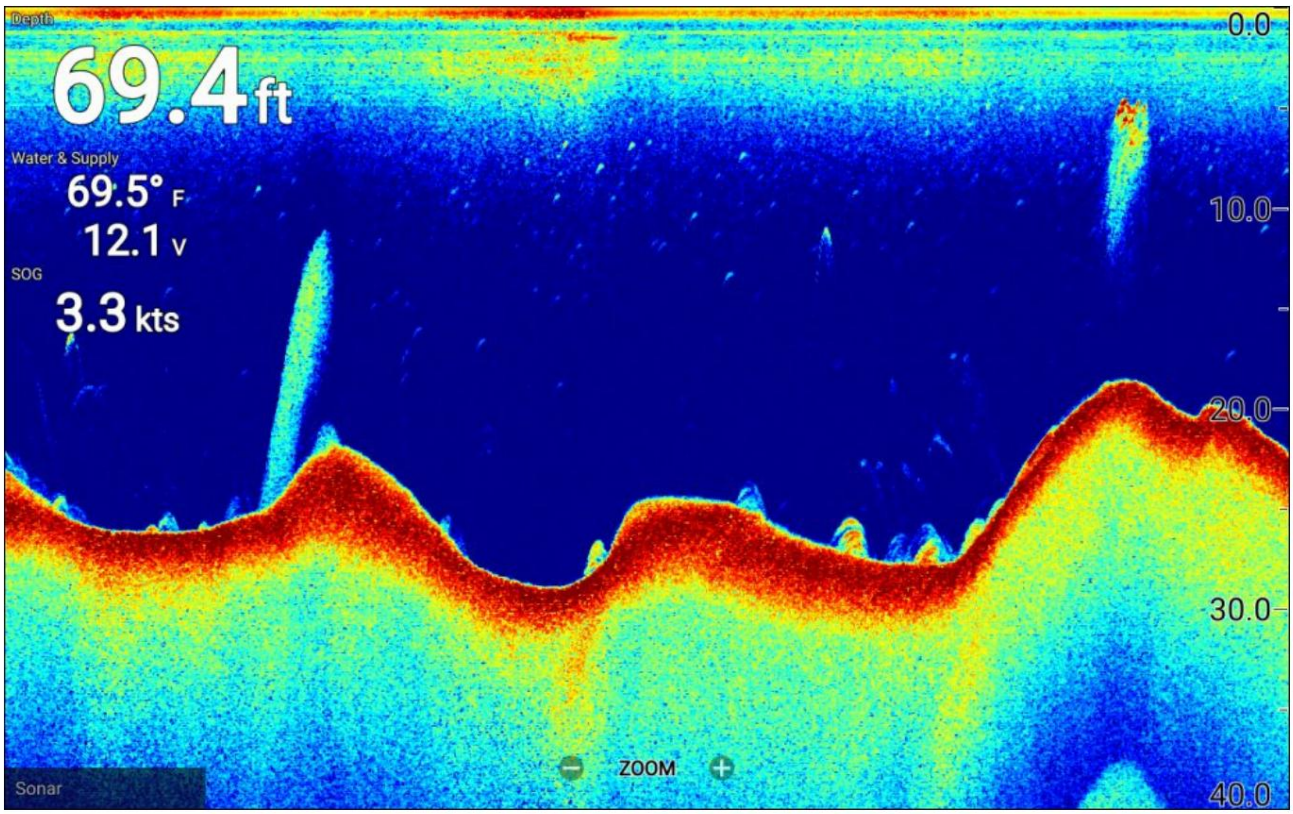
8.1 Prehľad aplikácie Fishfinder

Aplikácia Fishfinder zobrazuje vizualizáciu ozvien prijatých zo snímača pripojeného k vášmu displeju a vytvára podvodný posúvajúci sa pohľad na štruktúru dna a ciele, ktoré prechádzajú pod vaším snímačom. K dispozícii sú kanály Fishfinder, ktoré predstavujú rôzne sonarové technológie dostupné v závislosti od variantu vášho displeja a pripojeného snímača.

Príklad – Zobrazenie prvku HV



Príklad – zobrazenie prvku S

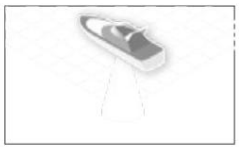


Pre každú inštanciu aplikácie Fishfinder, ktorá je k dispozícii na domovskej obrazovke, si môžete vybrať, ktorý kanál Fishfinder chcete použiť. Výber kanála sa zachová počas celého cyklu napájania.

Machine Translated by Google

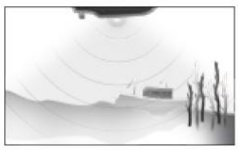
Kanály Fishfinderu — displeje Element™ HV

Na displejoch Element™ HV sú k dispozícii nasledujúce kanály pre fishfinder v závislosti od pripojeného prevodníka.

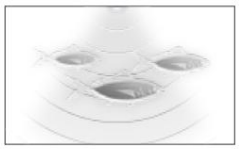


Kanál RealVision™ 3D (350 kHz / 1,2 MHz)
Kanál RealVision™ 3D je k dispozícii po pripojení k prevodníku HyperVision™.

Kanál SideVision™ (350 kHz / 1,2 MHz)
3D kanál SideVision™ je k dispozícii po pripojení k prevodníku HyperVision™.



Kanál DownVision™ (350 kHz / 1,2 MHz)
Kanál DownVision™ je k dispozícii po pripojení k prevodníku HyperVision™ alebo DownVision™.



Sonarový kanál (kužeľový vysoký CHIRP (200 kHz))
Sonarový kanál je k dispozícii po pripojení k akémukoľvek kompatibilnému prevodníku.

Prepínanie frekvencie kanálov sonaru

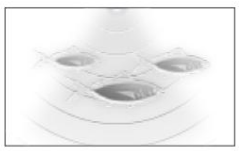
Na displejoch variantu Element™ HV sú 3D kanály DownVision™, SideVision™ a RealVision™ k dispozícii vo frekvenciách 350 kHz (štandard) aj 1,2 MHz (hyper).

Pri zobrazenom 3D kanáli DownVision™, SideVision™ alebo RealVision™: 1. Stlačte tlačidlo Menu .

2. Vyberte možnosť Frekvencia :.
3. Podľa potreby vyberte buď Štandard (350 kHz) , alebo HyperVision (1,2 MHz) .

Kanály HyperVision™ poskytujú vyššie rozlíšenie ako štandardné kanály so zníženým dosahom.

Kanály sonaru Fishfinder – displeje Element™ S Na displejoch variantu Element™ S sú k dispozícii nasledujúce kanály sonaru Fishfinder.



Sonarový kanál (kužeľový vysoký CHIRP (200 kHz))
Sonarový kanál je k dispozícii po pripojení k akémukoľvek kompatibilnému prevodníku.

Otvorenie aplikácie Fishfinder

Na domovskej obrazovke vyberte ikonu stránky aplikácie, ktorá obsahuje aplikáciu Fishfinder.

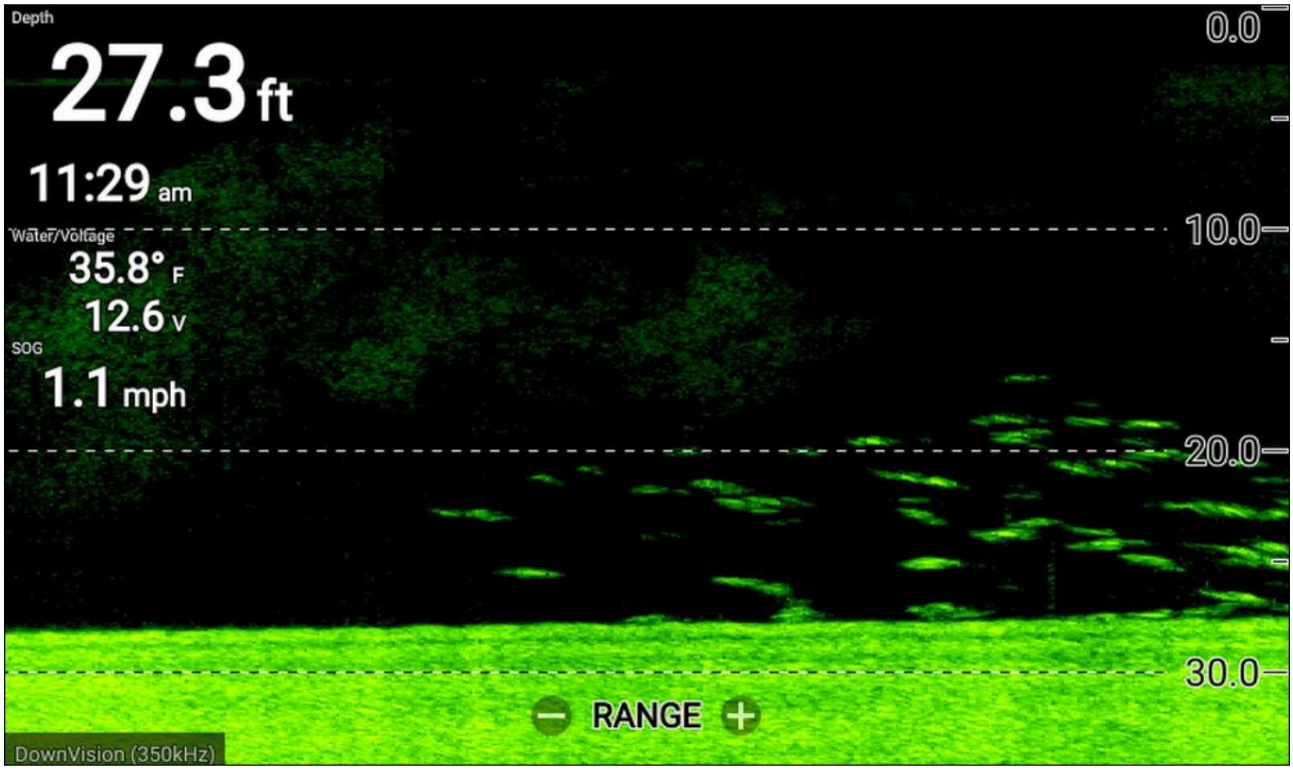
Predpoklady: 1.

Uistite sa, že váš prevodník je kompatibilný (najnovšie podrobnosti nájdete na webovej stránke Raymarine). V prípade pochybností sa obráťte na autorizovaného predajcu Raymarine.

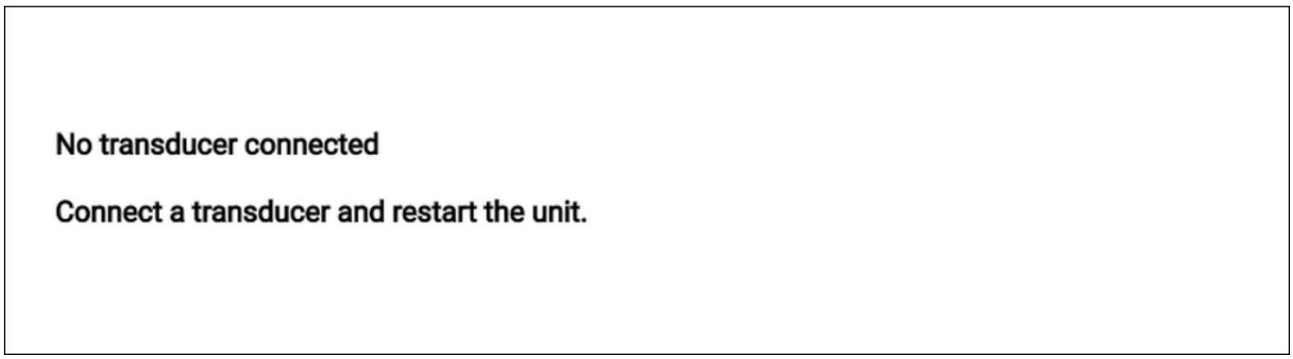
2. Uistite sa, že ste prevodník nainštalovali a pripojili v súlade s dodanými pokynmi. dokumentácia.

Po otvorení sa aplikácia Fishfinder bude posúvať po obrazovke a zobrazovať odrazy cieľov, objektov a štruktúry dna, ktoré prešli pod vaším snímačom.

Machine Translated by Google



Ak sa zobrazí varovanie „Nie je pripojený žiadny prevodník“ , váš prevodník nebol rozpoznaný.



Skontrolujte, či sú pripojenia prevodníka správne a nepoškodené, a potom vypnite a zapnite displej. Ak sa prevodník stále nenájde, ďalšie informácie o riešení problémov nájdete v dokumentácii k inštalácii prevodníka.

Ovládacie prvky aplikácie Fishfinder

Aplikácia Fishfinder má 2 režimy ovládania, režim rolovania a režim pozastavenia/prehrávania. Správanie niektorých ovládacích prvkov závisí od režimu ovládania a tiež od používaného kanála Fishfinder. Nasledujúce ovládacie prvky sa vzťahujú na kanály DownVision™, SideVision™ a sonar. Nižšie uvedené ovládacie prvky sa nevzťahujú na kanály RealVision™ 3D.

Režim rolovania

Režim rolovania je predvolený režim pri otvorení aplikácie Fishfinder. V režime rolovania sa zobrazuje obrázok, ktorý sa posúva sprava doľava po obrazovke.

Kontrolné správanie:

- Stlačením tlačidla Plus sa prepnete do režimu priblíženia.
- V režime priblíženia stlačením tlačidiel Plus alebo Mínus sa úroveň priblíženia zvýši alebo zníži.
- Stlačením tlačidla OK sa na ľavej strane obrazovky zobrazia ovládacie prvky zosilnenia.
- Stlačením tlačidla Bod trasy sa bod trasy umiestni na aktuálnu polohu vášho plavidla.
- Stlačením tlačidla Menu sa otvorí ponuka aplikácie.
- Stlačením ľubovoľného tlačidla na smerovom ovládači prepnete do režimu pozastavenia/prehrávania.

Machine Translated by Google

Režim pauzy / prehrávania V

režime pauzy / prehrávania sa obraz dočasne pozastaví a kurzor je možné pohybovať po obrazovke.

Kontrolné správanie:

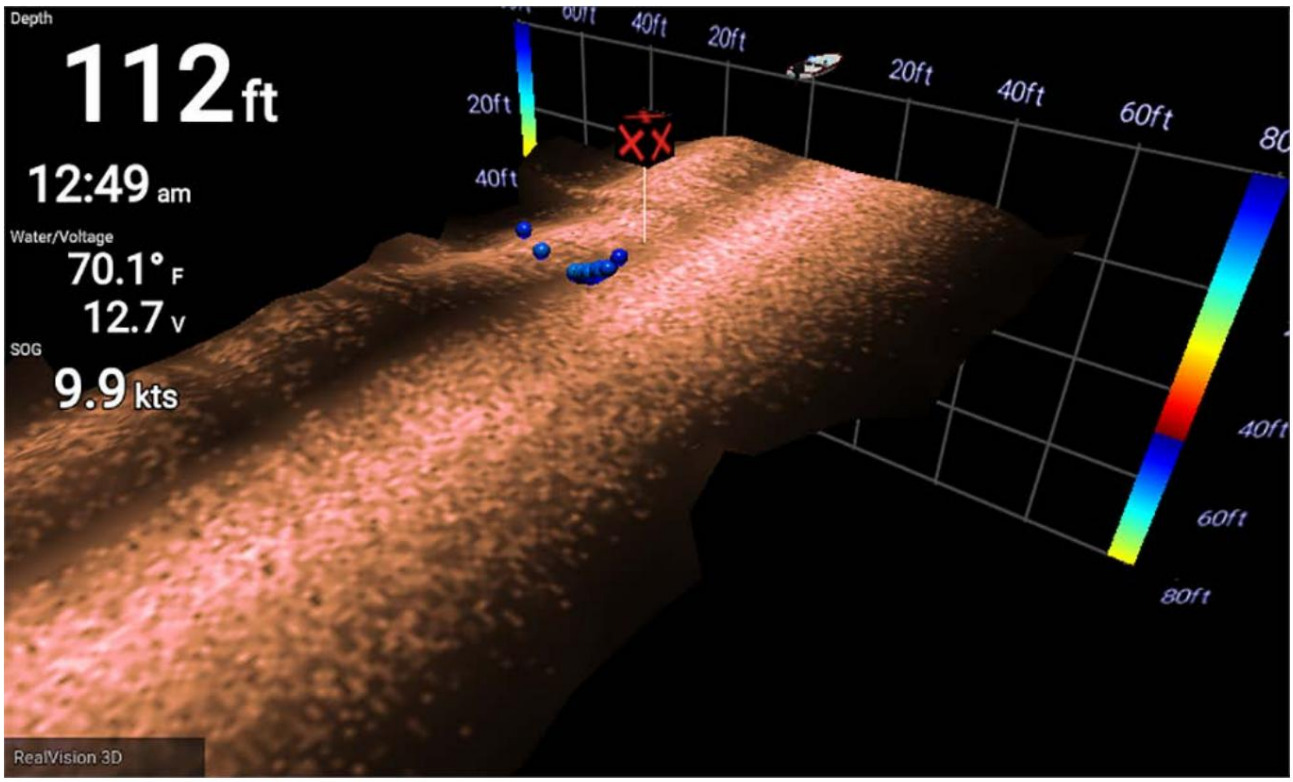
• Stlačením tlačidla Plus sa prepne do režimu priblíženia a posúvanie obrazu zostane pozastavené. • V režime priblíženia sa stlačením tlačidiel Plus alebo Mínus zvýši alebo zníži úroveň priblíženia. • Stlačením tlačidla OK sa zobrazí kontextová ponuka sonaru. • Stlačením tlačidla Bod trasy sa umiestni bod trasy na miesto kurzora. • Stlačením ľubovoľného tlačidla na smerovom ovládači sa kurzor posunie daným smerom. • Ak je kurzor úplne vľavo na obrazovke, podržaním tlačidla Doľava sa zobrazí

posúvacia história obrázkov, ktorá vám umožňuje zobraziť štruktúru a ciele, okolo ktorých ste už prešli.

• Stlačením tlačidla Menu alebo Späť sa aplikácia Fishfinder vráti do režimu rolovania.

Ovládacie prvky aplikácie RealVision™

3D Pri prezeraní kanálov RealVision™ 3D sa ovládacie prvky správajú inak ako pri iných kanáloch sonaru.



Režim rolovania

Režim rolovania je predvolený režim pri otvorení aplikácie Fishfinder. V režime rolovania sa zobrazuje obrázok, ktorý sa posúva po obrazovke.

Kontrolné správanie:

• Stlačením tlačidiel Plus alebo Mínus zvýšite alebo znížite úroveň priblíženia. • Stlačením ľubovoľného tlačidla na smerovom ovládači otočíte obrázok v príslušnom smere. • Stlačením tlačidla Bod trasy umiestnite bod trasy na aktuálnu polohu vášho plavidla. • Stlačením tlačidla Menu sa otvorí ponuka aplikácie. • Stlačením tlačidla OK sa pozastaví rolovanie a prepne sa do režimu pozastavenia/prehrávania.

Režim pauzy / prehrávania V

režime pauzy / prehrávania je obraz pozastavený a kurzor je možné pohybovať po obrazovke.

Kontrolné správanie:

• Stlačením tlačidiel Plus alebo Mínus sa zvýši alebo zníži úroveň priblíženia. • Stlačením tlačidla OK sa zobrazí kontextová ponuka sonaru. • Stlačením tlačidla Bod trasy sa bod trasy umiestni na miesto kurzora.

Machine Translated by Google

- Stlačením ľubovoľného tlačidla na smerovom ovládači sa kurzor posunie v danom smere.
- S kurzorom umiestneným na opačnom okraji obrazovky ako je ikona plavidla a pokračujte v Pohybom kurzora v rovnakom smere sa zobrazí história posúvajúcich sa obrázkov, ktorá vám umožní zobraziť štruktúru a ciele, ktoré ste už prekonali.
- Stlačením tlačidla Menu sa aplikácia Fishfinder vráti do režimu rolovania a otvorí sa ponuka aplikácie.
- Stlačením tlačidla Späť sa aplikácia Fishfinder vráti do režimu rolovania.

Umiestnenie trasového bodu do aplikácie Fishfinder

Keď v aplikácii Fishfinder spozorujete niečo zaujímavé, môžete na toto miesto umiestniť trasový bod. aby ste danú oblasť mohli znova nájsť.

1. Pomocou smerového ovládača zvýraznite bod záujmu na obrazovke.

   Posúvanie je dočasne pozastavené.

2. Stlačte tlačidlo Bod trasy a v prípade potreby zadajte relevantné podrobnosti o bode trasy.

   Posúvanie sa automaticky obnoví, ak približne 15 sekúnd nestlačíte žiadne tlačidlo.

Machine Translated by Google

8.2 Posunutie späť sonaru

V aplikácii Fishfinder sa môžete „posúvať späť" a prehrávať históriu sonaru, keď je aplikácia Fishfinder spustená. v režime pauzy / prehrávania.

Aktivácia režimu pozastavenia/prehrávania:

• Sonar / DownVision / SideVision — Stlačte ľubovoľné tlačidlo smerového ovládača .

• RealVision 3D – Stlačte tlačidlo OK .

V režime pozastavenia/prehrávania sa zobrazuje lišta na posunutie späť .

Posúvajúci sa obrázok je možné prehrať z ľubovoľného miesta od otvorenia aplikácie Fishfinder.

Prehrávanie histórie sonaru

História sonaru aplikácie Fishfinder je možné prehrať.

S aplikáciou Fishfinder v režime rolovania:

1. Stlačte ľubovoľné tlačidlo na smerovom ovládači alebo stlačte tlačidlo OK pri sledovaní obrazu RealVision kanál.

   Aplikácia Fishfinder prejde do režimu pozastavenia / prehrávania.

2. Pomocou smerového ovládača posúvajte kurzor v rovnakom smere, v akom sa posúva obrázok, kým dosiahnete okraj obrazovky.

   napr.: pri zobrazení kurzora a Kanál DownVision použite ľavé tlačidlo na polohe smerového ovládača na ľavom okraji obrazovky pokračujte v prehliadaní dostupnej histórie sonaru. stlačením ľavého tlačidla spustíte posúvanie späť

Machine Translated by Google

8.3 Ovládanie citlivosti sonaru

Optimálny výkon sa zvyčajne dosiahne pri použití predvolených nastavení. Obraz môžete upraviť pomocou ovládacích prvkov Citlivosť, aby ste zlepšili zobrazený obraz. Nastavenie citlivosti sa vzťahuje aj na históriu sonaru, ktorá sa zobrazuje pri použití funkcie sonar rolovania späť.

Ovládacie prvky citlivosti sú dostupné z ponuky aplikácie Fishfinder: Ponuka > Upraviť citlivosť.

Na optimalizáciu sonarového obrazu sú k dispozícii nasledujúce ovládacie prvky citlivosti.

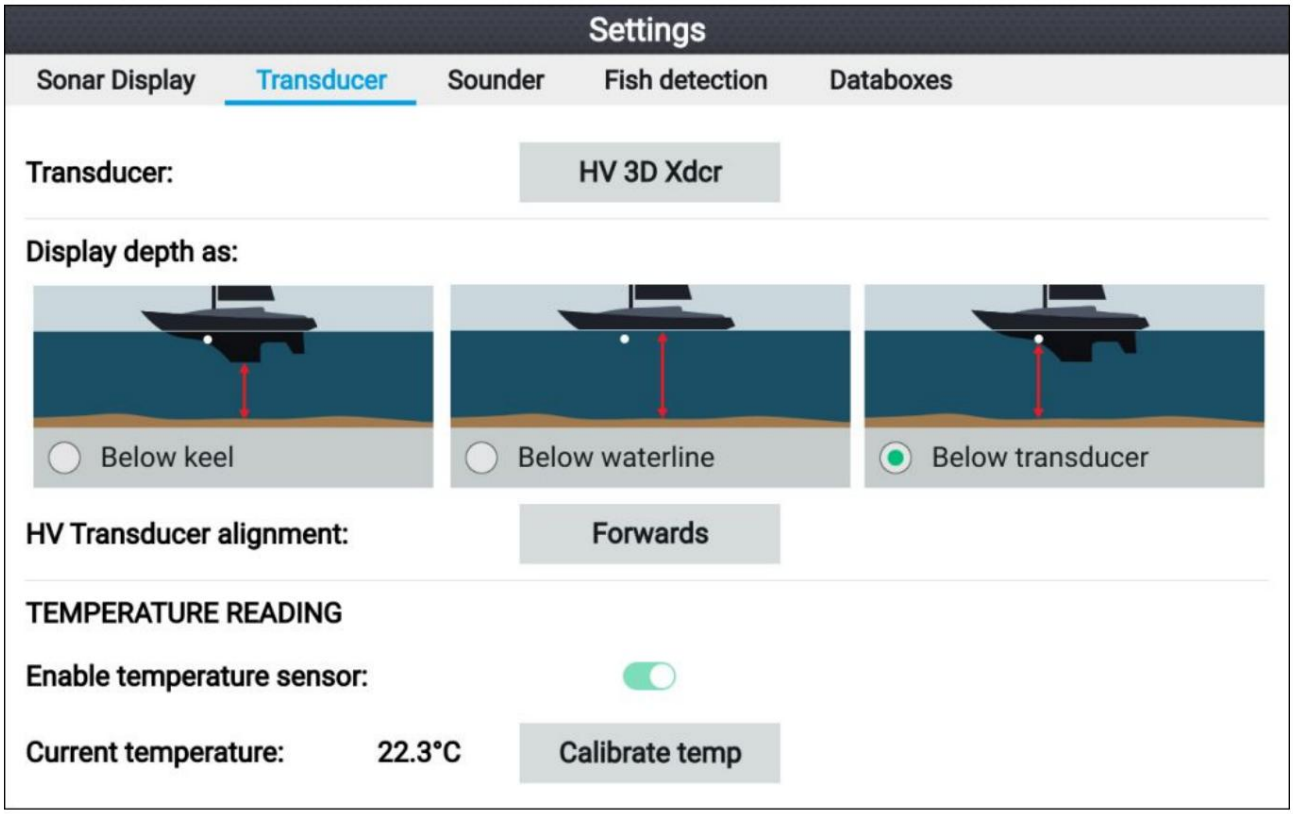
Ovládanie	Popis
	Zisk Ovládač zisku určuje silu signálu, pri ktorej sa odrazené signály cieľa zobrazujú na obrazovke. Ovládanie zisku je možné nastaviť na Automaticky alebo Manuálne. V režime Automaticky môžete použiť posun až do ± 50 %. Vyššia hodnota vytvára viac odrazov cieľa a šumu na obrazovke.
	Intenzita Ovládací prvok intenzity nastavuje dolnú hranicu farby použitej pre najsilnejšie cieľové odrazy. Všetky cieľové odrazy nad touto hodnotou sa zobrazia v najsilnejšej farbe. Tie so slabšou hodnotou sa rovnomerne rozdelia medzi zostávajúce farby. Ovládanie intenzity je možné nastaviť na automatický alebo manuálny režim. V automatickom režime môžete použiť posun až do ± 50 %.
	Povrchový filter Ovládanie povrchového filtra určuje množstvo šumu zobrazeného na obrazovke zmenou zosilnenia v celom vodnom stĺpci. Nižšia hodnota znižuje hĺbku, v ktorej sa ovládanie aplikuje. Ovládanie je možné nastaviť na automatické alebo manuálne.
	Všetko na Auto Nastaví všetky ovládacie prvky citlivosti na Auto s 0% posunom, kde je to možné.

Machine Translated by Google

8.4 Konfigurácia nastavení prevodníka

V prípade systémov s pripojeným prevodníkom je pri prvom nastavovaní systému dôležité, aby ste prevodník správne nakonfigurovali.

Nastavenia konfigurácie prevodníka sú k dispozícii v aplikácii Fishfinder.



1. V ponuke nastavení aplikácie Fishfinder vyberte možnosť Prevodník : Ponuka > Nastavenia > Prevodník 2.

Ak vaša inštalácia vyžadovala inštaláciu prevodníka typu všetko v jednom naopak (napr.: toto môže (ak sa to stane pri pripájaní prevodníka k vlečnému motoru), potom vyberte možnosť Dozadu z možnosti zarovnania prevodníka HV . Tým sa zabezpečí, že kanály ľavého a pravého boku sa na obrazovke zobrazia správne orientované, inak ponechajte predvolené nastavenie: Dopredu.

3. Vyberte, odkiaľ chcete merať hĺbku: i. Pod prevodníkom (predvolené) – Odsadenie nie je potrebné ii. Pod kýlom – Zadajte vzdialenosť medzi čelnou stranou prevodníka a spodnou časťou kýlu.
iii. Pod čiarou ponoru – Zadajte vzdialenosť medzi spodnou časťou kýlu a čiarou ponoru.

4. Nastavenia teploty môžete nakonfigurovať nasledovne:
i. Podľa potreby povoľte alebo zakážte namerané teploty. ii. Ak je povolené, porovnajte nameranú teplotu so skutočnou teplotou vody. iii. Ak je potrebné upraviť aktuálnu nameranú hodnotu, vyberte možnosť Kalibrovať teplotu a zadajte rozdiel medzi týmito dvoma nameranými hodnotami.

Machine Translated by Google

8.5 Menu nastavení sonaru

V tabuľke nižšie sú podrobne uvedené nastavenia dostupné v aplikácii Fishfinder.

Poznámka:

Dostupnosť niektorých nastavení sonaru závisí od práve sledovaného kanála sonaru.

Karta zobrazenia sonaru (kanál RealVision™ 3D)

Položka menu a popis	Možnosti
Ikona lode Vyberte, ktorú ikonu lode chcete použiť.	Zoznam dostupných ikon lodí.
Cieľové farby Zmení farebnú paletu použitú pre cieľové vrátenia.	• Dúha (predvolené) • Spálená žltá • Chladná modrá • Limetkovo zelená • Rubínovo červená
Zafarbiť ciele podľa Mení spôsob, akým sú ciele zafarbené. Hĺbka vyfarbuje ciele podľa ich hĺbky, na 3D mriežke je možné zobraziť gradientovú stupnicu, ktorá uľahčuje identifikáciu hĺbky. Intenzita zafarbuje ciele podľa ich veľkosti, čím väčší cieľ, tým tmavšia je použitá farba.	• Hĺbka (predvolené) • Intenzita
Farby dna Zmení farbu použitú pre spodnú štruktúru.	• Meď • Inv meď • Bridlicovo sivá • Limetkovo zelená • Inv limetkovo zelená • Žltá (predvolená) • Inv pálená žltá • Chladná modrá • Inv Cool Blue • Rubínovo červená
Pozadie Zmení farbu použitú pre pozadie aplikácie.	• Čierna (predvolená) • Modrá • Biela • Sivá
Veľkosť cieľa Určuje veľkosť, v akej sa cieľ zobrazí na obrazovke. Čím vyššie číslo, tým väčšie sa zobrazujú cieľové výnosy.	Hodnota medzi 0 a 25 (5 (predvolené))

Machine Translated by Google

Karta zobrazenia sonaru (kanál SideVision™)

Položka menu a popis	Možnosti
Farebná paleta K dispozícii sú rôzne farebné palety, ktoré vyhovujú rôznym podmienkam alebo vašim osobným preferenciám.	• Meď • Inv meď • Bridlicovo sivá • Limetkovo zelená • Inv limetkovo zelená • Žltá (predvolená) • Inv pálená žltá • Chladná modrá • Inv Cool Blue • Rubínovo červená
Čiary rozsahu Zobrazuje zvislé čiary rozsahu na obrazovke.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Prahová hodnota farby Prahová hodnota farby určuje silu signálu, pod ktorou sa odrazené signály cieľa nezobrazujú. Nízka hodnota má za následok zobrazenie iba najsilnejších farieb alebo najsvetlejších odtieňov.	Hodnota medzi 0 % a 100 %. (100 % (predvolené))
Rýchlosť posúvania Určuje rýchlosť posúvania obrazu sonaru.	Hodnota medzi 0 % a 500 % (100 % (predvolené)).

Karta zobrazenia sonaru (kanál DownVision™)

Položka menu a popis	Možnosti
Farebná paleta: K dispozícii sú rôzne farebné palety, ktoré vyhovujú rôznym podmienkam alebo vašim osobným preferenciám.	• Meď • Inv meď • Bridlicovo sivá • Limetkovo zelená • Inv limetkovo zelená • Žltá (predvolená) • Inv pálená žltá • Chladná modrá • Inv Cool Blue • Rubínovo červená
Čiary hĺbky: Zobrazuje horizontálne čiary hĺbky.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Graf teploty: Keď je táto funkcia povolená, zobrazuje teplotnú čiaru na posúvacom sa obrázku sonaru. Teplotná čiara pomáha určiť zmenu teploty vodnej hladiny. V režime pauzy / prehrávania sa na teplotnom riadku zobrazujú teplotné označenia.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Manuálny rozsah teplôt: Ak je táto možnosť povolená, môžete manuálne zadať pevný minimálny a maximálny limit pre teplotu vodnej hladiny. Maximálny a minimálny limit sa zobrazia v grafe teplôt. Pred povolením manuálneho rozsahu teploty musí byť povolené prekrytie grafu teploty.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)

Machine Translated by Google

Položka ponuky a popis Maximálna	Možnosti
teplota: Určuje fixný maximálny limit teploty vody pre teplotný graf.	Hodnota teploty.
Aktuálna teplota: Zobrazuje teplotu, ktorú aktuálne zaznamenáva teplotný senzor vášho prevodníka.	Hodnota teploty.
Minimálna teplota: Určuje fixný minimálny limit teploty vody pre teplotný graf.	Hodnota teploty.
Pípnutie: Po výbere manuálneho rozsahu teploty môže displej spustiť zvukové pípnutie, keď aktuálna nameraná teplota prekročí minimálnu a maximálnu prahovú hodnotu teploty.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Prahová hodnota farby Prahová hodnota farby určuje silu signálu, pod ktorou sa odrazené signály cieľa nezobrazujú. Nízka hodnota má za následok zobrazenie iba najsilnejších farieb alebo najsvetlejších odtieňov.	Hodnota medzi 0 % a 100 %. (100 % (predvolené))
Rýchlosť posúvania Určuje rýchlosť posúvania obrazu sonaru.	Hodnota medzi 0 % a 500 % (100 % (predvolené)).

Karta zobrazenia sonaru (kanál sonaru s vysokým CHIRP)

Položka menu a popis	Možnosti
Farebná paleta K dispozícii sú rôzne farebné palety, ktoré vyhovujú rôznym podmienkam alebo vašim osobným preferenciám.	• Klasická modrá (predvolená) • Klasická čierna • Klasická biela • Slnečný záblesk • Odtiene sivej • Inv. odtiene sivej • Meď • Nočné videnie
Režim A -Scope poskytuje rozdelené zobrazenie, ktoré zahŕňa normálny posúvajúci sa sonarový obraz a menšiu tabuľku, ktorá zobrazuje „živý“ obraz toho, čo sa nachádza priamo pod vaším snímačom.	• Vypnuté (predvolené) • Centrum • Vpravo • Kužeľ
Čiary hĺbky Zobrazuje horizontálne čiary hĺbky.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Biela čiara Zobrazuje súvislú bielu čiaru pozdĺž detekovaného obrysu dna.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Spodná výplň Vyplní oblasť pod zisteným spodným obrysom plnou farbou.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Graf teploty: Keď je táto funkcia povolená, zobrazuje teplotnú čiaru na posúvacom sa obrázku sonaru. Teplotná čiara pomáha určiť zmenu teploty vodnej hladiny. V režime pauzy / prehrávania sa na teplotnom riadku zobrazujú teplotné označenia.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)

Machine Translated by Google

Položka ponuky a popis Manuálny	Možnosti
rozsah teplôt: Ak je táto možnosť povolená, môžete manuálne zadať minimálny a maximálny limit pre teplotu povrchu vody. Pred povolením manuálneho rozsahu teploty musí byť povolené prekrytie grafu teploty.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Maximálna teplota: Určuje fixný maximálny limit teploty vody pre teplotný graf.	Hodnota teploty.
Aktuálna teplota: Zobrazuje teplotu, ktorú aktuálne zaznamenáva teplotný senzor vášho prevodníka.	Hodnota teploty.
Minimálna teplota: Určuje fixný minimálny limit teploty vody pre teplotný graf.	Hodnota teploty.
Pípnutie: Po výbere manuálneho rozsahu teploty môže displej spustiť zvukové pípnutie, keď aktuálna nameraná teplota prekročí minimálnu a maximálnu prahovú hodnotu teploty.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Prahová hodnota farby Prahová hodnota farby určuje silu signálu, pod ktorou sa odrazené signály cieľa nezobrazujú. Nízka hodnota má za následok zobrazenie iba najsilnejších farieb alebo najsvetlejších odtieňov.	Hodnota medzi 0 % a 100 %. (100 % (predvolené))
Rýchlosť posúvania Určuje rýchlosť posúvania obrazu sonaru.	Hodnota medzi 0 % a 500 % (100 % (predvolené)).

Záložka prevodníka

Položka menu a popis	Možnosti
Prevodník: Zobrazuje typ pripojeného prevodníka.	Neuvedené
Zobraziť hĺbku ako: Určuje polohu, z ktorej sa merajú hĺbky.	• Pod kýlom • Pod čiarou ponoru • Pod prevodníkom (predvolené)
Zarovnanie HV prevodníka: Môžete si vybrať, v akej orientácii bol váš prevodník HyperVision™ nainštalovaný. Napr.: ak ste prevodník nainštalovali na vlečný motor, prevodník mohol byť nainštalovaný tak, že šípka na prove smerovala k korme vlečného motora, a nie k prove. Ak šípka na luku snímača smeruje k luku, mali by ste zvoliť smer dopredu . Smer dozadu by sa mal zvoliť, ak šípka na prove snímača smeruje k korme.	• Dopredu (predvolené) • Dozadu
Povoliť teplotný senzor: Povolí a zakáže teplotu vybraného prevodníka senzor.	• Zapnuté • Vypnuté
Aktuálna teplota: Zobrazuje aktuálnu nameranú teplotu prevodníka.	Neuvedené
Kalibrovať teplotu Umožňuje zadať odchýlku medzi skutočnou nameranou teplotou vody a aktuálnou teplotou zobrazenou prevodníkom.	Hodnota odchýlky teploty.

Machine Translated by Google

Záložka sirény

Položka menu a popis	Možnosti
Povoliť ping: Povolí a zakáže ping prevodníka.	• Zapnuté (predvolené) • Vypnuté
Limit rýchlosti pingu: Umožňuje obmedziť maximálnu rýchlosť pingu prevodníka tak, aby vyhovovala aktuálnym podmienkam.	Hodnota medzi 1 a 100 (80 (predvolené).
Potlačenie rušenia Odstraňuje rušenie spôsobené inými snímačmi na vašom plavidle alebo z plavidiel vybavených snímačmi v blízkosti.	• Automaticky (predvolené) • Nízka • Stredná • Vysoká • Vypnuté
Potlačenie druhej ozveny Ovládanie pomáha odstrániť falošné odrazy cieľa alebo falošné dno, ktoré môžu byť spôsobené odrazom signálu.	• Vypnuté • Nízka (predvolená) • Vysoká
Resetovať sonar Obnoví sonarový modul na predvolené nastavenia z výroby.	• Áno • Nie

Poznámka:

Karta detekcie rýb je dostupná iba pri zobrazení sonarového kanála s vysokým CHIRP.

Záložka na detekciu rýb

Položka menu a popis	Možnosti
Pípnutie pri detekcii ryby: Zapína a vypína zvukové pípnutie pri detekcii cieľa, ktorý sa považuje za rybu.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Ikony rýb: Povolí a zakáže zobrazenie ikony ryby nad cieľmi považovanými za ryby.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Označenia hĺbky rýb: Povoľuje a zakazuje zobrazovanie označení hĺbky vedľa cieľov považovaných za ryby.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Citlivosť detekcie: Určuje citlivosť algoritmu detekcie rýb. Čím vyššia je hodnota, tým viac cieľových výnosov bude považovaných za ryby.	Hodnoty od 0 do 100 (75 (predvolené)).
Ignorovať ryby plytšie ako: Ciele vrátené vo vode plytšej ako je zadaná hĺbka nebudú považované za ryby. Poznámka: Plytký limit nemôže byť väčší ako hlboký limit.	0 stôp až 1000 stôp (3,3 stopy (predvolené)) alebo ekvivalentné jednotky.
Ignorovať ryby hlbšie ako: Cielené vlahy nájdené vo vode hlbšej ako je zadaná hĺbka nebudú považované za ryby. Poznámka: Hĺbkový limit nemôže byť menší ako plytký limit.	0 stôp až 1000 stôp (984 stôp (predvolené)) alebo ekvivalentné jednotky.

Machine Translated by Google

Karta Dátové schránky

Popis	Možnosť
Určuje dátovú položku zobrazenú v dátovom poli 1.	1:
Určuje dátovú položku zobrazenú v dátovom poli 2.	2:
Určuje dátovú položku zobrazenú v dátovom poli 3.	3:
Určuje dátovú položku zobrazenú v dátovom poli 4.	4:
Výberom sa všetky dátové schránky obnovia na predvolené nastavenia z výroby.	Obnoviť všetko

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Kapitola 9: Aplikácia Dashboard

Obsah kapitoly

- 9.1 Prehľad aplikácie Dashboard na strane 120

Machine Translated by Google

9.1 Prehľad aplikácie Dashboard

Aplikácia Dashboard vám umožňuje zobraziť systémové údaje. Systémové údaje môžu byť generované vaším displejom alebo zariadeniami pripojenými k vášmu displeju prostredníctvom SeaTalkng ® / NMEA 2000.

Poznámka: Aby boli údaje dostupné v aplikácii Dashboard, musia byť prenesené do displeja z kompatibilného hardvéru pomocou podporovaných protokolov a správ.

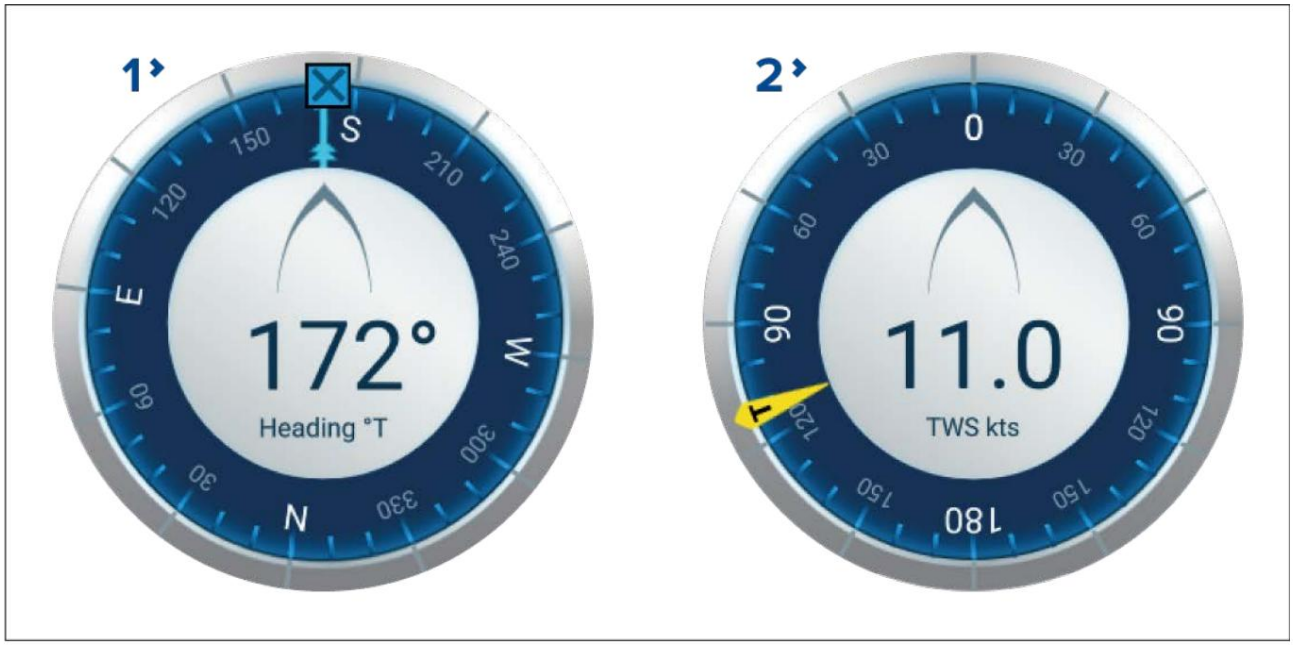
Môžete nakonfigurovať, ktoré stránky s údajmi chcete zobraziť v aplikácii Dashboard. Výber stránky s údajmi zostane aktívny aj počas vypnutia a vypnutia napájania.

Aplikácia Dashboard je predkonfigurovaná s niekoľkými prispôsobiteľnými dátovými stránkami.

Navigačné a plachetné ciferníky

Pre stránky navigácie a plavby sú k dispozícii ciferníky, ktoré poskytujú kompas s rôznymi ukazovateľmi údajov.

Machine Translated by Google



1. Navigačný číselník – Navigačný číselník poskytuje kompletný kompas s ukazovateľom smeru letu, indikátorom COG a indikátorom cieľového bodu trasy.
2. Ciferník pre plachtenie – Ciferník pre plachtenie poskytuje kompletný kompas s údajmi o rýchlosti vetra a ukazovateľom uhla vetra. Ciferník pre plachtenie je možné prepínať medzi zobrazením skutočného vetra a zdanlivého vetra.

Indikátory:

	Indikátor COG Vizuálna identifikácia vášho kurzu vzhľadom na zem. Indikátor COG je k dispozícii na navigačnom číselníku, keď sú k dispozícii údaje o COG.
	Indikátor cieľového bodu Vizuálna identifikácia trasy k vášmu aktuálnemu cieľu. Indikátor cieľového bodu je k dispozícii počas aktívnej navigácie (t. j. navigácia k bodu, vykonanie príkazu goto alebo sledovanie trasy).
T	Indikátor skutočného uhla vetra Vizuálna identifikácia skutočného uhla vetra. Indikátor je k dispozícii na plachetnici, keď sú k dispozícii údaje o vetre a ciferník je nastavený na TWS.
A	Indikátor zdanlivého uhla vetra Vizuálna identifikácia zdanlivého uhla vetra. Indikátor je k dispozícii na plachetnici, keď sú k dispozícii údaje o vetre a ciferník je nastavený na AWS.

Prepínanie medzi plachetnicovými ciferníkmi TWS a AWS

Plachetnicový ciferník je možné nakonfigurovať tak, aby zobrazoval buď údaje o skutočnom vetre, alebo údaje o zdanlivom vetre.

Z aplikácie na ovládacom paneli so zobrazenou stránkou plachtenia: 1. Stlačte tlačidlo Menu .

2. Vyberte možnosť Prispôsobiť stránku.
   Stránka aplikácie Dashboard prejde do režimu úprav so zvýrazneným ciferníkom pre plachtenie.
3. Stlačte tlačidlo OK .
4. V kontextovej ponuke vyberte možnosť Upraviť .
5. Vyberte možnosť Vietor.
6. Vyberte TWS pre zobrazenie stupnice skutočného vetra alebo vyberte AWS pre zobrazenie stupnice zdanlivého vetra.
7. Stlačením tlačidla Späť ukončíte režim úprav.

Prepínanie stránok s údajmi Keď je

aplikácia Dashboard aktívna, môžete prepínať medzi dostupnými stránkami s údajmi.

1. Pomocou tlačidiel Doľava a Doprava môžete prepínať medzi dostupnými stránkami s údajmi.

Machine Translated by Google

Prípadne môžete vybrať stránku, ktorú chcete zobraziť, pomocou ikon stránok, ktoré sa nachádzajú v ponuke aplikácie.

Skrytie a zobrazenie stránok s údajmi

Keď je aplikácia ovládacieho panela zobrazená a aktívna: 1.
Stlačte tlačidlo Menu .

2. Vyberte ikonu Nastavenia .

   Menu sa otvorí na karte Stránky .

3. Pomocou tlačidiel Hore a Dole zvýraznite stránku, ktorú chcete skryť alebo zobraziť.
4. Stlačte tlačidlo OK .
5. Vyberte možnosť Skryť stránku alebo Zobraziť stránku.
6. Stlačením tlačidla Menu zatvorte ponuku.

Prispôsobenie existujúcich stránok s údajmi Položky údajov

zobrazené na každej stránke je možné zmeniť.

1. V ponuke aplikácie Ovládací panel vyberte možnosť Prispôsobiť stránku : Ponuka > Prispôsobiť stránku.
2. Vyberte dátovú položku, ktorú chcete zmeniť.
3. V rozbaľovacej ponuke položiek údajov vyberte možnosť Upraviť .

Machine Translated by Google

4. Vyberte novú dátovú položku, ktorú chcete zobraziť.

Dátové položky

V dátových poliach je možné zobraziť nasledujúce dátové položky.

Poznámka:

Ak je pre dátovú položku k dispozícii viac ako 1 zdroj údajov na základe zadaných podrobností o lodi (Domovská obrazovka > Nastavenia > Podrobnosti o lodi), dátové položky budú k dispozícii pre každý zdroj údajov.

Kategória	Dátová položka
Batéria • Batéria 1 • Batéria 2 • Batéria 3	• TTZ (Čas do dosiahnutia nuly) • SOC (Stav nabitia) • Teplota batérie. • Napätie batérie • Prúd batérie
Loď	• Sladká voda 1 • Sladká voda 2 • Žite dobre 1 • Žite dobre 2 • Sivá voda • Čierna voda
HÍbka	• HÍbka
Displej	• Napájacie napätie •
Vzdialenosť	Spustenie (sezóna) • Spustenie (mesiac) • Spustenie (deň) • Uzemnenie (log)
Motor • Ľavý motor • Pravobok • Všetky motory	• Trans teplota • Transpress • Výstroj • Lis na palivo • Priemerný prietok paliva • Prietok paliva (inst) • Prietok paliva • Hodiny motora • Zaťaženie (zaťaženie motora) • Teplota chladiacej kvapaliny • Lis chladiacej kvapaliny • Alternátor • Lis na olej • Teplota oleja • Zvýšený tlak • RPM (otáčky za minútu)

Machine Translated by Google

Kategória	Dátová položka
Palivo • Nádrž 1 • Nádrž 2 • Všetky tanky	Nádrž 1 a nádrž 2: • Palivo (%) Všetky tanky: • Celková ekonomika (Ekonomika) • Celkový prietok paliva. • TTE (Čas do vyprázdnenia nádrže) • DTE (Vzdialenosť do vyprázdnenia nádrže) • Palivo (sezóna) • Palivo (cesta) • Odhadované palivo • Celkové palivo (%)
Životné prostredie	• Maximálna teplota vody • Minimálna teplota vody • Teplota vody • Nastaviť • Drift • Voda a prívod (teplota vody a napájacie napätie) • Slnko (východ a západ slnka) • COG
GPS	(kurz vzhľadom na zem) • Priemerná rýchlosť vzhľadom na zem (av. SOG) • Maximálny objem vody v tele • SOG (rýchlosť vzhľadom na zem) • Pozícia plavidla (Ves pos) • COG SOG
Nadpis	• Smer • Rte
Navigácia	ETA (Predpokladaný čas príchodu na trasu) • Rte TTG (Zostávajúci čas príchodu na trasu) • Wpt (Trasový bod) • Wpt TTG • Wpt ETA • DTW (Vzdialenosť k trasovému bodu) • XTE (Chyba krížovej trasy) • BTW (Azimut k trasovému bodu) • Wpt info (Informácie o trasovom bode)
Rýchlosť	• VMG na Wpt (rýchlosť upravená na trasový bod) • VMG vietor (rýchlosť prispôsobená vetru) • Priemerná rýchlosť • Maximálna rýchlosť • Rýchlosť cez vodu

Machine Translated by Google

Kategória	Dátová položka
Čas	• Miestny čas • Miestny dátum • Čas a časovač
Vietor	• Kardinálny vietor • Beaufort • GWD (smer prízemného vetra) • Smer skutočného vetra (TWD) • Minimálna TWA • Maximálna TWA • TWA (skutočný uhol vetra) • Maximálna TWS • Minimálna TWS • TWS (skutočná rýchlosť vetra) • Minimálna AWA • Maximálna hodnota AWA • AWA (Zdanlivý uhol vetra) • Minimálna AWS • Max AWS • Zdanlivá rýchlosť vetra (AWS)

Ponuka nastavení aplikácie Dashboard

Karta Stránky

Navigácia	Rozbaľovacia ponuka ponúka nasledujúce možnosti: • Skryť stránku / Zobraziť stránku – Keď je stránka skrytá, nezobrazí sa v aplikácii ovládacieho panela. • Posunúť nahor – Posunie stránku nahor objednávka. • Posunúť nadol — Posunie stránku nadol v poradí stránok. • Premenovať — Premenuje stránku. Stránky s údajmi je možné obnoviť na továrenské nastavenia pomocou tlačidla Reset ,
Tanky	
Bidata	
Dátová mriežka	
Motory	

Detaily lode

Pre zabezpečenie správnej prevádzky a zobrazenia údajov by ste mali nastaviť podrobnosti o lodi podľa svojich požiadaviek.

Podrobnosti o lodi sú dostupné v ponuke Nastavenia : Domovská obrazovka > Nastavenia > Podrobnosti o lodi

Machine Translated by Google

Možnosť	Popis
Minimálna bezpečná výška:	Zadajte maximálnu výšku vášho plavidla v nenaloženom stave od vodorysky. Aby ste zabezpečili dostatočný priestor, odporúča sa pridať bezpečnostnú rezervu tento údaj zohľadní odchýlky spôsobené pohybmi plavidiel.
Minimálna bezpečná šírka:	Zadajte maximálnu šírku vášho plavidla v jeho najširšom bode. Aby ste zabezpečili dostatočnú vôľa na oboch stranách, odporúča sa pridať bezpečnostnú rezervu pre ľavobok a pravobok k tomuto údaju, aby sa zohľadnila odchýlka spôsobená plavidlom pohyby.
Minimálna bezpečná hĺbka:	Zadajte maximálnu hĺbku vášho plavidla pri plnom naložení. Toto je hĺbka od vodorysky po najnižší bod na kýle plavidla. Aby sa zabezpečilo dostatočný priestor, odporúča sa pridať bezpečnostnú rezervu tento údaj zohľadní odchýlky spôsobené pohybmi plavidiel.
Počet motorov:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 2 motory, keď pripojený ku kompatibilnému systému riadenia motora.
Identifikujte motory:	Po výbere počtu motorov vyberte možnosť Identifikovať motory a postupujte podľa pokynov na obrazovke a nakonfigurujte si motory. Máj vyžadujú dodatočné hardvérové rozhranie na umožnenie zobrazenia údajov o motore.
Palivové nádrže:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 2 palivové nádrže.
Nádrže na sladkú vodu:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 2 nádrže na sladkú vodu.
Nádrže na živé studne:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 2 nádrže Live Well.
Nádrže na sivú vodu:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje o nádrži na sivú vodu.
Nádrže na čiernu vodu:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje o nádrži na čiernu vodu.
Počet batérií:	Systém môžete nakonfigurovať tak, aby zobrazoval údaje až pre 3 batérie.

Jednotky merania

Preferované jednotky pre odčítanie údajov si môžete vybrať v ponuke Jednotky : Domovská obrazovka > Nastavenia > Jednotky.

Predvolené merné jednotky sú určené zvoleným jazykom používateľského rozhrania.

Meranie	Jednotky
Jednotky vzdialenosti:	• Námorné míle • NM a m • Štatutárne míle • Kilometre
Jednotky rýchlosti:	• Uzly • MPH • km/h
Hĺbkové jednotky:	• Merače • Chodidlá • Sáhy
Jednotky teploty:	• Celzia • Fahrenheita
Jednotky rýchlosti vetra:	• Uzly • Metre za sekundu
Jednotky objemu:	• Americké galóny • Imperiálne galóny • Litre

Machine Translated by Google

Meranie	Jednotky
Ekonomické jednotky:	• Vzdialenosť na objem • Objem na vzdialenosť • Litre na 100 km
Tlakové jednotky:	• Bar • PSI • Kilopascaly
Formát dátumu:	• MM:DD:RRRR • DD:MM:RRRR • MM:DD:RR • DD:MM:RR
Formát času:	• 12 hodín • 24 hodín
Časové pásmo:	• UTC posuny

Ponuka rozšírených nastavení

Položka menu a popis	Možnosti
Maximálne otáčky: Pole maximálnych otáčok (otáčky za minútu) určuje maximálnu hodnotu otáčok zobrazenú na stupnici motora. Pri nastavení na automatickú hodnotu systém určí maximálnu hodnotu otáčok.	• Automaticky (predvolené) • 3000 ot./min. • 4000 ot./min. • 5 000 ot./min. • 6000 ot./min. • 7000 ot./min. • 8000 ot./min. • 9000 ot./min. • 10 000 ot./min.
Červená zóna vlastných otáčok: Keď je táto funkcia povolená, ukazovateľ otáčok motora zobrazí červenú zónu medzi červenou zónou vlastných otáčok a hodnotou uvedenou v poli počiatočnej hodnoty červenej zóny otáčok.	• Zapnuté • Vypnuté (predvolené)
Počiatočná hodnota červenej zóny otáčok	0 ot./min. až 10 000 ot./min.

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Kapitola 10: Riešenie problémov

Obsah kapitoly

- 10.1 Riešenie problémov na strane 130
- 10.2 Riešenie problémov so zapnutím na strane 131
- 10.3 Riešenie problémov s GPS / GNSS na strane 133
- 10.4 Riešenie problémov so sonarom na strane 134
- 10.5 Riešenie problémov s Wi-Fi na strane 136

Machine Translated by Google

10.1 Riešenie problémov

Informácie o riešení problémov poskytujú možné príčiny a potrebné nápravné opatrenia pre bežné problémy spojené s inštaláciou a prevádzkou vášho produktu.

Pred balením a odoslaním sú všetky produkty Raymarine podrobené komplexnému testovaniu a programom zabezpečenia kvality. Ak sa s produktom vyskytnú problémy, táto časť vám pomôže diagnostikovať a opraviť problémy, aby ste obnovili normálnu prevádzku.

Ak aj po prečítaní tejto časti pretrvávajú problémy s produktom, pozrite si časť Technická podpora v tejto príručke, kde nájdete užitočné odkazy a kontaktné údaje na podporu produktov Raymarine.

Machine Translated by Google

10.2 Riešenie problémov so zapnutím

Produkt sa nezapne alebo sa stále vypína

Možné príčiny	Možné riešenia
Prepálená poistka / vypol sa istič.	1. Skontrolujte stav príslušných poistiek a ističov a pripojení, časť V prípade potreby ich vymeňte. (Hodnoty Technická špecifikácia poistiek nájdete v návode na inštaláciu vášho produktu.) 2. Ak poistka stále prepaľovala, skontrolujte, či nie je kábel poškodený, či nie sú zlomené kolíky konektora alebo či nie je nesprávne zapojenie.
Zlý / poškodený / neistý napájací kábel / pripojenia	1. Skontrolujte, či je konektor napájacieho kábla správne orientovaný, úplne zasunutý do konektora displeja a zaistený v polohe. 2. Skontrolujte napájací kábel a konektory, či nie sú poškodené alebo koróziu a v prípade potreby vymeňte. 3. Keď je displej zapnutý, skúste ohnúť napájací kábel v blízkosti konektora displeja, aby ste zistili, či to spôsobí reštart zariadenia alebo výpadok napájania. V prípade potreby ho vymeňte. 4. Skontrolujte napätie a stav batérie plavidla svorky a napájacie káble a uistite sa, že sú pripojenia bezpečné, čisté a bez korózie. V prípade potreby ich vymeňte. 5. Pri zaťaženom výrobku skontrolujte pomocou multimetra, či na všetkých konektoroch/ poistkách atď. nie je vysoký úbytok napätia, a v prípade potreby ich vymeňte.
Nesprávne pripojenie napájania	Napájací zdroj môže byť nesprávne zapojený, uistite sa, že boli dodržané pokyny na inštaláciu.

Produkt sa nespustí (slučka reštartu)

Možné príčiny	Možné riešenia
Napájanie a pripojenie	Pozrite si možné riešenia z tabuľky vyššie s názvom „Produkt sa nezapne alebo sa stále vypína“.
Poškodenie softvéru	1. V nepravdepodobnom prípade, že by sa softvér produktu poškodil, skúste stiahnuť a nainštalovať najnovší softvér z webovej stránky Raymarine. 2. Na displejoch sa ako posledná možnosť pokúste vykonať „Reset pri zapnutí“. Uvedomte si, že sa tým vymažú všetky nastavenia/predvoľby a používateľské údaje (ako sú trasové body a trasy) a zariadenie sa vráti na predvolené nastavenia z výroby.

Vykonanie resetovania pri zapnutí V rámci riešenia problémov môžete byť požiadaní o vykonanie resetovania pri zapnutí.

Dôležité:
Pred vykonaním resetu po zapnutí sa uistite, že ste si zálohovali nastavenia a používateľské údaje na pamäťovú kartu.

Pri vypnutom displeji: 1. Stlačte a podržte tlačidlo Domov .

2. Stlačte a podržte tlačidlo napájania , kým displej nepípne.
3. Uvoľnite tlačidlo napájania .
4. Keď sa zobrazí logo Raymarine, uvoľnite tlačidlo Domov .
5. Pomocou tlačidla so šípkou nadol zvýraznite možnosť Vymazať údaje/obnoviť továrenské nastavenia.
6. Stlačte tlačidlo OK .
7. Pomocou tlačidla so šípkou nadol zvýraznite možnosť Áno .
8. Stlačte tlačidlo OK .

Displej sa teraz resetuje na predvolené nastavenia z výroby a všetky používateľské údaje sa vymažú. Údaje vymazanie dokončené sa zobrazí v dolnej časti obrazovky po dokončení resetovania.

Machine Translated by Google

9. Uistite sa, že je zvýraznená možnosť Reštartovať systém teraz .
10. Stlačte tlačidlo OK .

Machine Translated by Google

10.3 Riešenie problémov s GPS / GNSS

Tu sú opísané potenciálne problémy s prijímačom GPS / GNSS a možné príčiny a riešenia.

Problém	Možné príčiny	Možné riešenia
Zobrazuje sa ikona stavu „Žiadna fixácia“ alebo displej neustále stráca fixáciu polohy.	Geografická poloha alebo prevládajúce podmienky brániace satelitnému zachyteniu.	Pravidelne kontrolujte, či sa oprava nedosiahla za lepších podmienok alebo na inom geografickom mieste.
	Displej na nevhodnom mieste. Napríklad: • Podpalubia. • Blízkosť vysielacích zariadení, ako napríklad VHF rádiostanice.	Uistite sa, že displej má nerušený výhľad na oblohu.

Poznámka:

Obrazovka stavu GPS / GNSS je prístupná z domovskej obrazovky displeja. Zobrazuje silu satelitného signálu a ďalšie relevantné informácie.

Machine Translated by Google

10.4 Riešenie problémov so sonarom

Problémy so sonarom a ich možné príčiny a riešenia sú opísané tu.

Zobrazuje sa správa Nie je pripojený prevodník

Možné príčiny	Možné riešenia
Nie je pripojený žiadny prevodník.	Pripojte prevodník a reštartujte displej.
Počas sprievodcu úvodným spustením bol vybratý nesprávny typ prevodníka.	Skúste vybrať sonarový kanál: 1. Stlačte tlačidlo Menu . 2. Pomocou tlačidiel Hore/Dole zvýraznite sonarový kanál. 3. Stlačte tlačidlo OK . Ak hlásenie pretrváva a prevodník je pripojený, môže ísť o chybu pripojenia prevodníka.
Poškodené konektory/káble	1. Skontrolujte, či nie sú kolíky konektora prevodníka na zadnej strane displeja ohnuté alebo zlomené. 2. Skontrolujte, či je konektor kábla prevodníka správne orientovaný, úplne zasunutý do konektora displeja a zaistený v polohe. 3. Skontrolujte stav káblov prevodníka a Skontrolujte konektory, či nejavia známky poškodenia alebo korózie, a v prípade potreby ich vymeňte.

Posúvaný obrázok sa nezobrazuje alebo sa zobrazuje prerušovane

Možné príčiny	Možné riešenia
Poškodené konektory/káble	1. Skontrolujte, či nie sú kolíky konektora prevodníka na zadnej strane displeja ohnuté alebo zlomené. 2. Skontrolujte, či je konektor kábla prevodníka správne orientovaný, úplne zasunutý do konektora displeja a zaistený v polohe. 3. Skontrolujte stav káblov prevodníka a Skontrolujte konektory, či nejavia známky poškodenia alebo korózie, a v prípade potreby ich vymeňte.
Poškodený alebo znečistený prevodník	Skontrolujte stav prevodníka, uistite sa, že nie je poškodený a bez nečistôt/znečistení, v prípade potreby ho vyčistite alebo vymeňte.
Namontovaný nekompatibilný prevodník.	Uistite sa, že pripojený prevodník je kompatibilný s vaším systémom.

Žiadne meranie hĺbky / stratený zámok dna

Možné príčiny	Možné riešenia
Umiestnenie prevodníka	Skontrolujte, či bol prevodník nainštalovaný v súlade s pokynmi, ktoré boli s prevodníkom dodané.
Uhol snímača	Ak je uhol snímača príliš veľký, lúč nemusí zasiahnuť dno, upravte uhol snímača a znova skontrolujte.
Prevodník sa roztočil	Ak má prevodník mechanizmus na zdvihnutie, skontrolujte, či sa nezdvihol v dôsledku nárazu do nejakého predmetu.
Poškodený alebo znečistený prevodník	Skontrolujte stav prevodníka, uistite sa, že nie je poškodený a bez nečistôt/znečistení, v prípade potreby ho vyčistite alebo vymeňte.

Machine Translated by Google

Možné príčiny	Možné riešenia
Poškodené konektory/káble	1. Skontrolujte, či nie sú kolíky konektora prevodníka na zadnej strane displeja ohnuté alebo zlomené. 2. Skontrolujte, či je konektor kábla prevodníka správne orientovaný, úplne zasunutý do konektora displeja a zaistený v polohe. 3. Skontrolujte stav káblov prevodníka a Skontrolujte konektory, či nejavia známky poškodenia alebo korózie, a v prípade potreby ich vymeňte.
Rýchlosť plavidla je príliš vysoká	Spomalte rýchlosť plavidla a znova skontrolujte.
Dno je príliš plytké alebo príliš hlboké. Hĺbka dna môže byť mimo hĺbky snímačov. dosah, presuňte plavidlo podľa potreby do plytších alebo hlbších vôd a znova skontrolujte. Minimálnu a maximálnu hĺbku snímača nájdete v technickej špecifikácii vášho snímača.	

Zlý/problematický obrázok

Možné príčiny	Možné riešenia
Plavidlo stacionárne	Oblúky rýb sa nezobrazujú, ak plavidlo stojí; ryby sa na displeji zobrazia ako rovné čiary.
Režim kurzora je aktívny	Posúvanie obrazovky je v režime kurzora pozastavené, stlačte tlačidlo Späť pre obnovenie posúvania.
Nastavenia citlivosti môžu byť pre aktuálne podmienky nevhodné.	Skontrolujte a upravte nastavenia citlivosti alebo vykonajte reset sonaru.
Poškodené konektory/káble	1. Skontrolujte, či nie sú kolíky konektora prevodníka na zadnej strane displeja ohnuté alebo zlomené. 2. Skontrolujte, či je konektor kábla prevodníka správne orientovaný, úplne zasunutý do konektora displeja a zaistený v polohe. 3. Skontrolujte stav káblov prevodníka a Skontrolujte konektory, či nejavia známky poškodenia alebo korózie, a v prípade potreby ich vymeňte.
Umiestnenie prevodníka	• Skontrolujte, či bol prevodník nainštalovaný v súlade s pokynmi, ktoré boli s prevodníkom dodané. • Ak je snímač montovaný na kormu namontovaný príliš vysoko na pri zdvíhaní kormy z vody skontrolujte, či je predná strana snímača pri kĺzaní a otáčaní úplne ponorená.
Prevodník sa roztočil	Ak má prevodník mechanizmus na zdvihnutie, skontrolujte, či sa nezdvihol v dôsledku nárazu do nejakého predmetu.
Poškodený alebo znečistený prevodník	Skontrolujte stav prevodníka, uistite sa, že nie je poškodený a bez nečistôt/znečistení, v prípade potreby ho vyčistite alebo vymeňte.
Turbulencia okolo prevodníka pri vyšších rýchlostiach môže ovplyvniť jeho výkon	Spomalte rýchlosť plavidla a znova skontrolujte.
Rušenie z iného prevodníka	1. Vypnite prevodník, ktorý spôsobuje rušenie. 2. Premiestnite prevodníky tak, aby boli od seba ďalej.

Machine Translated by Google

10.5 Riešenie problémov s Wi-Fi

Pred riešením problémov s pripojením Wi-Fi sa uistite, že ste dodržali pokyny týkajúce sa požiadaviek na umiestnenie siete Wi-Fi uvedené v príslušných pokynoch na inštaláciu a že ste vykonali cyklus napájania/reštartovanie zariadení, s ktorými máte problémy.

Nepodarilo sa nájsť sieť smerovača

Možná príčina	Možné riešenia
Router je mimo dosahu alebo signál je blokovaný.	• Uistite sa, že smerovač vysiela signál a je v dosahu vášho displeja. V prípade potreby presuňte smerovač a displej bližšie k sebe a potom vypnite a znova zapnite Wi-Fi displeja. • Ak je to možné, odstráňte všetky prekážky a potom vypnite a znova zapnite Wi-Fi displeja.
Wi-Fi displeja je vypnuté.	Uistite sa, že je na displeji zapnuté Wi-Fi.
Problém s routerom.	Ak je to možné, vypnite a znova zapnite router a potom vypnite a znova zapnite Wi-Fi displeja.
Zariadenie nevysiela.	1. Ak je to možné, povoľte vysielanie v nastaveniach smerovača. 2. K smerovaču sa môžete pripojiť aj vtedy, keď nevysiela, manuálnym zadaním názvu siete a hesla smerovača na stránke nastavení Wi-Fi displeja.
Wi-Fi sieť smerovača je nekompatibilná	Wi-Fi displeja sa dokáže pripojiť iba k sieťam s frekvenciou 2,4 GHz.

Nedá sa pripojiť k sieti

Možná príčina	Možné riešenia
Pokúšam sa pripojiť k nesprávnej sieti Wi-Fi.	Uistite sa, že sa pokúšate pripojiť k správnej sieti Wi-Fi; názov siete Wi-Fi nájdete v nastaveniach smerovača.
Nesprávne sieťové poverenia.	Uistite sa, že používate správne heslo; heslo siete Wi-Fi nájdete v nastaveniach smerovača.
Priečky, paluby a iné ťažké konštrukcie môžu zhoršiť a dokonca blokovať signál Wi-Fi. V závislosti od hrúbky a použitého materiálu nemusí byť vždy možné preniesť signál Wi-Fi cez určité štruktúry.	1. Skúste premiestniť displej a ak je to možné, aj smerovač tak, aby bola konštrukcia mimo priameho dohľadu medzi zariadeniami.
Rušenie spôsobené inými zariadeniami s podporou Wi-Fi alebo staršími zariadeniami s podporou Bluetooth (Bluetooth aj Wi-Fi fungujú vo frekvenčnom rozsahu 2,4 GHz, niektoré staršie zariadenia s podporou Bluetooth môžu rušiť signály Wi-Fi).	1. Ak je to možné, zmeňte kanál Wi-Fi, ktorý používa váš smerovač, a skúste sa pripojiť znova. Na výber lepšieho kanála (kanál s najmenšou prevádzkou) môžete použiť bezplatné aplikácie na analýzu Wi-Fi na inteligentnom zariadení. 2. Dočasne vypnite postupne každé bezdrôtové zariadenie, kým neidentifikujete zariadenie, ktoré spôsobuje rušenie.

Machine Translated by Google

Možná príčina	Možné riešenia
Rušenie spôsobené inými zariadeniami, ktoré používajú frekvenciu 2,4 GHz. Pozrite si nasledujúci zoznam niektorých bežných zariadení, ktoré používajú frekvenciu 2,4 GHz: • Mikrovlnné rúry • Žiarivkové osvetlenie • Bezdrôtové telefóny / detské monitory • Snímače pohybu	Dočasne vypnite postupne každé zariadenie, kým neidentifikujete zariadenie spôsobujúce rušenie, a potom odstráňte alebo premiestnite zariadenie (zariadenia), ktoré spôsobuje rušenie.
Rušenie spôsobené elektrickými a elektronickými zariadeniami a súvisiacou kabelážou môže generovať elektromagnetické pole, ktoré môže rušiť signál Wi-Fi.	Dočasne vypnite postupne každú položku, kým neidentifikujete zariadenie spôsobujúce rušenie, a potom odstráňte alebo premiestnite problémové zariadenie (zariadenia).

Pripojenie je extrémne pomalé a/alebo neustále sa prerušuje

Možná príčina	Možné riešenia
Výkon Wi-Fi sa s rastúcou vzdialenosťou znižuje, takže produkty vzdialenejšie od siete budú mať menšiu šírku pásma siete. Produkty nainštalované v blízkosti ich maximálneho dosahu Wi-Fi siete budú mať pomalé pripojenie, výpadky signálu alebo sa nebudú môcť vôbec pripojiť.	Presuňte displej bližšie k routeru.
Rušenie spôsobené inými zariadeniami s podporou Wi-Fi alebo staršími zariadeniami s podporou Bluetooth (Bluetooth aj Wi-Fi fungujú vo frekvenčnom rozsahu 2,4 GHz, niektoré staršie zariadenia s podporou Bluetooth môžu rušiť signály Wi-Fi).	1. Ak je to možné, zmeňte kanál Wi-Fi, ktorý používa váš smerovač, a skúste sa pripojiť znova. Na výber lepšieho kanála (kanál s najmenšou prevádzkou) môžete použiť bezplatné aplikácie na analýzu Wi-Fi na inteligentnom zariadení. 2. Dočasne vypnite postupne každú položku, kým neidentifikujete zariadenie spôsobujúce rušenie, a potom odstráňte alebo premiestnite problémové zariadenie (zariadenia).
Rušenie zo zariadení na iných plavidlách. V tesnej blízkosti iných plavidiel (napríklad pri kotvení v prístave) môže byť prítomných mnoho ďalších signálov Wi-Fi.	1. Ak je to možné, zmeňte kanál Wi-Fi, ktorý používa váš smerovač, a skúste sa pripojiť znova. Na výber lepšieho kanála (kanál s najmenšou prevádzkou) môžete použiť bezplatné aplikácie na analýzu Wi-Fi na inteligentnom zariadení. 2. Ak je to možné, presuňte svoje plavidlo na miesto s menšou Wi-Fi prevádzkou.

Sieťové pripojenie nadviazané, ale nie sú k dispozícii žiadne dáta

Možná príčina	Možné riešenia
Žiadne internetové pripojenie k routeru.	Uistite sa, že váš displej je pripojený k sieti s internetovým pripojením.

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Kapitola 11: Technická podpora

Obsah kapitoly

- 11.1 Podpora a servis produktov Raymarine na strane 140
- 11.2 Vzdelávacie zdroje na strane 144

Machine Translated by Google

11.1 Podpora a servis produktov Raymarine

Spoločnosť Raymarine poskytuje komplexnú podporu produktov, ako aj záruku, servis a opravy. K týmto službám máte prístup prostredníctvom webovej stránky Raymarine, telefonicky a e-mailom.

Informácie o produkte

Ak potrebujete požiadať o servis alebo podporu, majte po ruke nasledujúce informácie:

• Názov produktu.

• Identita produktu.

• Sériové číslo.

• Verzia softvérovej aplikácie. • Systémové

diagramy.

Tieto informácie o produkte môžete získať pomocou diagnostických stránok pripojeného MFZ.

Servis a záruka Spoločnosť

Raymarine ponúka špecializované servisné oddelenia pre záruku, servis a opravy.

Nezabudnite navštíviť webovú stránku Raymarine a zaregistrovať si svoj produkt, aby ste získali výhody predĺženej záruky: http://www.raymarine.co.uk/display/?id=788.

Región	Kontakt
Spojené kráľovstvo (UK), EMEA a Ázia a Tichomorie	• E-mail: emea.service@raymarine.com • Tel: +44 (0)1329 246 932 • E-mail: rm-usrepair@flir.com • Tel.: +1 (603) 324 7900
Spojené štáty (USA)	

Webová podpora

Navštívte sekciu „Podpora“ na webovej stránke Raymarine, kde nájdete: •

Manuály a dokumenty — http://www.raymarine.com/manuals • Fórum technickej

podpory — http://forum.raymarine.com

• Aktualizácie softvéru — http://www.raymarine.com/software

Celosvetová podpora

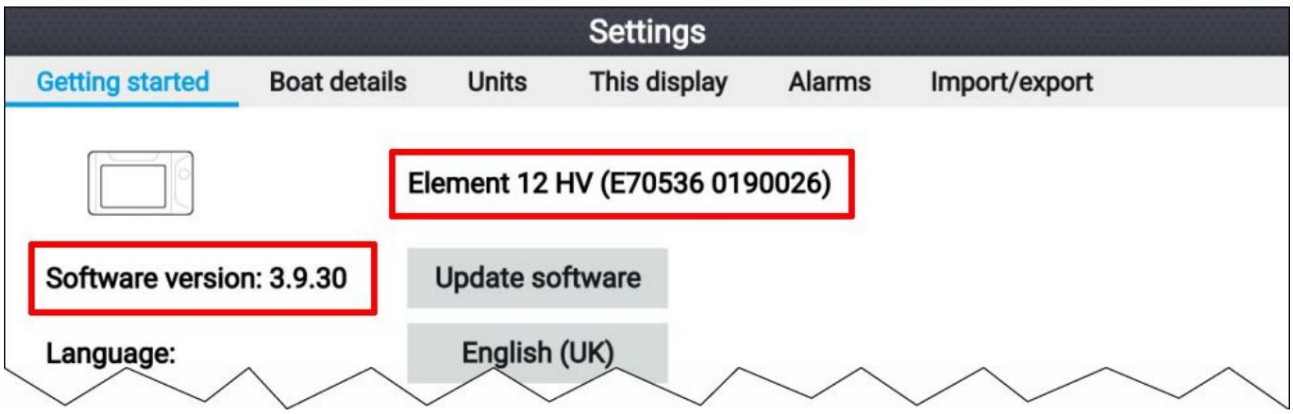
Región	Kontakt
Spojené kráľovstvo (UK), región EMEA a Ázia a Tichomorie	• E-mail: support.uk@raymarine.com • Tel.: +44 (0)1329 246 777
Spojené štáty (USA)	• E-mail: support@raymarine.com • Tel.: +1 (603) 324 7900 (Bezplatná linka: +800 539 5539)
Austrália a Nový Zéland (dcérska spoločnosť Raymarine)	• E-mail: aus.support@raymarine.com • Tel.: +61 2 8977 0300
Francúzsko (dcérska spoločnosť Raymarine)	• E-mail: support.fr@raymarine.com • Tel.: +33 (0)1 46 49 72 30
Nemecko (dcérska spoločnosť Raymarine)	• E-mail: support.de@raymarine.com • Tel.: +49 (0)40 237 808 0
Taliansko (dcérska spoločnosť Raymarine)	• E-mail: support.it@raymarine.com • Tel.: +39 02 9945 1001
Španielsko (Autorizovaný distribútor Raymarine)	• E-mail: sat@azimut.es • Tel.: +34 96 2965 102
Holandsko (dcérska spoločnosť Raymarine)	• E-mail: support.nl@raymarine.com • Tel.: +31 (0)26 3614 905

Machine Translated by Google

Región	Kontakt
Švédsko (dcérska spoločnosť Raymarine)	• E-mail: support.se@raymarine.com • Tel: +46 (0)317 633 670 • E-mail:
Fínsko (dcérska spoločnosť Raymarine)	support.fi@raymarine.com • Tel.: +358 (0)207 619 937
Nórsko (dcérska spoločnosť Raymarine)	• E-mail: support.no@raymarine.com • Tel.: +47 692 64 600
Dánsko (dcérska spoločnosť Raymarine)	• E-mail: support.dk@raymarine.com • Tel.: +45 437 164 64
Rusko (Autorizovaný distribútor Raymarine)	• E-mail: info@mikstmarine.ru • Tel.: +7 495 788 0508

Identifikujte variant displeja a verziu softvéru

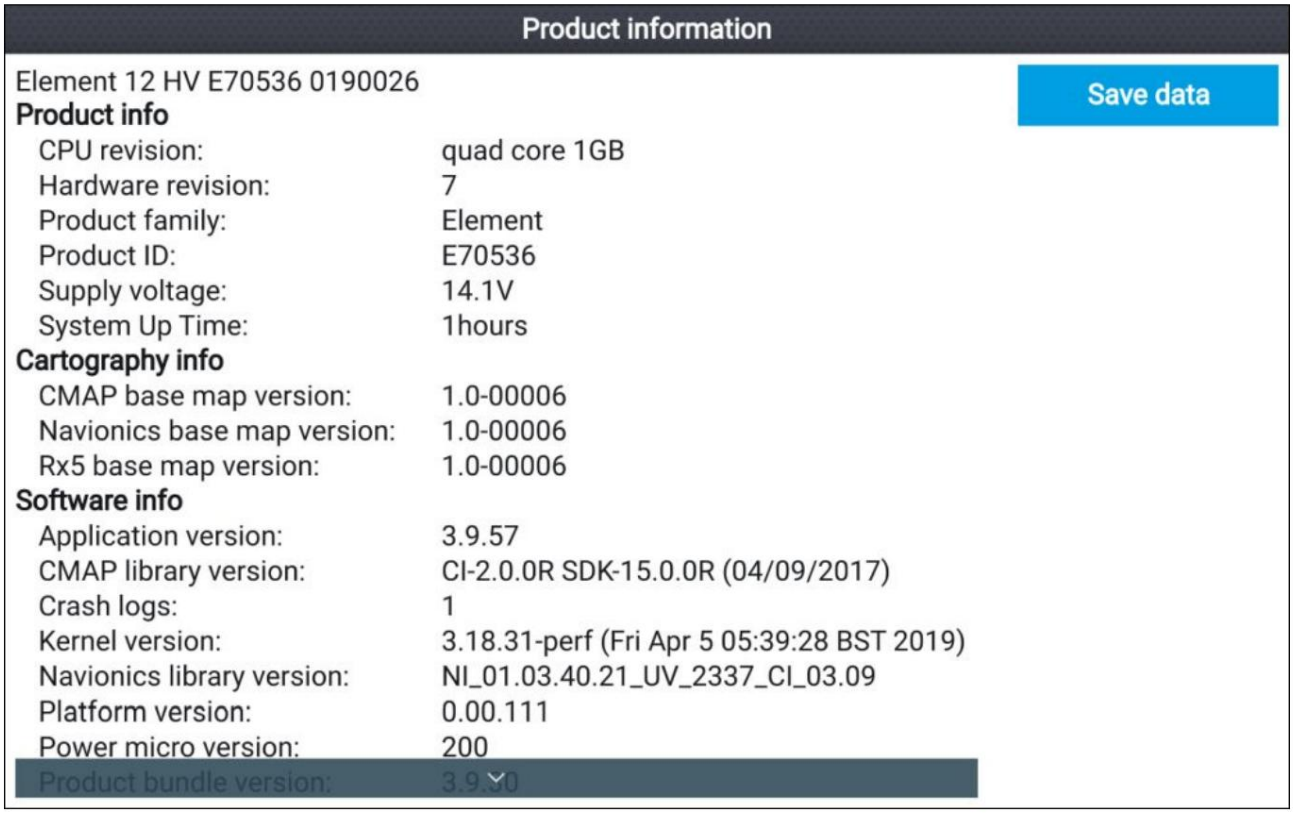
Pozrite si ponuku Začíname: Domovská obrazovka > Nastavenia > Začíname na displeji, kde nájdete informácie o variante produktu a aktuálnej verzii softvéru.



Zobrazenie informácií o produkte

Môžete si zobraziť podrobné informácie o produkte, ktorý sa týka vášho displeja.

Machine Translated by Google



1. Na domovskej obrazovke vyberte ikonu Nastavenia .
2. Vyberte kartu Táto obrazovka .
3. V časti DIAGNOSTIKA vyberte možnosť O tomto produkte .
4. Ak je tlačidlo Uložiť údaje zvýraznené, stlačte ľavé tlačidlo.
5. Pomocou tlačidiel Hore a Dole môžete prechádzať dostupnými informáciami.

Ukladanie informácií o produkte

Informácie zobrazené na stránke s informáciami o produkte je možné uložiť na pamäťovú kartu.

Keď je zobrazená stránka s informáciami o

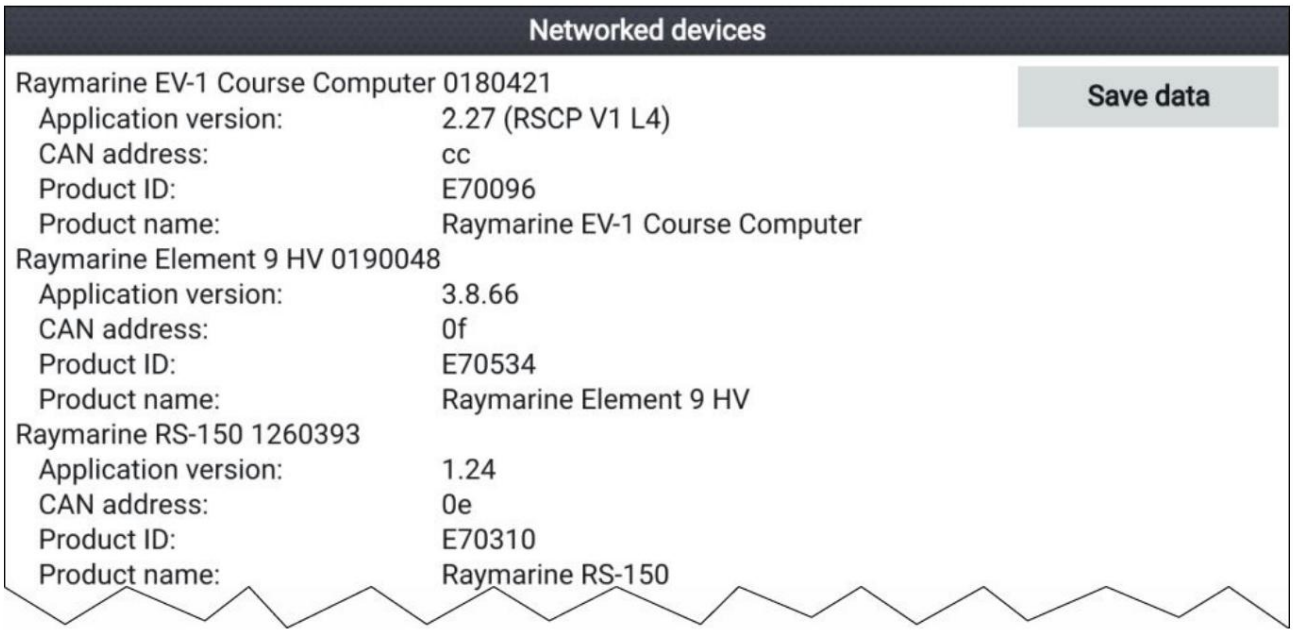
produkte: 1. Pomocou tlačidla doprava vyberte možnosť Uložiť údaje.

2. Pomocou klávesnice na obrazovke zadajte názov súboru s údajmi alebo ponechajte predvolený názov súboru.
3. Vyberte Uložiť.
4. Vyberte možnosť Vysunúť kartu , ak chcete bezpečne vybrať pamäťovú kartu, alebo vyberte možnosť OK, ak sa chcete vrátiť do ponuky Produkt informačná stránka.

Machine Translated by Google

Zobrazenie informácií o sieťových produktoch

Informácie o sieťových produktoch si môžete pozrieť v zozname sieťových zariadení.



Z domovskej obrazovky:

1. Vyberte položku Nastavenia.
2. Vyberte možnosť Tento displej.
3. Vyberte možnosť Sieťové zariadenia.

   Zobrazia sa informácie o kompatibilných pripojených produktoch.
4. V prípade potreby použite tlačidlá Hore a Dole na posúvanie sa v zozname informácií o produkte.
5. Stlačením tlačidla doprava zvýraznite tlačidlo Uložiť údaje , čím uložíte informácie o produkte do pamäte. karta.

Ukladanie systémových protokolov

Systémové protokoly môžete uložiť na pamäťovú kartu na diagnostické účely.

Z ponuky nastavení domovskej obrazovky: Domovská obrazovka > Nastavenia.

1. Vyberte možnosť Tento displej.
2. Vyberte položku Denníky.

   Zobrazí sa kontextová ponuka Denníky. V kontextovej ponuke sa zobrazí, či existujú nejaké denníky, ktoré je možné uložiť.

3. Vyberte možnosť Uložiť systémové protokoly.

Machine Translated by Google

11.2 Vzdelávacie zdroje

Spoločnosť Raymarine vytvorila celý rad vzdelávacích zdrojov, ktoré vám pomôžu čo najlepšie využiť vaše produkty.

Videonávody

	Oficiálny kanál Raymarine na YouTube: • YouTube LightHouse™ 3 tipy a triky: • Webová stránka Raymarine
	Videogaléria: • Webová stránka Raymarine

Poznámka:

• Na prezeranie videí je potrebné zariadenie s pripojením na internet. • Niektoré videá sú dostupné iba v angličtine.

Školiace kurzy

Spoločnosť Raymarine pravidelne organizuje celý rad hĺbkových školení, ktoré vám pomôžu čo najlepšie využiť vaše produkty. Viac informácií nájdete v sekcii Školenia na webovej stránke Raymarine:

• http://www.raymarine.co.uk/view/?id=2372

Fórum technickej podpory Fórum

technickej podpory môžete použiť na položenie technickej otázky týkajúcej sa produktu Raymarine alebo na zistenie, ako iní zákazníci používajú svoje zariadenia Raymarine. Zdroj je pravidelne aktualizovaný o príspevky od zákazníkov a zamestnancov Raymarine: • http://forum.raymarine.com

Machine Translated by Google

Dodatok A NMEA 2000 PGN

PGN	Popis	Vysielanie (Tx) / Prijímanie (Lekársky predpis)
59392	Potvrdenie ISO	Odosielanie / Prijímanie
59904	Žiadosť o ISO	Odosielanie / Prijímanie
60160	Transportný protokol ISO, prenos dát	Lekársky predpis
60416	Transportný protokol ISO, správa pripojení — Funkcia skupiny BAM	Lekársky predpis
60928	Nárok na ISO adresu	Odosielanie / Prijímanie
65240	Adresa podľa príkazu ISO	Lekársky predpis
126208	NMEA - Skupinová funkcia	Odosielanie / Prijímanie
126464	Zoznamy PGN	Odosielanie / Prijímanie
(1) 126992	Systémový čas	Odosielanie / Prijímanie
126993	Srdcový tep	Odosielanie / Prijímanie
126996	Informácie o produkte	Odosielanie / Prijímanie
126998	Informácie o konfigurácii	Odosielanie / Prijímanie
127237	Ovládanie smeru / trasy	Lekársky predpis
127245	Kormidlo	Lekársky predpis
127250	Kurz plavidla	Lekársky predpis
127251	Rýchlosť otáčania	Lekársky predpis
127257	Postoj	Lekársky predpis
127258	Magnetická variácia	Texas
127488	Parametre motora, rýchla aktualizácia	Lekársky predpis
127489	Parametre motora, dynamické	Lekársky predpis
127493	Parametre prenosu, dynamické	Lekársky predpis
127496	Spotreba paliva na plavbu, plavidlo	Lekársky predpis
127497	Spotreba paliva na cestu, motor	Lekársky predpis
127498	Parametre motora, statické	Lekársky predpis
127503	Stav AC vstupu — ZASTARALÉ	Lekársky predpis
127504	Stav AC výstupu — ZASTARALÉ	Lekársky predpis
127505	Hladina kvapaliny	Lekársky predpis
127506	Podrobný stav DC	Lekársky predpis
127507	Stav nabíjačky — ZASTARALÉ	Lekársky predpis
127508	Stav batérie	Lekársky predpis
127509	Stav meniča — ZASTARALÉ	Lekársky predpis
128259	Rýchlosť Voda Referencia	Lekársky predpis
128267	Hĺbka vody	Lekársky predpis
128275	Záznam vzdialenosti	Lekársky predpis
(1) 129025	Pozícia, rýchla aktualizácia	Odosielanie / Prijímanie
(1) 129026	COG a SOG, rýchla aktualizácia	Odosielanie / Prijímanie
(1) 129029	Údaje o polohe GNSS	Odosielanie / Prijímanie
(1) 129033	Posun miestneho času	Odosielanie / Prijímanie
129038	Správa o polohe AIS triedy A	Lekársky predpis
129039	Správa o polohe AIS triedy B	Lekársky predpis
129040	Rozšírená správa o polohe AIS triedy B	Lekársky predpis

Machine Translated by Google

PGN	Popis	Vysielanie (Tx) / Prijímanie (Lekársky predpis)
129041	Správa o navigačných pomôckach AIS (AtoN)	Lekársky predpis
(1) 129044	Údaj	Odosielanie / Prijímanie
129283	Chyba kríženia trasy	Odosielanie / Prijímanie
129284	Navigačné údaje	Odosielanie / Prijímanie
129285	Navigácia — Informácie o trase / WP	Odosielanie / Prijímanie
129291	Nastav a unášaj, rýchla aktualizácia	Odosielanie / Prijímanie
129301	Čas do/z Marka	Lekársky predpis
(1) 129539	GNSS DOP	Odosielanie / Prijímanie
(1) 129540	Zobrazené satelity GNSS	Odosielanie / Prijímanie
(1) 129542	Štatistika šumu pseudovzdialeností GNSS	Odosielanie / Prijímanie
129545	Výstup GNSS RAIM	Lekársky predpis
(1) 129547	Štatistika chýb pseudovzdialenosti GNSS	Odosielanie / Prijímanie
129550	Rozhranie prijímača diferenciálnej korekcie GNSS	Lekársky predpis
129551	Signál prijímača diferenciálnej korekcie GNSS	Lekársky predpis
129793	Správa AIS UTC a dátumu	Lekársky predpis
129794	Statické údaje a údaje súvisiace s plavbou triedy A AIS	Lekársky predpis
129798	Hlásenie o polohe lietadla AIS SAR	Lekársky predpis
129801	Správa týkajúca sa bezpečnosti adresovaná AIS	Lekársky predpis
129802	Správa vysielania súvisiaca s bezpečnosťou AIS	Lekársky predpis
129808	Informácie o volaní DSC	Lekársky predpis
129809	Správa o statických údajoch triedy B „CS“ AIS, časť A	Lekársky predpis
129810	Správa o statických údajoch triedy B „CS“ AIS, časť B	Lekársky predpis
130064	Trasa a WP služba — Zoznam databázy	Odosielanie / Prijímanie
130070	Trasa a služba WP — komentár WP	Odosielanie / Prijímanie
130072	Trasa a WP služba — Komentár k databáze	Odosielanie / Prijímanie
130074	Trasa a služba WP — Zoznam WP — Názov WP a Pozícia	Odosielanie / Prijímanie
130306	Údaje o vetre	Lekársky predpis
130310	Parametre prostredia — ZASTARALÉ	Lekársky predpis
130311	Parametre prostredia — ZASTARALÉ	Lekársky predpis
130312	Teplota — ZASTARALÉ	Lekársky predpis
130313	Vlhkosť	Lekársky predpis
130314	Skutočný tlak	Lekársky predpis
130576	Stav záložky Orezať	Lekársky predpis
130577	Údaje o smere	Lekársky predpis
130578	Komponenty rýchlosti plavidla	Lekársky predpis

Poznámka:

- (1) Prenáša sa do VHF rádií DSC iba vtedy, keď je zapnuté nastavenie Odoslať GPS do VHF: z GPS / Ponuka nastavení GNSS.

Machine Translated by Google

Dodatok B História zmien dokumentov

Dokument	Zmeny •
Dokument: 81388–2 Verzia softvéru: LHS 3.9.xx Dátum: 04–2019	Aktualizované o novú podporu pre AIS. • Aktualizované konvencie dokumentu o zahrnutie slov „povoliť“ a „zakázať“. • Do dodatku bola pridaná nová história zmien dokumentov. • Aktualizované pokyny a snímky obrazovky s informáciami o softvéri a hardvéri na najnovšiu verziu. • Aktualizovaná príslušná verzia softvéru na 3.9. • Aktualizovaná úloha zobrazenia informácií o produkte. • Aktualizované o podrobnosti o podpore MDS. • Pridané podrobnosti o novej podpore údajov o vetre. • Pridaný estónsky jazyk používateľského rozhrania. • Dostupné dátové položky boli aktualizované o údaje o vetre a rýchlosti. • Pridané detaily pre ukazovatele vetra a navigácie v aplikácia na palubnej doske. • Aktualizovaný zoznam podporovaných PGN. • Aktualizovaná kapitola aplikácie Grafy o režim prílivu a odlivu. • Aktualizovaná kapitola aplikácie Fishfinder, ktorá rozlišuje medzi displejmi variantov HV a S.
Dokument: 81388–1 Verzia softvéru: LHS 3.8.64 Dátum: 03–2019	• Počiatočné vydanie

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Index

A

AIS ..... 80 Symboly
cieľov 83
Alarmy 53
Potvrdenie.....53
Nebezpečné 53
Varovanie .....53 Zarovnanie s
GPS .....38 Stránky aplikácií

Prispôsobiť..... 47
Odstrániť 47
Nové .....48 Rýchle
spustenie..... 47
Premenovať..... 47
Aplikácie.....45
Aplikácie 45
Mapa .....45 Ovládací
panel 45
Fishfinder .....45 AIS
Automatický identifikačný systém, Pozri

B.

Tlačidlo
Späť .....24 Zálohovanie používateľských

údajov ..... 37, 74 Zálohovanie

trás..... 37, 74
Trasy ..... 37, 74 Trasové
body ..... 37, 74 Položky údajov o

batérii..... 18, 123 Výber
batérie..... 56, 126 Výber nádrže na čiernu
vodu..... 56, 126 Položky údajov o

lodi..... 18, 123 Detaily
lode..... 56, 125 Poloha
lode 84
Jas 29

C

Kartografia.....98
Výber..... 78
Mapa.....99–100 2D
tieňovanie ..... 101 Letecké
pokrytie.....99 Letecká
vrstva.....99 Automatický pohyb
rozsahu..... 79 Poloha lode.....79,
98 Typ lode .....98 Stredová
poloha ..... 79 Kontextové
menu 77
Vrstevnice .....99 Kurz
hore ..... 79 Animácia
prúdu .....93 Graf
prúdu .....96 Graf
prúdu.....96 Aktuálna
stanica .....96 Podrobný
režim 78
Nájsť najbližšie.....89 Režim
rybolovu ..... 78 Úplný odklon .....
79 Prejsť na .....86 Head-up (hlava
hore)..... 79 Typ ikony 98
Režim pohybu.....79, 98 Navigačné
značky.....99 Sever hore.....
79 Kurzor objektu 85
Orientácia.....79, 98 Čiastočný
odklon..... 79 RealBathy (skutočný
ponor)..... 91 Zaznamenať údaje o hĺbke .....
100 Relatívny pohyb ..... 79 Režim behu 79,
99 Vyhľadávanie objektov.....89
Nastavenie .....98 Plytká
oblasť .....99 Jednoduchý
režim..... 78 Animácia prílivu a
odlivu .....93 Ukazovateľ prílivu a
odlivu.....95 Graf prílivu a odlivu 95
Stanica prílivu a odlivu .....94 Prílivy a
odlivy .....79, 99 Režim prílivu a
odlivu.....93 Skutočný pohyb .....
79 Kontextová ponuka aplikácie Mapa ..... 77 Režim
kurzora ..... 77 Režim pohybu.....
77 Prehľad..... 76
Posúvanie..... 77 Umiestnenie trasového
bodu..... 77 Rozsah .....
77 Detaily mapy .....98 Rozsah
mapy ..... 76 Mapa,

režimy..... 78 Čiara COG (stredná
čiara)..... 76 Vektor
COG.....84 Farebná téma.....
29–30 Úpravy komunity.....99 Posun
kompasu.....38 Potvrdenie výberu 24
Kontaktné údaje..... 140
Vytvorenie.....71, 88 Chyba krížovej
trasy..... 87 Aktivácia režimu kurzora 24
Určenie polohy 24

D

Prístrojová doska
Limity otáčok motora 127
Strany ..... 122 Karta
Strany..... 125 Zobraziť/Skryť
strany ..... 122 Dátové položky Batéria .....
18, 123
Loď ..... 18, 123 Hĺbka .....
18, 123 Displej 18, 123

Machine Translated by Google

Vzdialenosť..... 18, 123
Motory ..... 19, 123 Prostredie.....
19, 124 Palivo..... 19, 124 GPS /
GNSS ..... 19, 124 Smer .....
19, 124 Navigácia..... 19, 124
Rýchlosť ..... 20, 124 Čas.....
20, 125 Vietor..... 20, 125 Zdroje údajov

Výber.....40 Dátové
polia..... 17, 76 Upraviť.....
17 Skryť 18
Zobraziť..... 18 Hlboká
kontúra.....99 Farba hlbokej vody.....
100 Položky údajov o hĺbke..... 18, 123 Odsadenie
hĺbky..... 27, 111 Čiara cieľa.....
76 Bod
cieľa na trase..... 76 Diagnostika.....143
Smerový ovládač .....24 Tlačidlá
zobrazenia.....24 Ovládacie
prvky .....24 Dátové položky.....
18, 123 Položky údajov o vzdialenosti..... 18, 123 Konvencie
dokumentu ..... 16 Dokumentácia 12

Detekcia rýb ..... 116 Citlivosť detekcie rýb.....
116 Ikony rýb..... 116
Zisk ..... 110 Intenzita .....
110 Potlačenie rušenia ..... 116 Manuálny teplotný
rozsah ..... 113, 115 Maximálna teplota.....114–115
Minimálna teplota.....114–115 Žiadny snímač .....
106 Čiary dosahu ..... 113 Posunúť
späť ..... 109 Rýchlosť posúvania 113–
115 Ovládanie citlivosti..... 110 Ponuka
nastavení ..... 112 Ponuka zobrazenia
sonaru .....112–114 Ponuka sonaru .....
116 Reset sonaru ..... 116 Povrchový
filter..... 110 Graf teploty.....113–
114 Snímač ..... 115 Zarovnanie
snímača..... 115 Menu snímača.....
115 Posun snímača..... 115 Ping snímača.....
116 Rýchlosť pingu snímača ..... 116 Teplota snímača .....
115 Kalibrácia teploty snímača ..... 115 Snímač teploty snímača .....
115 Bod trasy..... 108 Rybolovná
zóna 101
Sledovanie ..... 87 Výber nádrže na sladkú
vodu ..... 56, 126 Položky údajov o palive.....
19, 124 Výber palivovej nádrže 56, 126

V

Vysunutie SD karty .....29 Sprievodca pripojením
motora ..... 56, 126 Sprievodca identifikáciou motora .....
27 Výber motora ..... 56, 126 Položky údajov o
motoroch..... 19, 123 Položky údajov o

prostredí..... 19, 124 Export trás.....
37, 74
Trasy ..... 37, 74 Používateľské

údaje ..... 37, 74 Body trasy .....
37, 74

F

Obnovenie továrenských nastavení ..... 131 Potlačenie druhej
ozveny
Fishfinderom..... 116 A-scope.....
114 Všetko na Auto 110
Kanály..... 105 Paleta
farieb .....113–114 Prahová hodnota
farby .....113–115 Aktuálna teplota 114–115
Dátové polia..... 117 Hĺbkové
čiary.....113–114 Označenia hĺbky rýb.....
116

G

Bod Goto .....86 Filter GPS / GNSS COG /

SOG ..... 50 Dátové položky..... 19,
124 Diferenciálne určovanie polohy..... 50
Interné..... 50 Reštart.....
50 Nastavenia..... 50 Oprava GPS/
GNSS .....49 Stav
satelitu.....49 Výber nádrže na sivú

vodu..... 56, 126

H

Položky údajov
o nadpisoch..... 19, 124 Vysoké rozlíšenie
kúpeľne.....99 Tlačidlo

Domov .....24 Domovská
obrazovka..... 44 Navigácia.....24
Zobraziť.....24

Machine Translated by Google

ja

Import
trás..... 28, 37, 74
Trasy ..... 28, 37, 74 Používateľské
údaje ..... 37, 74 Body
trasy 28, 37, 74

L

Jazyky.....55
Výber.....55 LightHouse™ 3 Tipy a

triky 144
LightHouse Sport
Kompatibilné displeje .....13 Obmedzenia
používania .....45 Obmedzenia používania
(LoU).....45 Výber nádrže na živé
studne 56, 126

M

Kompatibilita
pamäťových kariet.....31 Tlačidlo

ponuky 24
Zatvorenie.....24
Otvorenie.....24 Ponuky

Nastavenia..... 16
Typy ..... 21 Adaptér

MicroSD.....31 vloženie do
displeja.....32
Vybratie .....32 Tlačidlo

mínus .....24 Viaceré zdroje údajov
(MDS).....40

N

N2K PGN..... 145 Položky
navigačných
údajov..... 19, 124 Sieťové
zariadenia..... 34 Nové
funkcie ..... 12 NMEA 2000

Podpora PGN 145
Upozornenia.....53

O

Tlačidlo OK 24

P

PGN ..... 145 Tlačidlo

Plus .....24 Tlačidlo

napájania .....25 Spotreba
energie.....25
Vypnutie 25, 29
Zapnutie 25
Riešenie problémov s napájaním ..... 131 Podpora
produktu..... 140

Otázka

Priradenie
tlačidiel rýchleho spustenia.....25
Tlačidlá.....24 Tlačidlá rýchleho
spustenia 45

R

Rozsah dovnútra .....24 Rozsah
von 24
RealBathy 91, 100
Graf 91
Hustota.....92 Korekcia
výšky 91
RealBathy..... 91
Viditeľnosť.....92 Od vodorysky k
hornej hranici ..... 91 Režim
obnovy ..... 131 Referenčné
obdobie.....85 Obnova

Trasy..... 28, 37, 74
Trasy ..... 28, 37, 74 Body
trasy 28, 37, 74
Trasa ..... 67, 76 Pridať bod
trasy..... 70
Budovanie..... 67
Kapacita..... 67
Vytvorenie 67
Export 67
Sledovať ..... 70, 87 Sledovať
odtiaľto..... 87
Importovať..... 67
Zoznam 69, 72
Správa.....69
Menu.....69, 72
Plán.....69 Odstrániť bod
trasy ..... 70 Späť.....
70 Možnosti trasy 70

S

Bezpečná hĺbka, minimum..... 56, 126 Bezpečná
vzdialenosť..... 81 Bezpečná výška,
minimum..... 56, 126 Bezpečná šírka, minimum.....
56, 126 Snímka obrazovky.....29 Servisné
centrum..... 140 Ponuka
skratiek.....29

Ponuka skratiek
Otvorenie.....25 Zobrazenia
kompatibilné
so softvérom .....13 Aktualizácie
softvéru ..... 33–35 Verzia
softvéru..... 12 História

sonaru..... 109
Ping.....29 Záznamy
sonaru 100

Machine Translated by Google

Sonar ping Povoliť/
Zakázať.....30 SonarChart Live.....
100, 102 Povolenie..... 102 Korekcia prílivu a
odlivu..... 102

Položky
údajov o rýchlosti..... 20, 124 Športový
rybolov.....99 Sprievodca
spustením .....26 Stavová
oblasť ..... 51 Fórum
podpory .....144 Prepínanie aktívnej
aplikácie 24–25

T

Urobiť snímku obrazovky .....29 Technická
podpora..... 140, 144 Režim prílivu a odlivu

Ovládacie prvky animácie.....93 Zobrazovanie
grafov .....97 Čas.....51
Dátové položky.....20, 125 Formát času/
dátumu.....56, 126
Časovač .....51 Odpočítavanie
dozadu .....51 Odpočítavanie
dopredu .....52 Trasa.....71, 76, 88
Vytvoriť trasu.....71
Exportovať 71
Importovať.....71
Štart 71, 84, 88
Zastaviť 84
Trasy 71
Kapacita.....71
Farba .....73 Vytvoriť trasu.....72
Vymazanie 72
Upraviť.....72
Skryť 72
Interval 73
Zoznam 72
Správa..... 72 Menu.....
72 Možnosti ..... 72 Zaznamenať
podľa 73
Zobraziť..... 72
Školenia.....144 Konfigurácia
snímača ..... 27, 111 výmena ľavobok/
pravobok ..... 27, 111 Nastavenie .....
27, 111 Kalibrácia teploty ..... 27, 111 Nastavenia
teploty..... 27, 111 Zarovnanie snímača..... 27, 111
Offset
snímača ..... 100 Riešenie
problémov ..... 130 GNSS
(GPS).....133 Wi-Fi.....
136

U

Jednotky ..... 56, 126 Aktualizácia
softvéru..... 33 Používateľské údaje
Obnoviť
zálohu 37, 74
Používateľské rozhranie
Jazyky 55

V.

Detaily plavidla .....84 Ikona
plavidla ..... 76 Symbol
plavidla .....84 Videogaléria.....144

Z

Záruka ..... 140 Bod
trasy .....60, 76 Alarm
príchodu.....86 Kruh
príchodu 86
Tlačidlo 24
kapacita..... 60
Komentáre 61
Vytvorenie 65
Prispôsobenie 61
Odstrániť 61
Detaily..... 61, 64 Export .....
60 Nájsť.....65 Prejsť
na ..... 61, 86 Skupina.....
61 skupiny..... 62, 65
Import..... 60
Zoznam 63
Menu..... 62, 65 Názov .....
61, 64 Poznámky 61
Umiestnenie..... 24, 60–61, 77, 108 Vytvorenie skupiny
bodov trasy 64
Vymazanie 64
Skryť 65

Zobraziť.....65 Položky údajov o
vetre..... 20, 125

X

XTE,
Reštart..... 87

Z

Priblíženie .....24 Aktivácia režimu

priblíženia 24
Oddialenie 24

Machine Translated by Google

Machine Translated by Google

Dom
námorníctva Raymarine , Cartwright Drive, Fareham, Hampshire.
PO15 5RJ. Spojené kráľovstvo.

Tel.: +44 (0)1329 246 700

www.raymarine.com

značka od